



UNIVERSITAS NASIONAL

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK DALAM
UPAYA REPRESIF KECANDUAN GAME ONLINE PUBG
MOBILE DI WILAYAH MUSTIKA RATU CIRACAS
JAKARTA TIMUR**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.KOM)**

Fachrezy Rasyid Harahap (223516516337)

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JAKARTA
FEBRUARI, 2026**



UNIVERSITAS NASIONAL

***PARENTAL COMMUNICATION PATTERNS WITH CHILDREN
IN THE EFFORTS TO CURB ONLINE GAME ADDICTION
PUBG MOBILE IN THE MUSTIKA RATU CIRACAS AREA OF
EAST JAKARTA***

SKRIPSI

**Submitted as one of the requirements
for obtaining a Bachelor Degree in Communication Studies (S.I.KOM)**

Fachrezy Rasyid Harahap (223516516337)

**COMMUNICATION SCIENCE STUDY PROGRAM
FACULTY OF SOCIAL AND POLITICAL SCIENCES
JAKARTA
FEBRUARY, 2026**

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS



FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS NASIONAL

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama : Fachrezy Rasyid Harahap
Nomor Pokok Mahasiswa : 223516516337
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK

DALAM UPAYA REPRESIF KECANDUAN GAME
ONLINE (PUBG MOBILE) DI WILAYAH MUSTIKA
RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi ini merupakan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan hasil saya sendiri. Saya tidak mencantumkan tanpa pengakuan bahan-bahan yang telah dipublikasikan sebelumnya atau ditulis orang lain, atau sebagai bahan yang pernah diajukan untuk gelar atau ijazah pada Universitas Nasional atau Perguruan Tinggi Lainnya.

Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Nasional.

Demikian persyaratan ini saya buat, dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun.

Jakarta, 12 Februari 2026
Yang membuat pernyataan,

Fachrezy Rasyid Harahap

UNIVERSITAS NASIONAL

UNIVERSITAS NASIONAL

LEMBAR PERNYATAAN KARYA TULIS



UNIVERSITAS NASIONAL FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

Akreditasi :
Doktor Ilmu Politik (Unggul) - Doktor Administrasi Publik (Baik)
Magister Ilmu Politik (A) - Magister Administrasi Publik (A) - Magister Sosiologi (Baik) - Magister Ilmu Komunikasi (Baik)
Sarjana Ilmu Politik (A) - Sarjana Hubungan Internasional (Baik Sekali) - Sarjana Sosiologi (Unggul)
Sarjana Administrasi Publik (A) - Sarjana Ilmu Komunikasi (A)
Jl. Sawo Manis No. 01, Pejaten, Pasar Minggu, Jakarta Selatan 12520 Telp (021) 70737624, 7800700 Ext 146
Fax: 7802718-7802719 Homepage: <http://www.unas.ac.id> Email: info@unas.ac.id

SURAT PERNYATAAN KARYA TULIS

Yang bertanda tangan dibawah ini saya :

Nama Mahasiswa : Fachrezy Rasyid Harahap
Nomor Pokok Mahasiswa : 223516516337
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Kekhususan : Public Relations

Menyatakan, bahwa skripsi berjudul:

POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK DALAM UPAYA REPRESIF
KECANDUAN GAME ONLINE (PUBG MOBILE) DI WILAYAH MUSTIKA RATU CIRACAS
JAKARTA TIMUR

adalah benar karya tulis saya, yang disusun untuk memenuhi syarat dalam mencapai gelar Sarjana
(SI) di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional.

Apabila dikemudian hari ditemukan bukti-bukti bahwa skripsi tersebut merupakan hasil Plagiat, atau
tidak disusun melalui prosedur yang telah ditentukan atau tidak memenuhi ketentuan yang ditetapkan
dalam berita acara ujian skripsi, maka saya bersedia menerima sanksi Pembatalan atas skripsi tersebut.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 5 Februari 2026



Fachrezy Rasyid Harahap

Program Studi : Doktor Ilmu Politik - Doktor Administrasi Publik - Magister Ilmu Politik - Magister Administrasi Publik - Magister Sosiologi - Magister Ilmu Komunikasi
Sarjana Ilmu Politik - Sarjana Hubungan Internasional - Sarjana Sosiologi - Sarjana Administrasi Publik - Sarjana Ilmu Komunikasi

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI



FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS NASIONAL

PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Fachrezy Rasyid Harahap

Nomor Pokok Mahasiswa : 223516516337

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Kekhususan : Public Relations

Judul Skripsi : POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK
DALAM UPAYA REPRESIF KECANDUAN GAME
ONLINE (PUBG MOBILE) DI WILAYAH MUSTIKA
RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR

Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu dari persyaratan untuk memperoleh
Gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Ilmu Sosial
dan Ilmu Politik, Universitas Nasional

Disetujui untuk diujikan

Jakarta, Februari 2026

Dosen Pembimbing

Agus Saliu, S.Sos., M.I.Kom.

Ketua Prodi

Swastiniangstin, S.E., M.Si.

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI



FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS NASIONAL

PENGESAHAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Fachrezy Rasyid Harahap

Nomor Pokok Mahasiswa : 223516516337

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Kekhususan : Public Relations


Judul Skripsi : POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK
DALAM UPAYA REPRESIF KECANDUAN GAME
ONLINE (PUBG MOBILE) DI WILAYAH MUSTIKA
RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR

Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu dari persyaratan untuk memperoleh
Gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Ilmu Sosial
dan Ilmu Politik, Universitas Nasional

Disahkan

Jakarta, Februari 2026

Dosen Pembimbing


Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom.

Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik


Dr. Agus Yulif Firdaus, S.I.P., M.Si.

UNIVERSITAS NASIONAL

UNIVERSITAS NASIONAL

LEMBAR HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Fachrezy Rasyid Harahap

NPM : 223516516337

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi : POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK DALAM UPAYA
REPRESIF KECANDUAN GAME ONLINE PUBG MOBILE DI
WILAYAH MUSTIKA RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional.

DEWAN PENGUJI

Ketua Sidang/ Penguji 2 : Dr. Mary Ismowati, M.Si.

(.....)

Penguji 1 : Mira Adita Widiarti, S.I.Kom., M.I.Kom

(.....)

Pembimbing : Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom

(.....)

Ditetapkan di : Universitas Nasional

Tanggal : 2 Maret 2026

UNIVERSITAS NASIONAL

LEMBAR PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JAKARTA

FORMULIR 4 PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Fachrezy Rasyid Harahap

Nomor Pokok Mahasiswa : 223516516337

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Kekhususan : Public Relations

Judul Skripsi : POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK
DALAM UPAYA REPRESIF KECANDUAN GAME
ONLINE PUBG MOBILE DI WILAYAH MUSTIKA
RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR

Benar telah memperbaiki Skripsi berdasarkan petunjuk dari Tim Penguji dalam Sidang Ujian Skripsi pada tanggal, Senin, 2 Maret 2026, sebagaimana tertulis dalam "Berita Acara Ujian Skripsi".

Jakarta, 6 Maret 2026

Penguji 2 /
Ketua Sidang : Dr. Mary Ismawati, M.Si.

Penguji 1 : Mira Adita Widiyanti, S.I.Kom.,
M.I.Kom

Pembimbing : Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom

Keterangan:

**) Lembaran ini dapat diminta di Sekretariat FISIP, apabila Skripsinya telah dititikan dan dinyatakan LULUS, halaman ini tidak dijilid.*

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TELAH DIREVISI

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TELAH DIREVISI

Nama : Fachrezy Rasyid Harahap
NPM : 223516516337
Fakultas/Akademik : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Prodi & Peminatan : Ilmu Komunikasi, Public Relations
Tanggal Sidang : Senin, 2 Maret 2026




JUDUL SKRIPSI DALAM BAHASA INDONESIA

POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK DALAM UPAYA REPRESIF
KECANDUAN GAME ONLINE PUBG MOBILE DI WILAYAH MUSTIKA
RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR

JUDUL SKRIPSI DALAM BAHASA INGGRIS

PARENTAL COMMUNICATION PATTERNS WITH CHILDREN IN THE
EFFORTS TO CURB ONLINE GAME ADDICTION PUBG MOBILE IN THE
MUSTIKA RATU CIRACAS AREA OF EAST JAKARTA

TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing	Ka. Prodi	Mahasiswa
Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom	Swastiningsih, S.E., M.Si.	Fachrezy Rasyid Harahap
TGL :	TGL :	TGL : 5 Maret 2026
		

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI



Biro Administrasi Akademik
Universitas Nasional

Kode : BAA/14-4
Revisi : (0)
Tanggal : 30 Desember 2025

LAMPIRAN 2

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI/KARYA ILMIAH/TESIS/DISERTASI		
Nama	: Fachrezy Rasyid Harahap	
NPM	: 223516516337	
Fakultas	: Ilmu Sosial dan Ilmu Politik	
Program Studi	: Ilmu Komunikasi	
JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA:		
POLA KOMUNIKASI ORANG TUA PADA ANAK DALAM UPAYA REPRESIF KECANDUAN GAME ONLINE PUBG MOBILE DI WILAYAH MUSTIKA RATU CIRACAS JAKARTA TIMUR		
JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS:		
PARENTAL COMMUNICATION PATTERNS WITH CHILDREN IN THE EFFORTS TO CURB ONLINE GAME ADDICTION PUBG MOBILE IN THE MUSTIKA RATU CIRACAS AREA OF EAST JAKARTA		
TANDA TANGAN DAN TANGGAL		
Pembimbing 1/ Promotor	Pembimbing 2/ Co-Promotor	Ka. Prodi
TGL:	TGL:	TGL:

UNIVERSITAS NASIONAL

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT. atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam penulis haturkan kepada Nabi Muhammad saw beserta keluarga dan para sahabatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi dari Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional. Penulis menyadari bahwa bantuan dan bimbingan dari dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, sangat berarti bagi penyelesaian skripsi ini. Selain itu, penulis juga menyampaikan rasa terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu yaitu:

1. Bapak Dr. El Amry Bermawi Putra, M.A., selaku Rektor Universitas Nasional.
2. Bapak Dr. Aos Yuli Firdaus, S.I.P., M.Si., selaku Dekan FISIP Universitas Nasional.
3. Bapak Nursatyo, S.Sos., M.Si., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik, Kemahasiswaan dan Alumni (AKA) Universitas Nasional.
4. Ibu Swastiningsih, S.E., M.Si., selaku Ka. Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Nasional
5. Ibu Cyntia Dewi Anggraini, S.I.Kom, M.I.Kom., selaku Sek. Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Nasional
6. Ibu Dra. Masnah, M.Si., selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu memberikan bantuan dan bimbingan selama perkuliahan.
7. Bapak Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom., selaku Dosen Pembimbing dalam penulisan proposal skripsi ini. Saya selaku penulis haturkan banyak terima kasih karena telah memberikan arahan, masukan, serta banyak wawasan kepada saya dalam menulis skripsi ini.
8. Seluruh Dosen Program Studi S1 Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional. Terima kasih atas segala pengetahuan serta wawasan yang telah diberikan, sehingga saya berkesempatan untuk menerimanya selama di bangku perkuliahan.

9. Ayah dan Bunda terkasih, atas kasih sayang, doa, dukungan moral dan pengorbanan yang tidak pernah berhenti. Segala usaha kalian adalah semangat terbesar bagi saya.
10. Ibu Sri Widyatun, Ibu Dahlia, Muhammad Farhan Sudarman, Nurfazia Amalia, yang sudah bersedia menjadi narasumber dalam memberikan pendapat dalam sesi wawancara, sehingga membantu penulis dalam menyusun skripsi ini.
11. Shabina Shalsa Putry, sosok wanita tercinta saya yang senantiasa memberikan masukan, semangat dan motivasi untuk saya, dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini, masih terdapat kekurangan. Penulis terbuka untuk menerima kritik dan saran guna untuk meningkatkan kualitas skripsi ini. Tujuan dari skripsi ini adalah untuk memberikan informasi dan pandangan kepada para pembaca mengenai topik yang dibahas, serta sebagai bahan acuan untuk penelitian selanjutnya.

Jakarta, 4 Februari 2026

Fachrezy Rasyid Harahap

ABSTRAK

Nama : Fachrezy Rasyid Harahap
NPM : 223516516337
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Pola Komunikasi Orang Tua Pada Anak Dalam Upaya
Represif Kecanduan Game Online (PUBG Mobile) Di
Wilayah Mustika Ratu Ciracas Jakarta Timur
Dosen Pembimbing : Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom.

Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi telah memberikan kemudahan dalam mengakses *game online*, khususnya pada *game PUBG Mobile*, yang berimplikasi pada meningkatnya kasus kecanduan di kalangan anak-anak dan remaja. Fenomena tersebut berdampak pada perubahan emosi, penurunan capaian akademik, serta berkurangnya kualitas interaksi sosial. Penelitian ini menerapkan Teori Dialektika Relasional dengan pendekatan kualitatif deskriptif. Pengumpulan data dilakukan melalui teknik observasi, wawancara, dan dokumentasi, kemudian dianalisis melalui proses reduksi, penyajian, dan penarikan kesimpulan. Keabsahan data diperoleh melalui penerapan triangulasi teknik. Hasil penelitian mengungkapkan bahwa pola komunikasi orang tua terhadap anak yang mengalami kecanduan game online bersifat beragam. Pola otoriter cenderung menimbulkan ketegangan, pola permisif kurang mampu mengontrol durasi bermain, sementara pola demokratis dinilai paling efektif karena mengedepankan komunikasi terbuka, empati, serta proses negosiasi. Penelitian ini menyimpulkan bahwa pola komunikasi yang seimbang dan dialogis merupakan strategi yang paling tepat bagi orang tua dalam menghadapi dan mengendalikan kecanduan *game online* pada anak di era perkembangan digital.

Kata kunci:

Pola Komunikasi, Kecanduan, Game Online, PUBG Mobile

ABSTRACT

Name : Fachrezy Rasyid Harahap
Student ID Number : 223516516337
Program of Study : Communication Studies
Skripsi Title : Parental Communication Patterns With Children In The Efforts To Curb Online Game Addiction (PUBG Mobile) In The Mustika Ratu Ciracas Area Of East Jakarta
Advisor : Agus Salim, S.Sos., M.I.Kom.

Advances in information and communication technology have made it easier to access online games, particularly PUBG Mobile, which has led to an increase in addiction among children and adolescents. This phenomenon has resulted in emotional changes, a decline in academic achievement, and a reduction in the quality of social interaction. This study applies Dialektika Relational Theory with a descriptive qualitative approach. Data collection was conducted through observation, interviews, and documentation techniques, then analyzed through a process of reduction, presentation, and conclusion drawing. Data validity was obtained through the application of triangulation techniques. The results of the study reveal that the patterns of communication between parents and children who are addicted to online games vary. Authoritarian patterns tend to cause tension, permissive patterns are less able to control playing time, while democratic patterns are considered the most effective because they prioritize open communication, empathy, and negotiation. This study concludes that a balanced and dialogical communication pattern is the most appropriate strategy for parents in dealing with and controlling online game addiction in children in the era of digital development.

Key words:

Communication Patterns, Addiction, Online Games, PUBG Mobile

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA TULIS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR HALAMAN PENGESAHAN	v
LEMBAR PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI.....	vi
LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TELAH DIREVISI	vii
LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL SKRIPSI.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
ABSTRAK	xi
ABSTRACT.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan Penelitian	11
1.4 Batasan Masalah.....	11
1.5 Manfaat Penelitian	12
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	12
1.5.2 Manfaat Praktis	12
1.6 Sistematika Penulisan	12
BAB II	14
TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Penelitian Terdahulu	14
2.2 Research Gap	19
2.3 Landasan Teori.....	22
2.3.1 Teori Dialektika Relasional.....	22
2.4 Landasan Konsep	25

2.4.1	Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak.....	25
2.4.2	Interaksi Orang Tua Pada Anak	28
2.4.3	Upaya Pengendalian Represif (Kognitif)	31
2.4.4	<i>Game Online PUBG Mobile</i>	32
2.5	Kerangka Pemikiran.....	36
BAB III.....		37
METODOLOGI PENELITIAN		37
3.1	Paradigma Penelitian.....	37
3.2	Pendekatan Penelitian	37
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.3.1	Teknik Wawancara.....	39
3.3.2	Teknik Observasi	39
3.3.3	Teknik Dokumentasi	40
3.4	Teknik Pemilihan Informan	40
3.5	Teknik Analisis Data.....	41
3.5.1	Reduksi Data	42
3.5.2	Penyajian Data	43
3.5.3	Penarikan Kesimpulan.....	43
3.6	Keabsahan Data.....	43
3.7	Lokasi dan Jadwal Penelitian.....	44
BAB IV		46
HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1	Gambaran Umum.....	46
4.1.1	Letak Geografis & Administratif Mustika Ratu Ciracas Jakarta Timur.....	46
4.1.2	Kondisi Demografis Wilayah Mustika Ratu Ciracas Jakarta Timur	48
4.2	Hasil Observasi	48
4.3	Analisis Pola Komunikasi Orang Tua Pada Anak Dalam Upaya Represif Kecanduan Game Online (PUBG Mobile) Di Wilayah Mustika Ratu Ciracas Jakarta Timur	51
4.3.1	Hubungan Tidak Bersifat Linear.....	53
4.3.2	Hidup Berhubungan Ditandai Dengan Adanya Perubahan	56
4.3.3	Pertentangan Orang Tua Pada Anak	65
4.3.4	Komunikasi Sangat Penting Dalam Mengelola dan Menegosiasikan Kontradiksi-Kontradiksi Dalam Hubungan.....	70
4.4	Pembahasan.....	80
4.4.1	Hubungan Tidak Bersifat Linear.....	80

4.4.2	Hidup Berhubungan Ditandai Dengan Adanya Perubahan	81
4.4.3	Pertentangan Orang Tua Pada Anak	82
4.4.4	Komunikasi Sangat Penting Dalam Mengelola dan Menegosiasikan Kontradiksi dalam Hubungan	83
BAB V.....		86
KESIMPULAN DAN SARAN		86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran.....	88
DAFTAR REFERENSI		90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran..... 36



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Unduhan & Pengguna Aktif <i>Game Online</i>	5
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	14
Tabel 3.1 Identifikasi Informan Penelitian.....	41
Tabel 3.2 Waktu Penelitian	45
Tabel 4.1 Batas-Batas Wilayah Mustika Ratu Ciracas Jakarta Timur	47
Tabel 4.2 Draft Pertanyaan & Hasil Wawancara Orang Tua.....	97
Tabel 4.3 Draft Pertanyaan & Hasil Wawancara Anak	109



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Penugasan Pembimbing Skripsi.....	124
Lampiran 2 Konsultasi Bimbingan Skripsi.....	125
Lampiran 3 Hasil Turnitin.....	126
Lampiran 4 SKPI	127
Lampiran 5 Key Informan 1 (Ibu Sri Widyatun)	128
Lampiran 6 Key Informan 2 (Ibu Dahlia).....	129
Lampiran 7 Informan Pendukung 1 (Muhammad Farhan Sudarman).....	130
Lampiran 8 Informan Pendukung 2 (Nurfazia Amalia).....	131
Lampiran 9 Biodata Alumni Mahasiswa Semester Ganjil Tahun Akademik 2025/2026.....	132
Lampiran 10 Daftar Riwayat Hidup.....	133

