

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian, pengamatan, perancangan, dan implementasi aplikasi Augmented Reality dengan menggunakan metode Markless dan Marker Based Tracking, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pengujian jarak, tinggi, dan sudut metode Marker Based Tracking lebih unggul daripada metode marker dengan persentas 77.77% dengan 33.33%, dikarenakan metode markless dapat dengan baik terdeteksi pada sudut 90°
2. Dalam pengujian Intensitas Cahaya metode Markless lebih unggul daripada metode Marker Based Tracing dimana metode Markless dapat dengan baik terdeteksi pada intensitas Cahaya lampu merah, biru dan hijau yaitu 210 lux, 165 lux dan 110 lux, sedangkan metode Marker Based Tracking tidak dapat terdeteksi dengan baik.
3. Metode Markless dapat terdeteksi dengan baik di jarak 50 – 150 cm, dengan sudut 90°, karena Metode Markless hanya dapat terender dengan baik jika terdeteksi Bidang Datar
4. Metode Marker Based Tracking dapat terdeteksi dengan baik di jarak 50 – 150 cm dengan sudut 60°,
5. Pada intensitas Cahaya Matahari (1708 lux), Intensitas Cahaya Lampu warna kuning (600 lux), dan intensitas cahaya lampu warna putih (700 lux) kedua metode dapat terdeteksi dengan baik pada jarak 50 – 150 cm, pada intensitas Cahaya lampu Merah (210 lux) metode Markless dapat terdeteksi dengan baik pada jarak 50 – 150cm sedangkan metode Marker Based Tracking hanya terdeteksi pada jarak 50 – 100cm, pada intensitas cahaya biru (165 lux), dan hijau (110 lux), metode Markless dapat terdeteksi dengan baik pada jarak 50 – 150 cm, dan metode Marker Based Tracking dapat terdeteksi dengan baik pada jarak 50 – 100cm.

5.2 Saran

Saran yang dapat diusulkan dari “Analisis Perbandingan Metode Markless dan Marker Based Tracking” adalah :

1. Dari parameter perbandingan perlu ditambahkan tekstur marker atau bidang datar sebagai media target.
2. Mencoba menggunakan SDK lain, selain Vuforia engine dan Easy AR dalam implementasinya

