

BAB V

Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang dilakukan, terdapat beberapa kesimpulan dan saran terkait penerapan Algoritma Multilevel Queue dengan Prioritas pada aplikasi penjadwalan ronda. Tujuan dari kesimpulan dan saran ini adalah untuk memberikan manfaat yang lebih besar kepada pembaca. Berikut terdapat beberapa kesimpulan yang dapat diperoleh:

1. Algoritma multilevel queue scheduling with priority dapat digunakan dalam aplikasi penjadwalan ronda dengan mengurutkan proses berdasarkan waktu tunggu dan prioritas masing-masing warga. Dengan demikian, hasil yang optimal dapat dicapai.
2. Aplikasi penjadwalan ronda dirancang menggunakan Software Visual Code Studio sebagai editor, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. Aplikasi ini dapat dijalankan sebagai aplikasi berbasis website.
3. Dalam prosedur penjadwalan ronda, penggunaan aplikasi website memungkinkan penjadwalan dilakukan tanpa perlu melakukan pertemuan tatap muka secara manual. Setiap warga dapat melaksanakan kegiatan tanpa kendala yang tidak diinginkan.

Dengan demikian, penggunaan algoritma ini pada aplikasi penjadwalan ronda diharapkan dapat memberikan manfaat yang lebih besar dan efisiensi dalam pelaksanaan kegiatan tersebut.

5.2 Saran

Di bawah ini, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan oleh penulis. dengan harapan memberikan kontribusi dan membantu dalam pengembangan penelitian bagi pembaca adalah sebagai berikut:

1. Diperlukan perbaikan dalam pelaksanaan kegiatan dan implementasi website ini. Secara khusus, pada aplikasi website, pengembangan dapat dilakukan dengan menambahkan informasi mengenai kegiatan lain yang relevan dalam ruang lingkup tersebut. Selain itu, perlu ditambahkan fitur notifikasi sebelum pelaksanaan kegiatan ronda, sehingga dapat berfungsi sebagai pengingat bagi pengguna.
2. Untuk mengatasi jadwal ronda yang tumpang tindih dengan kegiatan pribadi, disarankan untuk menggunakan algoritma yang berbeda agar solusinya lebih mudah dipahami dan memberikan hasil yang optimal. Selain itu, dalam perancangan aplikasi, sebaiknya menggunakan bahasa pemrograman lain yang lebih populer sesuai dengan perkembangan zaman, seperti Python, yang memiliki kode yang lebih ringkas.

