

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pertumbuhan di Era sekarang menghadapi kemajuan yang cukup pesat, salah satu contohnya yaitu *Android* merupakan sistem operasi Open Source yang memungkinkan pengembang mengembangkan aplikasi dengan bebas. Kelebihan sistem operasi *Android* adalah bahwa pengguna *smartphone* berbasis *Android* dapat menikmati berbagai aplikasi. (Maiyana 2018)

Aplikasi *smartphone* ini tidak menghabiskan banyak waktu dan memiliki beberapa kelebihan dalam penggunaannya. Pengembangan website e-commerce yang memungkinkan transaksi barang dilakukan melalui perangkat *smartphone* adalah aplikasi *Android*.. (Aprilia et al. 2020)

Mobile commerce merupakan transaksi jual beli barang atau layanan yang dilakukan melalui jaringan telekomunikasi seluler. Perdagangan seluler, juga dikenal sebagai e-commerce, adalah jenis iklan di mana pembeli dan penjual berinteraksi melalui jaringan nirkabel melalui ponsel pintar, tablet, atau perangkat genggam lainnya. (Lengkong, S.Kom., M.Ds., Tumewu, and Lumintang 2021)

Saat ini terdapat berbagai aplikasi m-commerce diantaranya *Tokopedia*, *Shopee*, *Lazada* sayangnya, kebanyakan itu dari pihak ketiga yang dimana masih maraknya penipuan penjualan yang tidak bertanggung jawab. Pemakai internet di seluruh dunia merasa rentan saat berbelanja atau melakukan transaksi online. Oleh karena itu, sangat penting bagi pengguna untuk memilih toko online untuk melindungi diri mereka dari penipuan internet. (Budhi 2016)

Termaksud di dalamnya ada pada dunia *fashion*. ALTAMAZE adalah sebuah brand baju di daerah Depok yang menjualkan beraneka macam pakaian. Saat ini ini banyak web maupun akun sosial media yang di rancang khusus untuk menjual produk mereka, namun disaat sekarang segalanya serba *mobile* sehingga merupakan langkah yang tepat untuk mencoba memberdayakan telpon seluler sebagai media transaksi yang baru

Berdasarkan latar belakang di atas. Penulis mencoba menggabungkan kemajuan teknologi dan *fashion* dengan merancang dan membuat suatu aplikasi M-Commerce berbasis *Android* untuk proses pemesanan secara online pada ALTAMAZE (pakaian). Pada sistem tersebut dibangun dengan penerapan algoritma Boyer more untuk proses pencarian produk pakaian.

Dengan menggunakan sistem ini pastinya akan dapat memberikan manfaat bagi pengusaha serta customer. Berguna untuk customer adalah bisa mengakses dimana saja dan kapan saja, untuk mencari produk barang yang dijual, yang dimana untuk pencarian produk menggunakan algoritma Boyer moore, dan customer bisa menggunakan fitur live chat ke Admin untuk menanyakan ketersediaan produk dari Altamaze. Tidak hanya itu, customer hendak lebih gampang melaksanakan konfirmasi dan pengecekan pembayaran yang telah di transfer agar pemesanan barang dapat segera diproses atau dikirim dan bisa menjangkau pelanggan yang lebih luas.

Adanya aplikasi ini mempermudah pelanggan untuk mencari produk-produk yang disediakan oleh Altamaze dan aplikasi ini menggunakan fitur pencarian produk, dibutuhkan macam teknik pencarian yang efisien teknik pencarian yang dipakai adalah algoritma *boyer moore*

Algoritma boyer moore adalah algoritma yang dipakai untuk melakukan salah satu algoritma pencarian string. Algoritma Boyer-Moore

mulai mencocokkan karakter dari kanan pattern dan bukan dari kiri, maka akan lebih banyak informasi yang didapat (Catur, Aziz, and Tri S 2019)

Oleh karena itu penulis berkeinginan mengangkat masalah tersebut untuk Menyusun skripsi dengan Judul (“**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE OOAD DAN ALGORITMA BOYER MOORE**”)

## 1.2 Perumusan Masalah

Dalam Latar Belakang Masalah di atas, maka perumusan masalah yang hendak dikaji dalam penelitian ini adalah :

- a. Merancang serta membuat *Aplikasi* penjualan produk/barang ALTAMAZE dalam smartphone yang berjalan dengan sistem berbasis *Android*
- b. Bagaimana sistem pencarian pakaian menggunakan algoritma Boyer moore

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang diatas, penulis memberikan batasan-batasan sebagai berikut :

- a. Aplikasi sistem berbasis Android
- b. Aplikasi berplatform *mobile* tersebut berperan buat bisnis pemesanan untuk ALTAMAZE.
- c. Metode pengembangan sistem menggunakan OOAD dan menggunakan Algoritma Boyer Moore
- d. Pada pembuatan aplikasi *mobile* menggunakan Android Studio dan Visual Code
- e. Metode pembayaran menggunakan dengan cara transfer bank melalui konfirmasi melalui WhatsApp

- f. Database yang digunakan adalah Fire Base API
- g. Produk yang dikeluarkan dari Altamaze masih belum banyak

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Penulisan ini merupakan untuk :

- a. Merancang aplikasi penjualan pakaian *mobile* yang bergerak pada sistem operasi berplatform *Android*
- b. Menerapkan algoritma Boyer moore dalam menyelesaikan masalah dalam pencarian katalog pakaian

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membantu usaha Altamaze dalam sektor penjualan pakaian
- b. Memudahkan pelanggan untuk pencarian katalog pakaian
- c. Memberikan ilmiah dalam pengembangan sistem dengan metode OOAD serta algoritma Boyer moore

