

DAFTAR PUSTAKA

- AS, Enjang (2009). *Komunikasi Konseling: Dari Wawancara, Seni Mendengar, sampai Soal Kepribadian*. Bandung: Nuansa.
- Bahri, D. S. (2004). *Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak Dalam Keluarga*. Jakarta: PT. Asdi Mahasatya..
- Cangara, H. H. (2007). *Pengantar Ilmu Komunikasi. Raja GrafindoPersada*. Jakarta: Raja GrafindoPersada.
- Devito, J. (1997). *Komunikasi Antarmanusia*. Jakarta: Professional Books.
- Djamarah, S. B. (2004). *Pola Komunikasi Orang Tua dan Anak dalam Keluarga*. Jakarta: PT Asdi Mahasatya.
- Hafield, C. (2016). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- kebudayaan, D. p. (1999). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: (Balai pustakan).
- Liliweri, A. (1991). *Komunikasi Antar Pribad*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Moleong, L. J. (2006). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyana, D. (2013). *Komunikasi Politik - Politik Indonesia*., Bandung: Remaja Rosdarkarya.
- Pace, R. W. (1979). *Techniques for effective communication*. . Masschusetts – Ontario: Addison Westley Publishing Compan.
- Parwito. (2008). *Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: LKIS.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif , Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.

Jurnal

Ain, A. B. (2019). Universitas Islam Rian Pekanbaru. *Komunikasi Orang Tua dan Anak Penggemar Game Online di Desa Labuhan Papan Kecamatan Tanah Putih Tanjung*, 11.

Alfatimah, A. (2022). Universitas Islam Raden Intan Lampung. *Analisis Dampak Negatif Game Online Mobile Legends Bang Bang Terhadap Konsentrasi Belajar di SMAN 1 Seputih Agung, Kecamatan Seputih Agung Kabupaten Lampung Tengah*.

Bahrul, U. (2018). Fakultas dan Filsafat. *Game Mobile Legends Bang Bang di Kalangan Mahasiswa UIN Sunan Ampel Surabaya "One Dimensional Man"*, 39.

Idris, T. (2021). Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. *Komunikasi Interpersonal Orang Tua Bagi Anak Pecandu Game Online Free Free Fire di SDN 056018 Batang Serang Langit*, 21.

Idris, T. (2021). Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. *Komunikasi Interpersonal Orang Tua Bagi Anak Pecandu Game Online Free Fire di SDN 056018 Batang Serang Langit*, 21.

Pangkerego, T. D. (2019). Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. *Komunikasi Interpersonal Oran tua dengan Anak Pecandu Gadget di Nyamplungan Kecamatan Semampir. Surabaya.*, 11.

Putri, E. D. (2020). Universitas Medan. *Faktor Resiko. Eksternal Kecanduan Game Online pada Komunitas Mobile Legends Bang Bang*, 21 - 25.

Rahmadani, E. (2019). Institut Agama Islam Negeri Bengkulu. *Komunikasi Interpersonal dalam Keluarga Anak Pecandu Game Online (Studi Kasus Jl.Merawan 9 Sawah Lebar Kota Bengkulu*.

Satria, D. P. (2021). *Perilaku Komunikasi Interpersonal Pemain Game Online Mobile Legends di Lingkungan Keluarga*, 16.

Lesti Gustianti. (2017). Fakultas Dakwah & Ilmu Komunikasi UIN Raden Intan Lampung. *Komunikasi Interpersonal Orang Tua dan Anak Dalam Menanamkan Nilai Ibadah Shalat di Kelurahan Labuhan Ratu Kecamatan Labuhan Ratu. Bandar Lampung*, 17.

Internet

<https://databoks.katadata.co.id/infografik/2023/04/06/mobile-legends-game-seluler-paling-disukai-di-indonesia> diakses pada 20 Juli pukul 16.00

<https://activeplayer.io/mobile-legends-bang-bang/> diakses pada 30 Juli pukul

16.33
<https://metro.tempo.co/read/394015/anak-anak-depok-lagikecanduan-online-game> Diakses pada 9 Juli pukul 18.00

<https://dataindonesia.id/varia/detail/pemain-mobile-legends-dunia-capai-8076-juta-pada-desember-2022> di akses pada 23 Juni pukul 18.30

<https://m.mobilelegends.com> Di Akses pada 15 Juli. Pukul 17:00

<https://dataindonesia.id/varia/detail/pemain-mobile-legends-dunia-capai-8076-juta-pada-desember-2022> diakses pada 25 Juli 2023

<https://kel-baktijaya.depok.go.id/> Diakses pada tanggal 27 Juni 2023

<https://goo.gl/maps/m2Lwkbb8q7oWfGVm7> Diakses pada 27 Juni 2023



DRAFT WAWANCARA

| No | Jenis Data | Substansi Wawancara |
|----|--|---|
| 1 | Pola Komunikasi Otoriter (Authorian) | <ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana tindakan orang tua dalam mengatasi dan membatasi anak bermain game online mobile legends ? - Apakah orang tua mengontrol keinginan untuk bermain game online mobile legends. - Kira-kira selama bermain mobile legends adakah orang terdekat missal nya keluarga atau orang tua yang merasa risih dengan anda selama bermain mobile legends |
| 2. | Pola Komunikasi Membeaskan (Permissive) | <ul style="list-style-type: none"> - Apakah orang tua memberikan kebebasan pada anak dalam bermain game online mobile legends - Apakah orang tua menuruti keinginan anak untuk bermain game online mobile legends |

| | | |
|----|--|---|
| 3. | Pola Komunikasi Demokratis | <ul style="list-style-type: none"> - Apakah orang tua bersikap terbuka terhadap anak - Apakah orang tua memberikan kebebasan kepada anak dalam bermain game online mobile legends |
| 4. | Komunikasi Interpersonal Dalam Mengatasi Dampak Negatif dari Game Online Mobile Legends | <ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana Komunikasi Yang dilakukan Orang tua dalam mengatasi dampak negative dari bermain game mobile legends |
| 5. | Faktor – Faktor Penghambat Orang Tua pada anak dalam bermain Game Mobile Legends | <ul style="list-style-type: none"> - Apakah terdapat hambatan ketika anda berkomunikasi dengan anak - Apakah terdapat hambatan ketika anda berkomunikasi dengan orang tua |

| | | |
|----|---|---|
| | | <ul style="list-style-type: none"> - Apa faktor yang mempengaruhi kamu sehingga sering bermain game online mobile legends |
| 6. | Lingkungan  | <ul style="list-style-type: none"> - Apa mempengaruhi etika seperti perilaku buruk ketika anak menghabiskan waktunya dengan bermain game online |
| 7. | Kultur (Budaya) | <ul style="list-style-type: none"> - Apakah orang tua menuruti keinginan anak untuk bermain game online mobile legends |
| 8. | Lingkungan | <ul style="list-style-type: none"> - Apa pengaruh ke nilai sekolah ketika anak menghabiskan waktunya dengan bermain game mobile legends - Menurut orang tua dalam pergaulan sehari-hari apa berpengaruh dalam mendorong anak untuk selalu bermain game mobile legends ketika sedang bersama temannya. |

WAWANCARA TERSTRUKTUR KEPADA NARASUMBER

TRANSKIP WAWANCARA INFORMAN 1



Nama : Ibu Kuswati
Hari dan Tanggal Wawancara : Senin, 23 Juli 2023
Waktu : 14:00
Tempat : Jln Saminten Raya

Pertanyaan :

1. **Bagaimana Tindakan orang tua dalam mengatasi dan membatasi anak dalam menggunakan aplikasi game online mobile legend ?**

Jawab : tindakan saya sebagai orang tua biasanya selalu mengingatkan untuk membagi waktu untuk game online dan untuk lainnya

2. **Menurut orang tua apa penyebab anak lebih suka bermain game online dari pada belajar?**

Jawab : Mungkin penyebab anak lebih suka bermain game online dari pada belajar dikarenakan bermain game lebih mengasikan dari pada belajar

3. **Menurut orang tua dalam pergaulan sehari-hari apa berpengaruh dalam mendorong anak untuk selalu bermain game online Ketika sedang Bersama teman nya?**

Jawab: Menurut saya pergaulan itu sangat berpengaruh sekali untuk bermain game online

4. Selama bermain game online mobile legends mungkin ada pengaruh negative terhadap anak ?

Jawab : Pengaruh negatif terhadap anak yang bermain game online biasanya susah untuk membagi waktu nya

5. Selain pengaruh negative, mungkin ada pengaruh atau sisi positif yang bisa diambil selama bermain game online mobile legends?

Jawab : sisi positif yang bisa diambil dari bermain game online mungkin saja nanti dia bisa menjadi pro player

6. Apakah orang tua bersikap terbuka terhadap anak?

Jawab : Saya sebagai orang tua sangat terbuka untuk bermain game online karena sekarang bisa mencari penghasilan melalui game online selama bisa mengatur waktunya

7. Apa pengaruh ke nilai sekolah Ketika anak menghabiskan waktu nya dengan bermain game online mobile legends?

Jawab : sejauh ini tidak berpengaruh terhadap nilai selagi kita bisa mengingatkan membagi waktu untuk belajar

8. Apakah orang tua memberikan kebebasan kepada anak dalam bermain game online mobile legends?

Jawab: saya memberikan kebebasan sepenuhnya untuk bermain game online selama bisa membagi waktu dan bertanggung jawab seperti mengerjakan pekerjaan pekerjaan sekolah

9. Apakah orang tua menuruti keinginan anak untuk bermain game online mobile legends?

Jawab : saya menuruti keinginan anak saya untuk bermain selama belum menghabiskan waktu untuk bermain game supaya ingat waktu

10. Apakah terdapat hambatan anda Ketika berkomunikasi dengan anak ?

Jawab : selama ini tidak ada hambatan untuk berkomunikasi dengan anak saya, Alhamdulillah lancar kalau soal komunikasi.

11. Apakah orang tua mengontrol keinginan anak untuk bermain game online mobile legends ?

Jawab : saya pasti sangat mengontrol anak saya untuk bermain game online supaya tidak terlalu kecanduan sehingga lupa akan waktu



Nama : Haikal Andika
Hari dan Tanggal Wawancara : Senin. 23 Juli 2023
Waktu : 14:30
Tempat : Jln Saminten Raya

Pertanyaan :

- 1. Sejak kapan anda mulai bermain game online mobile legends ?**
informan : saya kira sekitar 3 tahun yang lalu
- 2. Siapa yang memperkenalkan anda dengan game online mobile legends?**
informan : yang memperkenalkan pertama kali saya dengan game online adalah teman saya
- 3. Apa yang mempengaruhi adek hingga sering bermain game mobile legends?**
Informan : yang mempengaruhi saya sering bermain game online karena saya selalu memainkannya beresama dengan teman-teman saya
- 4. Menurut kamu tempat yang paling nyaman Ketika bermain game mobile legend itu dimana Dan apa alasannya memilih tempat itu ?**
Informan : tempat yang paling nyaman untuk bermain game online biasanya di rumah temen saya karena kita biasa bermain bersama-sama
- 5. Adakah dampak positif yang anda rasakan selama bermain game mobile legends?**
informan : dampak positif ketika sering bermain game online karena saya bisa tertawa bersama teman dan mempunyai cerita baru
- 6. Selain dampak positif yang sudah disebutkan tadi ,adakah dampak negative setelah bermain game mobile legends ?**
Informan : dampak negatif ketika bermain itu biasanya saya memainkan gamenya ketika malah hari jadi saya sering begadang hanya untuk bermain game online

- 7. Kira-kira selama bermain mobile legends adakah orang terdekat missal nya keluarga atau orang tua yang merasa risih dengan anda selama bermain mobile legends ?**

Informan : sejauh ini belum ada yang merasa terganggu dengan saya bermain game online

- 8. Bagaimana respon mereka terhadap keadaan anda sudah kecanduan bermain mobile legends?**

Informan : respon mereka mendukung supaya bisa jadi pro player

- 9. Pernahkah mereka menegur atau melarang anda Ketika bermain game mobile legends ?**

Informan : sejauh ini belum ada teguran yang keras mungkin Cuma diingatkan untuk membagi waktu saja

- 10. Ada tidak kegiatan atau aktifitas lain selain bermain game mobile legends?**

Informan :Kegiatan saya selain bermain game online untuk saat ini belum ada, saya main game online untuk mengisi waktu luang

- 11. Apakah yang menjadi hambatan anda Ketika berkomunikasi dengan orang tua?**

Informan : hambatan berkomunikasi saya dengan orang tua sejauh ini tidak ada

WAWANCARA TERSTRUKTUR KEPADA NARASUMBER

TRANSKIP WAWANCARA INFORMAN 2

Nama : Ibu Yati
ari dan Tanggal Wawancara : 4 Juli 2023
Waktu : 15 : 00
Tempat : Jln Sonokeling 4

Pertanyaan

- 1. Bagaimana Tindakan orang tua dalam mengatasi dan membatasi anak dalam menggunakan aplikasi **game online mobile legend** ?**

Jawab : Dengan cara membatasi hp di jam jam tertentu dan mengajaknya berkomunikasi / bermain yang lebih banyak dampak positifnya daripada maen game doing

- 2. Menurut orang tua apa penyebab anak lebih suka bermain game online dari pada belajar?**

Jawab : Karena di era sekarang semua sudah serba digital dan banyak fitur game yang lebih menyenangkan dibandingkan belajar , hal itu yang menyebabkan anak saya si gusti jadi malas belajar

- 3. Menurut orang tua dalam pergaulan sehari-hari apa berpengaruh dalam mendorong anak untuk selalu bermain game online Ketika sedang Bersama teman nya?**

Jawab: Ya berpengaruh karena ada dorongan dari teman – temannya untuk bermain game online mobile legends

- 4. Selama bermain game online mobile legends mungkin ada pengaruh negative terhadap anak ?**

Jawab : Anak saya suka lambat kalo diajak ngobrol sama saya , dan jadi gampang emosi , karna ya ini dampak bermain game tersebut

- 5. Selain pengaruh negative, mungkin ada pengaruh atau sisi positif yang bisa diambil selama bermain game online mobile legends?**

Jawab : Bisa melatih kerja sama dalam tim artinya dapat mengatur strategi untuk kebutuhan kerja kelompok,

6. Apakah orang tua bersikap terbuka terhadap anak?

Jawab : Iya setiap orang tua harus mempunyai sifat terbuka kepada anak untuk lebih mengerti keinginan yang dia mau

7. Apa pengaruh ke nilai sekolah Ketika anak menghabiskan waktu nya dengan bermain game online mobile legends?

Jawab : sejauh ini tidak berpengaruh terhadap nilai selagi kita bisa mengingatkan membagi waktu untuk belajar

8. Apakah orang tua memberikan kebebasan kepada anak dalam bermain game online mobile legends?

Jawab: Sebenarnya si saya beri kebebasan buat anak saya , tapi terkadang dia suka jadi kebebasan mau mau dia aja , tapi tetep mas sebagai orang tua pasti saya control.

9. Apakah orang tua menuruti keinginan anak untuk bermain game online mobile legends?

Jawab : Sebenarnya si saya beri kebebasan buat anak saya , tapi terkadang dia suka jadi kebebasan mau mau dia aja , tapi tetep mas sebagai orang tua pasti saya control.

10. Apakah terdapat hambatan anda Ketika berkomunikasi dengan anak ?

Jawab : Saya menuruti dia tapi dengan batasan di waktu tertentu saja

11. Apakah orang tua mengontrol keinginan anak untuk bermain game online mobile legends ?

Jawab : Iya hambatanya adalah kalo berkomunikasi aja kadang suka kurang fokus

Nama : Gusti Junior
Hari dan Tanggal Wawancara : 4 Juli 2023
Waktu : 15 : 30
Tempat : Jln Sonokeling 4

Pertanyaan.

- 1. Sejak kapan anda mulai bermain game online mobile legends ?**
informan : Sekitar tahun yang lalu
- 2. Siapa yang memperkenalkan anda dengan game online mobile legends?**
informan : Teman teman rumah saya awalnya
- 3. Apa yang mempengaruhi kamu hingga sering bermain game mobile legends?**
Informan : Karena gamenya sangat asik mas . Seru juga buat dimaenin sama teman teman
- 4. Menurut ade tempat yang paling nyaman Ketika bermain game mobile legend itu dimana? Dan apa alasannya memilih tempat itu ?**
Informan : Dilapangan rumah ada posyandu jadi ada wifi gratis
- 5. Adakah dampak positif yang anda rasakan selama bermain game mobile legends?**
informan : Kerja sama tim bisa menghasilkan uang dengan cara upload di tiktok
- 6. Selain dampak positif yang sudah disebutkan tadi ,adakah dampak negative setelah bermain game mobile legends ?**
Informan : Ada dampak negatifnya dari game ml kadang saya suka kelupaan waktu , jadi males ngerjain pr
- 7. Kira-kira selama bermain mobile legends adakah orang terdekat missal nya keluarga atau orang tua yang merasa risih dengan anda selama bermain mobile legends ?**

Informan :Iya soalnya saya megang hape terus sama main game online ml itu jadi kadang2 tetangga risih aja gitu

8. Bagaimana respon mereka terhadap keadaan anda sudah kecanduan bermain mobile legends?

Informan :Ya banyak yg ngasih tau saya supaya kurang kurangi main game

9. Pernahkah mereka menegur atau melarang anda Ketika bermain game mobile legends ?

Informan :Pernah , karena mereka merasa kalau saya menjadi kurang fokus karna maen game terus

10. Ada tidak kegiatan atau aktifitas lain selain bermain game mobile legends?

Informan :Ada kalau sore saya main bola dilapangan sama teman teman

11. Apakah yang menjadi hambatan anda Ketika berkomunikasi dengan orang tua?

Informan :Hambatanya kadang saya suka sulit diatur



WAWANCARA TERSTRUKTUR KEPADA NARASUMBER

TRANSKIP WAWANCARA INFORMAN 3

Nama : Ibu Sutirah
Hari dan Tanggal Wawancara : 9 Juli 2023
Waktu : 08 : 00
Tempat : Jl. Mahakam

Pertanyaan

- 1. Bagaimana Tindakan orang tua dalam mengatasi dan membatasi anak dalam menggunakan aplikasi game online mobile legend ?**

Jawab : Tetapkan waktu yang ditentukan untuk bermain game. Misalnya, atur jadwal game hanya pada waktu-waktu tertentu, seperti setelah selesai belajar atau menjalani aktivitas lain yang penting.

- 2. Menurut orang tua apa penyebab anak lebih suka bermain game online dari pada belajar?**

Jawab : karena game online dapat menghibur serta menyenangkan bagi anak-anak dan dapat mempunyai teman baru dari game tersebut

- 3. Menurut orang tua dalam pergaulan sehari-hari apa berpengaruh dalam mendorong anak untuk selalu bermain game online Ketika sedang Bersama teman nya?**

Jawab: tidak diperbolehkan membawa handphone dan selalu diberitahu agar tidak terbawa pengaruh negative

- 4. Selama bermain game online mobile legends mungkin ada pengaruh negative terhadap anak ?**

Jawab : anak menjadi lupa waktu dan lebih malas

- 5. Selain pengaruh negative, mungkin ada pengaruh atau sisi positif yang bisa diambil selama bermain game online mobile legends?**

Jawab : mendapat teman baru dan menjadi lebih kreatif serta inovatif

6. Apakah orang tua bersikap terbuka terhadap anak?

Jawab : sebagai orang tua memang seharusnya selalu terbuka kepada anak agar anak dapat lebih mengerti mana yang baik dan mana yang buruk

7. Apa pengaruh ke nilai sekolah Ketika anak menghabiskan waktu nya dengan bermain game online mobile legends?

Jawab : nilai anak agak menurun dan tidak selalu menurun

8. Apakah orang tua memberikan kebebasan kepada anak dalam bermain game online mobile legends?

Jawab: sebagai orang tua yang awam akan game online mobile legends tersebut maka akan mengambil keputusan agar tidak berlebihan bermainnya

9. Apakah orang tua menuruti keinginan anak untuk bermain game online mobile legends?

Jawab : tidak selalu menuruti setidaknya jika libur sekolah anak diperbolehkan

10. Apakah terdapat hambatan anda Ketika berkomunikasi dengan anak ?

Jawab : anak susah menangkap apa yang sering diberitahu

11. Apakah orang tua mengontrol keinginan anak untuk bermain game online mobile legends ?

Jawab : orang tua pasti mengontrolnya agar tidak berlebihan, apalagi kalau anak saya main sampai tengah malam, saya matiin wifi nya biar dia gabisa main dan tidur

Nama : Muhammad Azra
Hari dan Tanggal Wawancara : 9 Juli 2023
Waktu : 08 : 00
Tempat : Jl. Mahakam

Pertanyaan

- 1. Sejak kapan anda mulai bermain game online mobile legends ?**
informan : sejak 2020 saya bermain game mobile legends
- 2. Siapa yang memperkenalkan anda dengan game online mobile legends?**
informan : teman sekolah ketika sekolah daring
- 3. Apa yang mempengaruhi kamu hingga sering bermain game mobile legends?**
Informan : karena sangat seru dan dapat terbawa suasana
- 4. Menurut kamu tempat yang paling nyaman Ketika bermain game mobile legend itu dimana? Dan apa alasannya memilih tempat itu ?**
Informan : ketika bermain bersama teman dan tempatnya ada wifi seperti dirumah teman dan poskamling
- 5. Adakah dampak positif yang anda rasakan selama bermain game mobile legends?**
informan : dapat berkomunikasi dengan baik dan menjadi lebih kreatif
- 6. Selain dampak positif yang sudah disebutkan tadi ,adakah dampak negative setelah bermain game mobile legends ?**
Informan : dapat lupa waktu hingga tidur malam dan sering bermalasan
- 7. Kira-kira selama bermain mobile legends adakah orang terdekat missal nya keluarga atau orang tua yang merasa risih dengan anda selama bermain mobile legends ?**
Informan : ada karena saya menjadi sibuk sendiri dengan handphone hingga

jarang berkomunikasi dirumah

8. Bagaimana respon mereka terhadap keadaan anda sudah kecanduan bermain mobile legends?

Informan : melarang bermain game mobile legends

9. Pernahkah mereka menegur atau melarang anda Ketika bermain game mobile legends ?

Informan : pernah karena sudah terlalu malam

10. Ada tidak kegiatan atau aktifitas lain selain bermain game mobile legends?

Informan : bermain basket dan mengobrol bersama teman

11. Apakah yang menjadi hambatan anda Ketika berkomunikasi dengan orang tua?

Informan : memberitahu dengan nada yang marah



LAMPIRAN SURAT IZIN

**PEMERINTAH KOTA DEPOK
KELURAHAN BAKTIJAYA
KECAMATAN SUKMAJAYA**

SURAT IZIN
Nomor : 149 / 244 - Pem

Untuk kepentingan Sekolah/Kuliah, Kelurahan Baktijaya Kecamatan Sukmajaya Kota Depok dan atas dasar Surat Nomor : 531/WD/VI/2023 tanggal 20 Juni 2023 Tentang Penyusunan Skripsi dengan ini :

SURAT IZIN PENELITIAN

Kepada :

Nama : Kemal Pahlevi Rusmana
NPM : 193516516120
Semester : 8/ T.A 2022/2023.
Prodi/Konsentrasi : Ilmu Komunikasi/Jurnalistik.
Alamat Rumah : Jl Sonokeling V No 196.
No Telepon : 08772786441
Email : kemalpshlevi1908@gmail.com

Untuk :

Bermaksud melakukan Penelitian di RW 11, RW 14 dan RW 16 dalam rangka penyusunan Skripsi dengan judul Komunikasi Interpersonal Orang Tua dan Anak dalam meminimalisirkan Dampak negatif dari game Online Mobile Legends di wilayah Kelurahan Baktijaya Kecamatan Sukmajaya Kota Depok, dengan Dosen NURSATYO, S.Sos,M.Si

Demikian surat tugas ini disampaikan kepada yang bersangkutan, untuk dilaksanakan dengan penuh rasa tanggung jawab

Dikeluarkan di : Baktijaya
Pada Tanggal : 21 Juni 2023



**PEMERINTAH DAERAH KOTA DEPOK
KELURAHAN BAKTIJAYA
KECAMATAN SUKMAJAYA
ARI BASMI, S.Pd.
NIP. 19800111195**

UNIVERSITAS NASIONAL

Tembusan Yth:

1. Ketua LPM Baktijaya
2. Ketua RW.11,14 dan 16 Kel Baktijaya

Jl. Cimandiri Raya No. 1 A Depok II Timur, Telp. 770 9806 Kode Pos 16418

LAMPIRAN FOTO WAWANCARA



Wawancara Ibu Yati dan Gutti Junior



Wawancara Ibu Kuswati dan Ahmad Haikal





Wawancara Ibu Sutirah dan Muhammad Azra



HASIL CEK TURNITIN

tahap 1

ORIGINALITY REPORT

| | | | |
|------------------|------------------|--------------|----------------|
| 21% | 21% | 6% | % |
| SIMILARITY INDEX | INTERNET SOURCES | PUBLICATIONS | STUDENT PAPERS |

PRIMARY SOURCES

| | | |
|----|--|-----|
| 1 | repository.uir.ac.id Internet Source | 2% |
| 2 | parahita.web.id Internet Source | 2% |
| 3 | repository.uinsu.ac.id Internet Source | 2% |
| 4 | core.ac.uk Internet Source | 2% |
| 5 | digilib.iainkendari.ac.id Internet Source | 1% |
| 6 | repository.iainbengkulu.ac.id Internet Source | 1% |
| 7 | repository.radenfatah.ac.id Internet Source | 1% |
| 8 | eprints.ums.ac.id Internet Source | 1% |
| 9 | eprints.walisongo.ac.id Internet Source | 1% |
| 10 | repository.uma.ac.id Internet Source | 1% |
| 11 | digilib.uinsby.ac.id Internet Source | 1% |
| 12 | adhtdwip.wordpress.com Internet Source | <1% |
| 13 | repository.uhamka.ac.id Internet Source | <1% |
| 14 | parent.binus.ac.id Internet Source | <1% |
| 15 | repository.radenintan.ac.id Internet Source | <1% |



UNIVERSITAS NASIONAL FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

SI- Ilmu Politik, SI- Hubungan Internasional, SI- Ilmu Administrasi Negara,
SI- Sosiologi, dan SI- Ilmu Komunikasi

Jl. Sawa Maula No. 61 Pejaten, Pasar Minggu, Jakarta 12520 Telp. (021) 78033007, 7806300 (Heming) Fax. 7807218, 7807219
P.O. Box 4741 Jakarta 12047 Homepage: <http://www.unas.ac.id> E-mail: info@unas.ac.id

PENUGASAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nomor : 223/D/X/2023

Dekan Fakultas Ilmu Sosial Ilmu Politik Universitas Nasional dengan ini menugaskan kepada :

Nama Dosen : Nursatyo, S.Sos.,M.Si

Sebagai Pembimbing skripsi Semester Genap Tahun Akademik 2022/2023 bagi mahasiswa berikut :

Nama Mahasiswa : Kernal Pahlevi
Nomor Pokok : 1935161516120
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Bidang Konsentrasi : Jurnalistik

Adapun tugas pokok pembimbing Skripsi adalah:

- o Mengarahkan mahasiswa bimbingannya menyusun proposal penelitian
- o Mendampingi mahasiswa bimbingan dalam seminar proposal penelitian
- o Mengarahkan/membimbing mahasiswa dalam penelitian dan penulisan skripsi

Tugas dan wewenang ini berlaku paling lama untuk jangka waktu 2 (dua) semester, sejak tanggal penugasan ini ditanda tangani.

Jakarta, Setasa, 4 Maret 2023

Dekan,



Dr. Erna Ermawati Chotim, M.Si

N.I.P. : 0109150857

Tembusan:

1. Wakil Dekan FISIP;
2. Ka. Program Studi;
3. Arsip;



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

S1- Ilmu Politik, S1- Hubungan Internasional, S1- Ilmu Administrasi Negara,
S1- Sosiologi, dan S1- Ilmu Komunikasi

Jl. Sawo Manis No. 61 Pejaten, Pasar Minggu, Jakarta 12520 Telp. (021) 78833307, 7806700 (Hunting) Fax. 7802718, 7802719

P.O. Box 4741 Jakarta 12047 Homepage : <http://www.unas.ac.id> E-mail : febunus49@gmail.com

KONSULTASI BIMBINGAN

Npm : 193516516120
Nama : KEMAL PAHLEVI RUSMANA
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Konsentrasi : Jurnalistik

KONSULTASI PEMBIMBING PROPOSAL

| Tanggal | Materi Konsultasi | Status |
|------------------|--|------------------|
| 13 October, 2022 | pada bimbingan pertama saya mengajukan judul tentang pengaruh menurunnya minat menonton televisi terhadap aplikasi youtube oleh bapak nursatyo | Sudah Ditanggapi |
| 13 October, 2022 | pada bimbingan kedua saya bimbingan kembali perihal menanyakan judul oleh asisten dosen yaitu pak uma fauzi bahanan judul harus diperbaiki serta rangkum bab 1 - 3 | Sudah Ditanggapi |
| 13 October, 2022 | pada bimbingan ke 3 saya bimbingan oleh bapak nursatyo perihal latar belakang data dan fenomena apa yang membuat menarik dari judul yang saya buat | Sudah Ditanggapi |
| 13 October, 2022 | berikut file yang telah di perbarui pak , terimakasih | Sudah Ditanggapi |
| 15 October, 2022 | assalamualaikum selamat malam pak tyo berikut file yang sudah diperbarui | Sudah Ditanggapi |

KONSULTASI PEMBIMBING TUGAS AKHIR

| Tanggal | Materi Konsultasi | Status |
|--------------|---|------------------|
| 7 July, 2023 | komunikasi interpersonal orang tua dan anak dalam meminimalisirkan dampak negatif dari game online mobile legends di daerah keurahan baktijaya kota depok | Sudah Ditanggapi |
| 7 July, 2023 | assalamualaikum pak mohon direvisi kembali skripsi saya , saya sudah mengganti judul sesuai yang bapak tyo minta , terimakasih | Sudah Ditanggapi |

| Tanggal | Materi Konsultasi | Status |
|---------------|--|------------------|
| 7 July, 2023 | assalamualaikum pak mohon direvisi kembali skripsi saya , saya sudah mengganti judul sesuai yang bapak tyo minta , terimakasih | Sudah Ditanggapi |
| 27 July, 2023 | selamat malam pak , ini revisi saya mohon dikoreksi ya pak terimakasih sebelum nya. | Sudah Ditanggapi |
| 28 July, 2023 | assalamualaikum pak, selamat pagi , mohon dikoreksi pak revisian saya,, terimakasih sebelumnya | Sudah Ditanggapi |
| 29 July, 2023 | selamat malam pak, berikut revisi saya mohon bimbingannya. terimakasih pak sebelumnya | Sudah Ditanggapi |
| 29 July, 2023 | selamat malam pak, mohon maaf baru mengirim apota, untuk revisian selanjutnya akan saya kerjakan ya pa. terimakasih pak | Sudah Ditanggapi |
| 29 July, 2023 | assalamualaikum pak selamat malam, berikut revisian saya pak mohon bimbingannya. terimakasih pak sebelumnya | Sudah Ditanggapi |



SURAT KETERANGAN PENDAMPING IJAZAH

Data SKPI

Laporan

DATA SKPI - UNIVERSITAS NASIONAL

Tambah Data SKPI

| Nomor | Uraian Kegiatan | Uraian Kegiatan (in English) | Jenis Kompetensi | Skor | Dokumen | Status | Tools |
|-------|---|---|------------------|------|---------|-----------|-------|
| 1 | Pengalaman-pengalaman lingkungan dan budaya akademik II universitas Nasional II 2019 Lingkungan dan Budaya Akademik | Introduction to environment and academic culture II of National University II 2019 | KPL | 200 | | Disetujui | ✓ |
| 2 | Program Praktik Kerja Staff/Magang | Apprentice Staff Work Practice Program | KPT | 300 | | Disetujui | ✓ |
| 3 | Seminar literasi komunikasi politik pada mahasiswa dalam menangkal hoaks yang di selenggarakan oleh Pustera Kompol Unas | Seminar on political communication literacy for students in countering hoaxes which was organized by Pustera Kompol Unas | KPL | 100 | | Disetujui | ✓ |
| 4 | Sebagai Peserta Dalam acara Seminar Kampus Negeri Mengusung Harmonisasi Nilai-Nilai Berbangsa Dan Beragama Pada Generasi Milenial | As a participant of the Campus Seminar on Building Harmonization of National and State Values in the Millennial Generation | KPL | 100 | | Disetujui | ✓ |
| 5 | Peserta Webinar Koneksi Digital era-jar tema : Strategi Meningkatkan Komunikasi Digital untuk Memperkuat Masyarakat dalam Kenormalan Baru | Participants in the Digital Communication Webinar with the theme: Strategies to Improve Digital Communication to Strengthen Society in the New Normal | KPL | 100 | | Disetujui | ✓ |

| | | | | | | | |
|---|---|--|-----|---------------------|-------|-----------|---|
| 3 | Peserta Webinar Koneksi Digital dengan tema : Strategi Meningkatkan Komunikasi Digital untuk Memperkuat Masyarakat dalam Kenormalan Baru" | Participants in the Digital Communication Webinar with the theme: Strategies to Improve Digital Communication to Strengthen Society in the New Normal" | KPL | 100 | ⬇️ | Disetujui | ✓ |
| 6 | Peserta Webinar Public Speaking" Berani Berbicara Berani Berekspresi "di selenggarakan mahasiswa ilmu komunikasi | Participants in the Public Speaking Webinar "Dare to Speak, Dare to Express" held by communication science students | KPL | 100 | ⬇️ | Disetujui | ✓ |
| 7 | Peserta Webinar Series, Laboratorium Sosiologi FISIP Universitas Nasional. | Webinar Series Participants, Sociology Laboratory of FISIP National University. | KPL | 100 | ⬇️ | Disetujui | ✓ |
| 8 | Seminar literasi komunikasi politik pada mahasiswa dalam menangkal hoaks yang di selenggarakan oleh Puslita Kompol Unas | Political communication literacy seminar for students in countering hoaxes held by Puslita Kompol Unas | KPL | 100 | ⬇️ | Disetujui | ✓ |
| | | | | Jumlah Skor | | | |
| | | | | KPP | :0 | | |
| | | | | KPL | :800 | | |
| | | | | KPT | :300 | | |
| | | | | Skor yang Disetujui | :1100 | | |



Design and constructed by BPSI © Universitas Nasional 2023 All Right Reserved

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Nama : Kemal Pahlevi Rusmana
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Tempat Tanggal Lahir : Depok, 19 Agustus 2000
Status : Mahasiswa Universitas Nasional
Alamat : Jl. Sonokeling V No. 196 RT 004 RW 11 Kota Depok
Kewarganegaraan : Indonesia
Agama : Islam
Pendidikan : TK – 2006
SD 2007-2012
SMP 2013-2015
SMA 2016-2018
Pengalaman : Selama penulis menempuh pendidikan kuliah di program studi ilmu komunikasi-FISIP Unas kegiatan yang dilakukan bercengkrama bersama mahasiswa ilkom