

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembahasan yang telah dilakukan maka penelitian dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada Metode Object Oriented Analysis Design menjadi alternatif saat merancang desain aplikasi mobile
2. Identifikasi kebutuhan aplikasi yang diperoleh dari penyesuaian aplikasi-aplikasi E-Commerce yang ada di Indonesia dengan kebutuhan pihak Altamaze
3. Dengan adanya e-commerce untuk penjualan berbasis Android maka bisa membantu administrasi penjualan perusahaan dan juga mempermudah customer dalam melakukan penjualan

#### **5.2 Saran**

Setelah berbagai kegiatan yang dilakukan pada penelitian ini, berikut ini adalah beberapa saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya:

1. Penelitian yang dilakukan oleh penulis tidak termasuk penerapan UI (User Interface) secara Best Practices. disarankan menerapkan metode yang cukup matang seperti UCD (User Centered Design).
2. Memperbanyak desain produk untuk dijual untuk menarik perhatian customer
3. Menambahkan fitur metode lainnya sehingga customer dapat memakai aplikasi ini lebih baik lagi