

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah terhitung dari kedua algoritma, yaitu Algoritma Prim dan Algoritma Steepest Ascent Hill Climbing. Dapat disimpulkan bahwa :

- A. Berdasarkan data perhitungan dari kedua algoritma maka dihasilkan perbandingan sebuah nilai. Nilai yang lebih optimal untuk pencarian rute terpendek, yaitu Algoritma Prim dengan hasil nilai minimum. Algoritma Prim menggunakan *minimum spanning tree* untuk mencari graph berbobot, hasil dari graph berbobot tersebut adalah Rute 2 dengan jarak tempuh 4,4 KM dan waktu tempuh 11 Menit dibandingkan dengan Algoritma Steepest Ascent Hill Climbing yang didapati hasil perbedaan jarak 2-3 KM dan perbedaan waktu selisih 1 menit. Dengan pernyataan hasil tersebut maka penentuan hasil rute terpendek yang lebih optimal, yaitu menggunakan Algoritma Prim.
- B. Dengan hasil perhitungan tersebut dan dibantu dengan dibuatnya sebuah program untuk membantu pengguna dalam mencari rute. Penelitian ini terbukti dapat mempermudah pengguna secara efektif dan efisien.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan sebelumnya untuk lebih dikembangkan lagi, maka saran untuk penelitian ini adalah :

- A. Diharapkan pada program yang telah dibuat dapat dikembangkan dengan fitur-fitur lainnya seperti menyertakan kondisi lingkungan yang riil (seperti lampu lalu lintas).
- B. Penelitian ini juga membutuhkan pemahaman metode yang lebih dalam sehingga dapat lebih membantu pengguna untuk program kedepannya.

