

DAFTAR PUSTAKA

- Ali Nurdin, S., Abdurrazaq, I., Arie Aldiansyah, M., Kunci, K., Wisata, A., Bogor, K., & Aplikasi, P. (2018). *JISA (Jurnal Informatika dan Sains) Analisis dan Perancangan Aplikasi Wisata Di Daerah Bogor Berbasis Android.* 01(01).
- Andini, R. fara. (2021). *REKOMENDASI TEMPAT WISATA DI KOTA BATU BERDASARKAN KARAKTERISTIK USER MENGGUNAKAN NAIVE BAYES SKRIPSI* Oleh : RIDHA FARAH ANDINI NIM. 14650091 JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG 2021.
- Anugrah, C. S., Masrur, M., Santoso, H. B., & Budi, I. (2020). *Aplikasi Pariwisata Jombang Berbasis Android Menggunakan Metode Haversine Formula.*
- Aulia Rahmadanu, G., & Santoso, E. (2019). *Implementasi Naïve Bayes dan Weighted Product Dalam Memberi Rekomendasi Hotel Terbaik Saat Berwisata Di Bali* (Vol. 3, Issue 2). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fauzi, R., Nasution, H. N., Hastini, F., Zainy, A., & Lumban Tobing, Y. R. (2022). PEGGUNAAN MEDIA ADOBE FLASH TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA SMKN 1 TANTOM ANGKOLA. *JURNAL EDUCATION AND DEVELOPMENT*, 11(1), 437–442. <https://doi.org/10.37081/ed.v11i1.2687>
- Firmansyah, M. W. (2020). IMPLEMENTASI NAIVE BAYES CLASSIFIER DAN SELECTION SORT UNTUK MENENTUKAN PERINGKAT TEMPAT WISATA DI MALANG RAYA BERBASIS POPULARITAS KATA PADA TWITTER. <Http://Etheses.Uin-Malang.Ac.Id/Id/Eprint/20939>, 1–4.
- Karman, J., & Mulyono, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Objek Wisata Di Kota Lubuklinggau Berbasis Android (Studi Kasus Dinas Pariwisata Kota Lubuklinggau). *JSI : Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 12(1). <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index>
- Kesuma, S. J., & Ibadi, T. (2022). *APLIKASI PENGADUAN PENGUNJUNG DI WISATA DANAU RANAU BERBASIS ANDROID.* 7(9).
- Kurniadi, E., & Budianto, H. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KABUPATEN KUNINGAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS). In *Jurnal Cloud Information* (Vol. 3, Issue 2).
- Muhammad Anwar Firdaus. (2022). *EXTREME PROGRAMMING PADA MOBILE ESERKOM MENGGUNAKAN ALGORITMA JARO WINKLER UNTUK APLIKASI YANG MOBILE FRIENDLY.* 14–24.
- Qamal, M., Fajriana, F., & Mardhatillah, M. (2021). METODE NAÏVE BAYES UNTUK MENENTUKAN REKOMENDASI TEMPAT WISATA TERBAIK DI ACEH. *TECHSI - Jurnal Teknik Informatika*, 13(1), 81. <https://doi.org/10.29103/techsi.v13i1.3132>
- Rahmandanu, M. A. (2018). *RANCANG BANGUN APLIKASI PARIWISATA KABUPATEN KLATEN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING.*
- Rofiqih, A., Siambaton, M. Z., & Haramaini, T. (2022). Penerapan Algoritma Levenshtein String pada E-Arsip Kecamatan Pagar Merbau. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.56211/sudo.v1i1.1>
- Syahadat, R. M. (2022). Inventarisasi dan Identifikasi Objek Daya Tarik Wisata dalam Perencanaan Pariwisata Wakatobi. *Journal of Regional and Rural Development Planning*, 6(1), 30–46. <https://doi.org/10.29244/jp2wd.2022.6.1.30-46>

LAMPIRAN

The image shows a computer screen with two separate browser windows open, both displaying the OJS (Open Journal Systems) interface.

Top Window (Submission):

- Header: "Submit an Article" with tabs: 1. Start, 2. Upload Submission, 3. Enter Metadata, 4. Confirmation (highlighted), 5. Next Steps.
- Section: "Submission complete".
- Text: "Thank you for your interest in publishing with Journal of Information System Research (JOSH)."
- Section: "What Happens Next?"
- Text: "The journal has been notified of your submission, and you've been emailed a confirmation for your records. Once the editor has reviewed the submission, they will contact you."
- Text: "For now, you can:"

 - [Review this submission](#)
 - [Create a new submission](#)
 - [Return to your dashboard](#)

Bottom Window (Dashboard):

 - Header: "Journal of Information System Research (JOSH)" with tabs: Tasks (0), English, View Site, fathurrahman.
 - Section: "Submissions".
 - Article Preview:
 - Title: "Kombinasi Algoritma Jaro Winkler Dan Algoritma Naïve Bayes Pada Rekomendasi Objek Wisata Alam Wakatobi Berbasis Android"
 - Authors: MOCHAMAD FATHURRAHMAN; Dr. Faiziah, S.Kom, MMSI, Agus Iskandar , S. Kom...
 - Status: "Submission" (highlighted).
 - Other tabs: Review, Copyediting, Production.
 - Section: "Submission Files".
 - File List:
 - 15368-1 fathurrahman_Publikasi_JOSH_2023-Mochamad_Fathurrahman_(1).docx
 - Section: "Article Text".
 - Section: "Pre-Review Discussions".
 - Text: "No Items".
 - Buttons: "Add discussion", "Replies", "Closed".









This screenshot shows a Microsoft Word document titled "JURNAL_Mochamad Fathurrahman_Informatika - Saved to this PC". The document is a bibliography page, specifically page 10 of 10, containing 3160 words and written in English (United States). The ribbon menu is visible at the top, and the Word interface includes standard tools like Cut, Copy, Paste, and Font selection. The main content area displays a list of 20 references, each with a DOI link. A large yellow star watermark is overlaid across the entire page.

Page 10 of 10 3160 words English (United States)

26°C Berawan

12:01 AM 8/31/2023

JURNAL_Mochamad Fathurrahman_Informatika - Saved to this PC

Fathur Fathur rahman

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles

References Mailings Review View Help

Abstract Abstrak Acknow... Body Heading 1 Heading 6 hps

DOI 10.47055/josir.v1i10.999

[11] Dini Adiarina, "Penerapan Algoritma Jaro-Winkler Untuk Pencarian Kata Kunci Pada Startup Talentu Menggunakan Konsep Crowdsourcing Website," *JISKI*, vol. 9, pp. 1–8, 2020.

[12] Christian Wijaya, "Penerapan Approximate String Matching Menggunakan Jaro-Winkler Distance untuk Mengidentifikasi Typographical Error pada Keyword-Based Classification," pp. 1–7, 2018.

[13] V. Salim, I. Bantah Zartika, U. Bina Damai, J. Fenderal Ahmad Yani No, and P. Surya, "APPROXIMATE STRING MATCHING UNTUK PENCARIAN KATA DALAM KAJUUS BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ALGORITMA JARO WINKLER," *Jurnal Ilmiah MATKIK*, vol. 24, no. 3, p. 2022.

[14] A. Retno et al., "Sistem Koreksi Kesalahan Penginputan Kata Kunci dalam Pencarian Artikel Menggunakan Algoritma Jaro-Winkler."

[15] T. A. Q. Purna, A. Triayadi, and R. T. Aldisa, "Implementasi Algoritma Decision Tree dan Naive Bayes Untuk Klasifikasi Sentimen Terhadap Kegunaan Pelanggan Starbucks," *Journal of Information System Research (JISR)*, vol. 4, no. 2, pp. 641–649, Jan. 2023, doi: 10.1007/s13235-023-02949-7.

[16] I. Irawandini, A. Triayadi, and O. Sopriyati, "Analisis Sentimen Pengguna Transportasi Online Terhadap Tempat Jual Beli di Masa Pandemi Novevri dan X-Variant Omicron," *Journal of Information System Research (JISR)*, vol. 4, no. 2, pp. 543–550, Jan. 2023, doi: 10.47055/josir.v4i2.297.

[17] Muhammad Ammar Pidana, "EXTREME PROGRAMMING PADA MOBILE ESRKOM MENGGUNAKAN ALGORITMA JARO WINKLER UNTUK APLIKASI YANG MOBILE FRIENDLY," pp. 14–24, 2022.

[18] M. Metepe Jaro Winkler Distance, S. Nurta Agustina, I. Mefirribah, and D. Rahman Prelanto, "APLIKASI PENGOREKSIAN KESALAHAN BAHASA INDONESIA."

[19] M. Gamal, F. Fajriana, and M. Marhamih, "METODE NAIVE BAYES UNTUK MENENTUKAN REKOMENDASI TEMPAT WISATA TERBAIK DI ACER," *TECHNI* - Jurnal Teknologi Informatika, vol. 13, no. 1, p. 81, Apr. 2021, doi: 10.39103/techni.v13i1.312.

[20] I. Frando, I. Rusdiani, P. Hidayati, I. Rekayasa Sistem Komputer, and I. H. Hadiri Neuwari, "PENERAPAN JARO WINKLER DISTANCE DALAM APLIKASI PENGOREKSIAN KESALAHAN PENULISAN BAHASA INDONESIA BERBASIS WEB [1]," 2019.

REFERENCES

[1] R. Fauzi, H. N. Nasution, F. Hastini, A. Zainy, and Y. R. Lubisah Tobing, "PEGUNAAN MEDIA ADOBE FLASH TEPADA HASIL BELAJAR SISWA SMAN 1 TANTOM ANGGKOTA," *JURNAL EDUCATION AND DEVELOPMENT*, vol. 11, no. 1, pp. 437–442, Dec. 2022, doi: 10.37081/ed.v11i1.2097.

[2] S. Ali Nurdin et al., "JISA (Jurnal Informatika dan Sains) Analisis dan Perancangan Aplikasi Wina Di Desa Bab Bogor Berbasis Androind," vol. 01, no. 01, 2018.

[3] C. S. Amzrah, M. Mursy, H. B. Santoso, and I. Radhi, "Aplikasi Pariwisata Jombang Berbasis Android Menggunakan Metode Hawkesian Formula," 2020.

[4] E. Kurniadi and H. Budiman, "RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KABUPATEN KUNDINGAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS)," 2018.

[5] S. I. Kusuma and T. Pradi, "APLIKASI PENGAJUAN PENGUNJUNGAN DI WISATA DANAU BANAU BERBASIS ANDROID," vol. 7, no. 9, 2022.

[6] M. A. Rahmandean, "RANCANG BANGUN APLIKASI PARIWISATA KABUPATEN KLATEN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING," 2018.

[7] R. Farid Andini, "REKOMENDASI TEMPAT WISATA DI KOTA BATU BERDASARKAN KARAKTERISTIK USER MENGGUNAKAN NAIVE BAYES SKRIPSI Oleh: RIDHA FARID ANDINI NIM: 14650001 JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG 2011," 2021.

[8] M. W. Firmawati, "IMPLEMENTASI NAIVE BAYES CLASSIFIER DAN SELECTION SORT UNTUK MENENTUKAN PERINOKAT TEMPAT WISATA DI MALANG KARYA BERBASIS POPULARITAS KATA PADA TWITTER," <http://eteses.uin-malang.ac.id/eprint/2099>, pp. 1–4, 2020.

[9] G. Aulia Rahmawati and E. Santoso, "Implementasi Naive Bayes dan Weighted Product Dalam Memilih Rekomendasi Hotel Terbaik Se-Jawa Barat," 2019. [Online]. Available: <http://j-yluk.ac.id>

[10] I GEDDE ADI WIJAYA, "Sistem Koreksi Kesalahan Penginputan Kata Kunci dalam Pencarian Artikel Menggunakan Algoritma Jaro-Winkler," pp. 1–55, 2021.

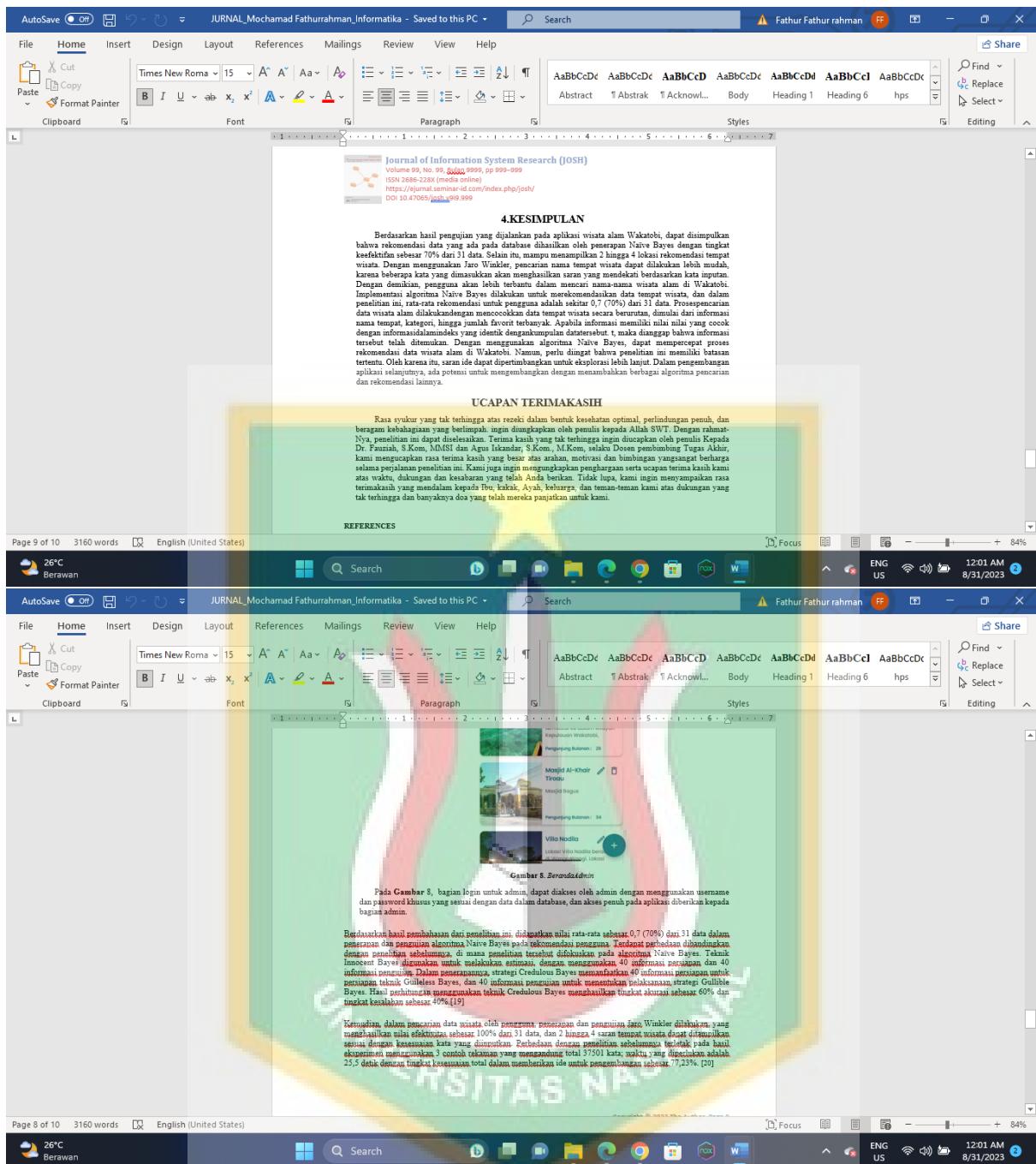
Copyright © 2023 I-GEDDE ADI WIJAYA, Page 9
This journal is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

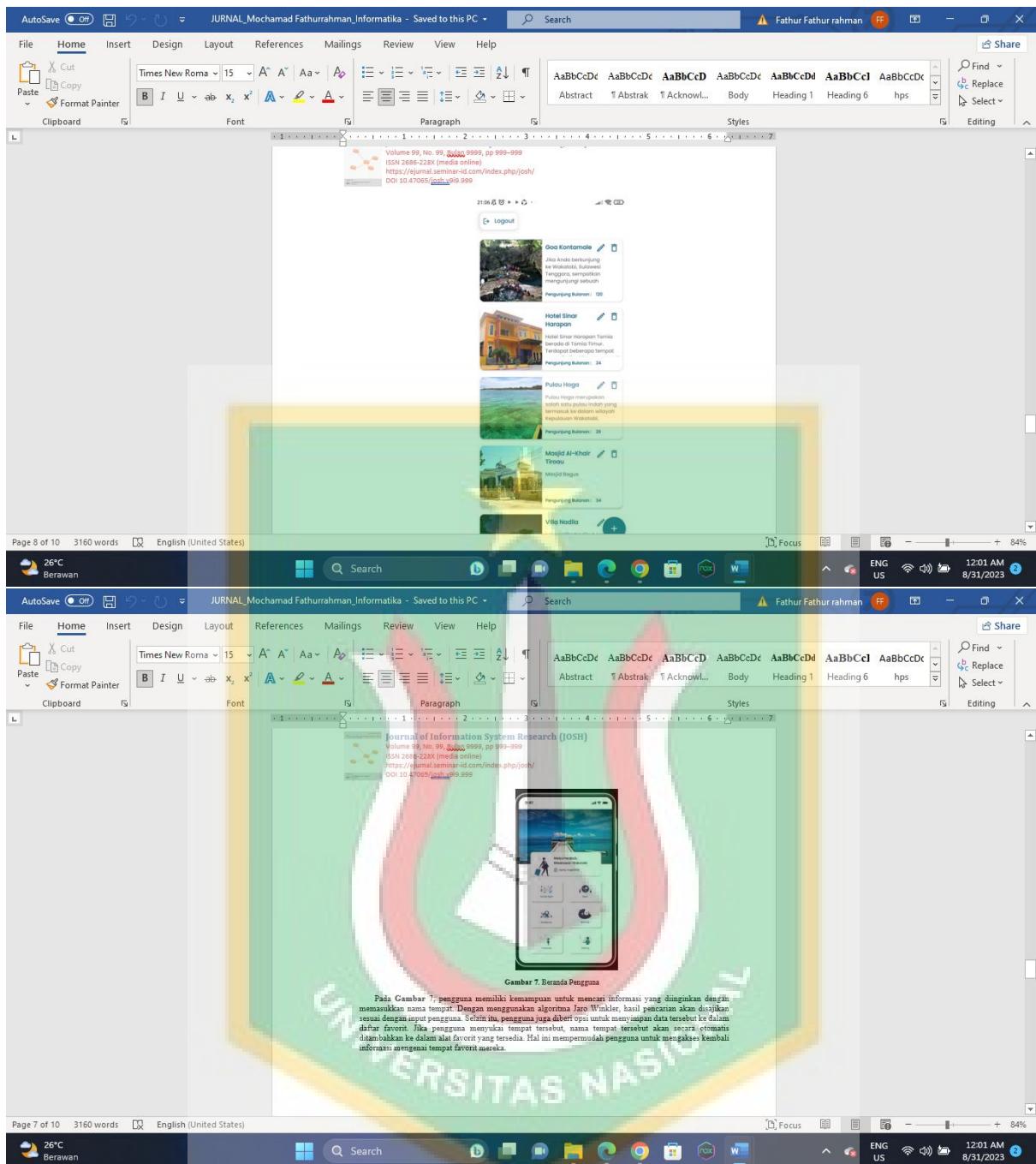
Journal of Information System Research (JISR)

Focus

ENG US

12:01 AM 8/31/2023





JURNAL_Mochamad Fathurrahman_Informatika - Saved to this PC

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles Editing

3.5 Hasil Pengujian Aplikasi
 Pada tahap ini, hasil pengujian aplikasi wakatobi berbasis android yang telah dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan firebase, ditunjukkan sebagai berikut:



Gambar 6. Login Admin Dan User

Pada Gambar 6, terlihat area di mana pengguna dan admin bisa melakukan proses masuk dengan menggunakan kombinasi data username serta password yang sebelumnya telah terdaftar dalam basis data. Hal ini mendukung tahap autentikasi yang diperlukan untuk akses.

Copyright © 2023 The Author, Page 6
 This Journal is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

Page 6 of 10 3160 words English (United States)

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles Editing

3.5 Hasil Pengujian Jaro Winkler
 Pada tahap ini, hasil pengujian aplikasi wakatobi berbasis android yang telah dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan firebase, ditunjukkan sebagai berikut:

No	Kata Inggris	Muncul	Tidak	Saran Dokumen Yang Muncul
1	Pantai	Muncul	-	Pantai Hustede
2	Pulau	Muncul	-	Pantai Camara
3	Hutan	Muncul	-	Bulan Hutan
4	Gos	Muncul	-	Bulan Gos
5	Rumah	Muncul	-	Hutan Tindoi
6	Hotel	Muncul	-	Geo Kuntmale
7	Villa	Muncul	-	Komisi Makan
8	Wisma	Muncul	-	Hotel Sinar Harapan
9	Restaurant	Muncul	-	Wasabima Hotel & Dive Resort
10	Makan	Muncul	-	Villa Nadila

Pada Tabel 2, eksperimen Pengujian Jaro Winkler dilakukan dalam rangka melakukan pencarian kata atau istilah yang serupa. Hasilnya ditunjukkan dalam bentuk daftar yang memuat identifikasi dengan setiap entri yang terdapat dalam basis data dan menghasilkan berikan saran pencarian yang mendekati kata yang dicari. Dengan kata lain, algoritma ini berhasil memberikan performa yang optimal dalam menghitung jarak dan merekomendasikan data yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Keberhasilan ini tercuci dalam kocokan tampilan antar hasil pengujian dan informasi yang terdapat dalam database, serta dalam penyajian berbagai pilihan alternatif hasil pencarian tersebut.

3.5 Hasil Pengujian Aplikasi
 Pada tahap ini, hasil pengujian aplikasi wakatobi berbasis android yang telah dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan firebase, ditunjukkan sebagai berikut:

JURNAL_Mochamad Fathurrahman_Informatika - Saved to this PC

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles Editing

Tabel 1.

Algoritma Naive	No	Nama Tempat	Jumlah Favorite	Hasil Penerapan
1	1	Pantai Cemara	4	Hasil Penerapan Bogor
2	2	Hoga Island Dive Resort	5	
3	3	Pantai Pulau Hoga	5	
4	4	Pantai Cemara	5	
5	5	Pantai Cemara	5	
6	6	Hoga Island Dive Resort	5	
7	7	Pantai Pulau Hoga	4	
8	8	Pantai Pulau Hoga	4	
9	9	Pantai Cemara	5	
10	10	Pantai Pulau Hoga	5	

Pada Tabel 1. Dalam penelitian ini nilai data yang dimungkinkan bahwa nilai pantai pulau hoga berada di 0,7 karena kata lain seperti pulau hoga meskipun tidak ada di database.

3.4 Penerapan Jaro Winkler

Pada proses tahapan ini, Jaro Winkler diterapkan saat kata-kata disusun oleh pengguna di kotak pencarian. Setidaknya satu kata potensial atau lebih akan dicari oleh program sebagai pilihan. Dalam penelitian ini, implementasi Jaro Winkler dilakukan untuk user yang sedang mencari kata.

Copyright © 2023 The Author, Page 5
This journal is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

Journal of Information System Research (JISR)
Volume 99, No. 99, ISSN 0000-0000, pp 999-999
ISSN 2686-228X (media online)
<https://ejurnal.semair-id/index.php/jisr/>
DOI 10.47065/jisr.v99i99.999

Page 5 of 10 3160 words English (United States)

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles Editing

3.2 Implementasi Algoritma Jaro Winkler

Dari tampilan Jaro Winkler adalah pertunjukan untuk memperbaiki perbedaan antara dua string. Perbaikan rekomenasi semakin melengkapi dan menyempurnakan rekomendasi. Kata dengan menggunakan perhitungan Jaro Winkler diberikan dan memberikan hasil yang tegar.

Gambar 5. Pseudocode Algoritma Jaro Winkler

Penerapan algoritma Jaro Winkler dalam mencari data dilaksanakan dengan langkah menuliskan kata-kata secara terpisah sesuai Gambar 5. Selanjutnya, rekomendasi diberikan berdasarkan kata yang pengguna masukkan ke dalam kotak pencarian.

3.3 Penerapan Algoritma Naive Bayes

Penelitian ini berusaha mencari efektivitas algoritma Naive Bayes dalam memberikan rekomendasi tempat wisata di Kabupaten Wakatobi. Algoritma tersebut akan melakukan perhitungan nilai faktor berdasarkan data yang tersedia, dan tetapi masih akan dimaksud untuk mengetahui informasi rekomendasi beranda mengingat. Setelah mendapatkan nilai faktor rekomendasi tempat wisata akan dianalisa berdasarkan perhitungan nilai tersebut. Proses ini dilakukan dari memasukkan perjalanan wisatawan dalam menuju destinasi wisata di Wakatobi.

Tabel 1.

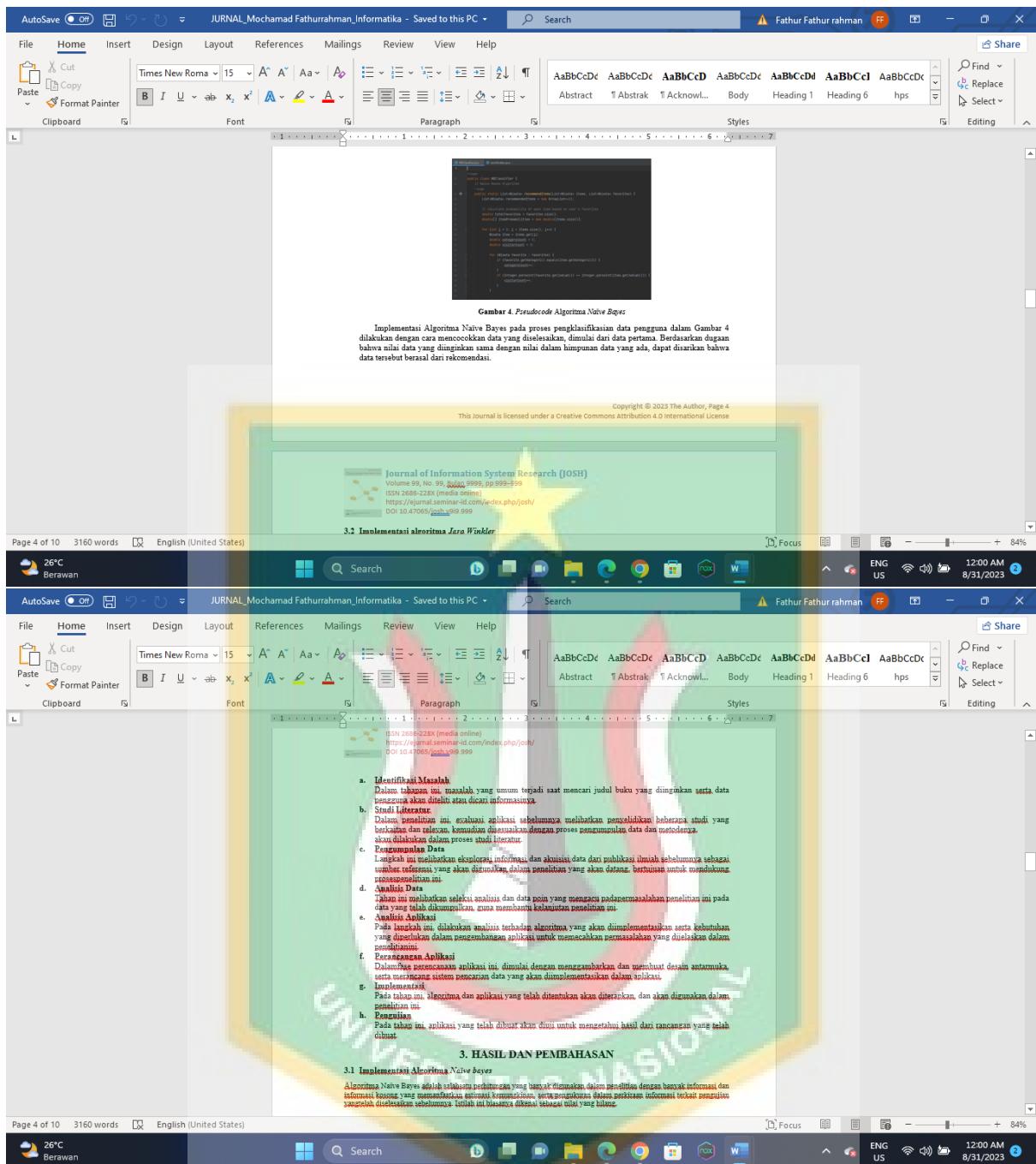
Algoritma Naive	No	Nama Tempat	Jumlah Favorite	Hasil Penerapan
1	1	Pantai Cemara	5	Hasil Penerapan Bogor
2	2	Hoga Island Dive Resort	5	

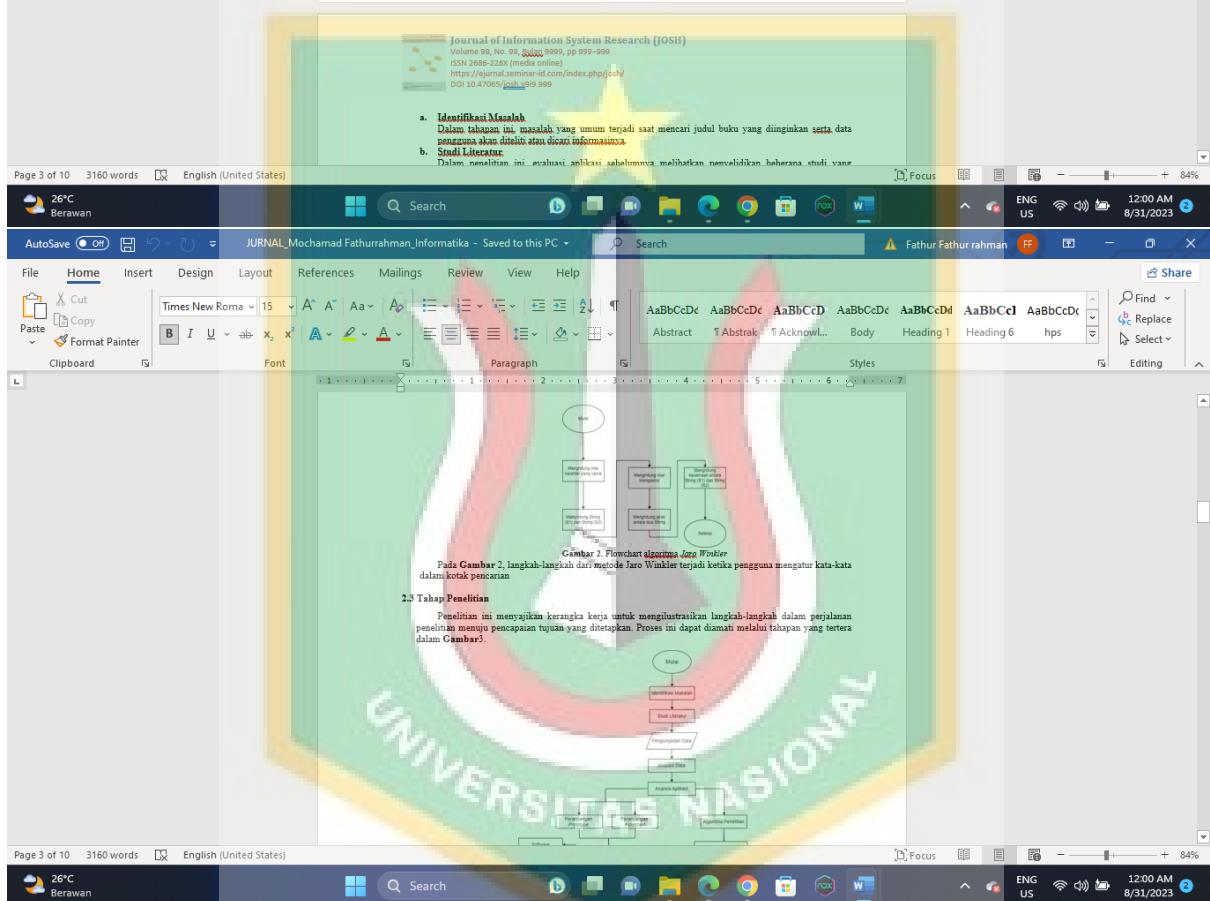
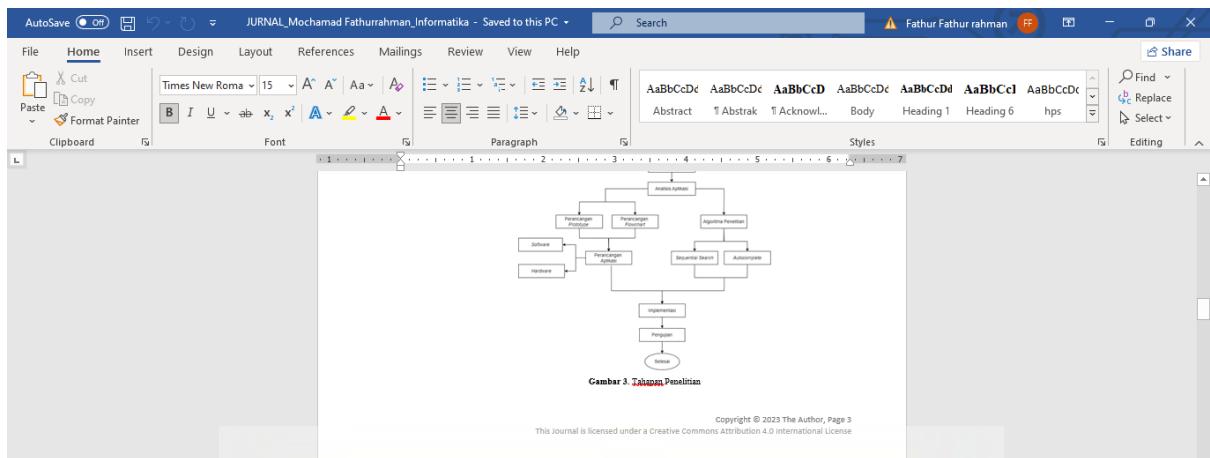
Page 5 of 10 3160 words English (United States)

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles Editing

ENG US 12:00 AM 8/31/2023





JURNAL_Mochamad Fathurrahman_Informatika - Saved to this PC

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles

Gambar 1. Flowchart Algoritma Naive Bayes

Pada Gambar 1, Rumus Naive Bayes dapat dilihat pada Persamaan :

$$P(H|E) = \frac{P(E|H)P(H)}{P(E)}$$

Keterangan :
 $P(H|E)$ = Probabilitas berdasarkan kondisi H terjadi jika diberikan bukti (E) yang terjadi
 $P(E|H)$ = Probabilitas berdasarkan suatu bukti (E) yang terjadi akan mempengaruhi suatu kondisi (H)
 $P(H)$ = Probabilitas hipotesis atau probabilitas kondisi

Copyright © 2023 The Author, Page 2
This journal is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

Journal of Information System Research (JOSH)
Volume 25, No. 2B, October 2023, pp. 399-399
ISSN 2699-228X (online)
https://ejournal.seminar-id.com/index.php/josh/
DOI 10.40705/josh.399.999

P(E) = Probabilitas bukti (Evidence)

2.2 Algoritma Jaro-Winkler
Penulis menggunakan Jarak Jaro-Winkler pada dasarnya digunakan di bidang lokasi duplikasi dan memerlukan sebab-sabab dua pesan sama lain [17]. Jaro menggunakan pesan untuk menentukan jarak (d) antara dua string yaitu 51 dan 52, dimana masing-masing karakter yang sama dalam string tersebut yang bersesuaian dengan transponasi [18].

Page 2 of 10 3160 words English (United States)

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles

kami sebagai ahli komunikasi, tetapi juga sebagai sumber informasi mengikuti inti. Hal ini memungkinkan bisnis media penyebarluasan teknologi untuk memahami tentang kebutuhan informasi tertentu dan untuk mengetahui persentase [6]. Dalam menyebarluaskan informasi melalui jaringan pada penyebarluasan Algoritma Naive Bayes sebagai metode yang berfaedah. Dengan mempraktekan Algoritma Naive Bayes, dimungkinkan untuk menyebarluaskan struktur informasi dengan mudah dan efisien. Untuk menyebarluaskan informasi yang relevan dengan tujuan dan tujuan pembaca, maka dapat dilakukan dengan memperhatikan faktor-faktor yang relevan dengan pembaca dan relevansi berdasarkan karakteristik metode dan tujuan penyebarluasan media [7]. Fase sejauh ini mampu meningkatkan jumlah pengguna dan meraih rekomendasi dari para wajah publik dan destinasi wisata yang sedang dalam prosesnya. [8] Metode Naive Bayes merupakan pendekatan perlengkapan yang sangat efektif dan mempunyai keunggulan, karena dalam prosesnya Naive Bayes dapat beroperasi hanya berdasarkan pada atribut atau sifat spesifik dari data yang sedang diklasifikasikan. Kompleksitas ini mempermudah teknik metode Naive Bayes dalam mengelompokkan data. [9]

Evaluasi Penulis menggunakan Jarak Jaro-Winkler untuk Membandingkan Kemiripan Raport Barbebek Indonesia[10]. Jarak-Winkler adalah variasi dari metrik Jarak Jaro yang biasanya digunakan di bidang hubungan sosial (sejauh) terencana dan jalinan sosial dan teknologi informasi. Jarak Jaro-Winkler yang berfungsi untuk menentukan persentase kesamaan karakter antara dua kalimat. Walaupun tidak ada persentase kesamaan karakter antara dua kalimat yang akurat penuh[11]. Sebuah metrik jarak Jaro-Winkler untuk dua teks, semakin sebanding dengan besar tetapnya. Nilai hasil jarak Jaro-Winkler adalah nilai yang menunjukkan tidak adanya kesamaan dan semuanya yang menunjukkan ada kesamaan[12]. Sebuah metrik Jarak Jaro-Winkler ini sangat membantu dalam menentukan apakah dua kalimat sebenarnya sama atau tidak[13].

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Naive Bayes

Penulis menggunakan Naive Bayes merupakan salah satu metode yang sering digunakan dalam penelitian dengan tujuan untuk memprediksi suatu tipe objek berdasarkan beberapa faktor. Metode Naive Bayes merupakan metode penyebarluasan yang dimaksudkan untuk mencari klasifikasi suatu objek berdasarkan beberapa faktor dan informasi yang ada dalam data penyebarluasan. Klasifikasi, serta penyebarluasan penyebarluasan informasi mencantumkan nilai yang telah dilakukan sebelumnya. Itulah mi umumnya dibangun sebagai ulai yang blang [15]. Pendekatan Naive Bayes ternyata dimaksud untuk mendekati klasifikasi yang paling probable, di mana klasifikasi data penyebarluasan [16].

Page 2 of 10 3160 words English (United States)

File Home Insert Design Layout References Mailings Review View Help

Font Paragraph Styles

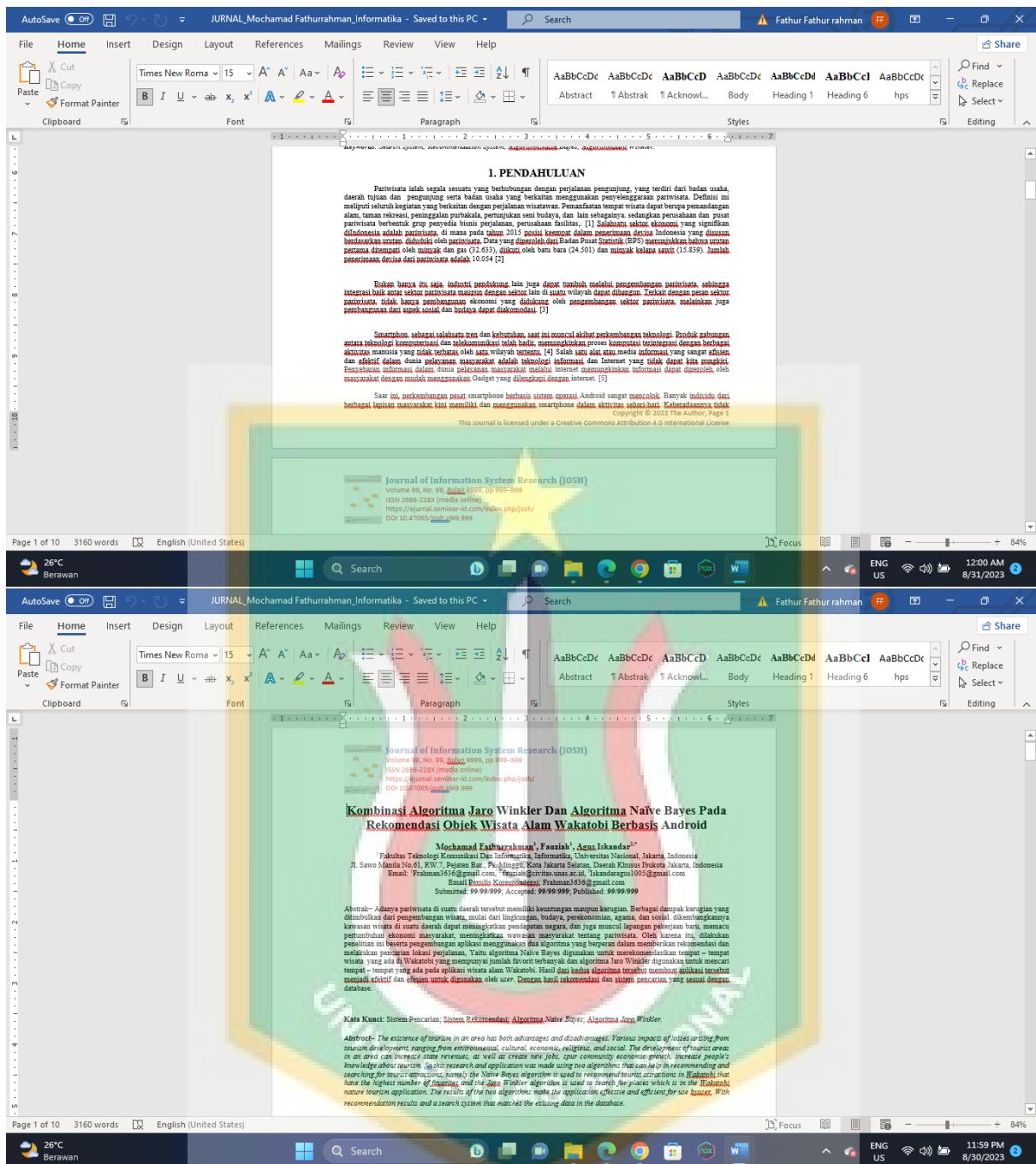
UNIVERSITAS NASIONAL

26°C Berawan

Search

12:00 AM 8/31/2023

ENG US



cek

ORIGINALITY REPORT

18%

SIMILARITY INDEX

17%

INTERNET SOURCES

5%

PUBLICATIONS

10%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.ub.ac.id Internet Source	2%
2	ojs.unimal.ac.id Internet Source	1%
3	docplayer.info Internet Source	1%
4	www.slideshare.net Internet Source	1%
5	repository.unhas.ac.id Internet Source	1%
6	Submitted to Universitas Nasional Student Paper	1%
7	journal.uniku.ac.id Internet Source	1%
8	123dok.com Internet Source	1%
9	www.jurnalfti.unmer.ac.id Internet Source	1%

cek

ORIGINALITY REPORT

14%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

2%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	ejurnal.seminar-id.com Internet Source	6%
2	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	2%
3	jurnalti.polinema.ac.id Internet Source	1 %
4	jurnal.untan.ac.id Internet Source	1 %
5	journal.uniku.ac.id Internet Source	1 %
6	ojs.unimal.ac.id Internet Source	1 %
7	jurnal.syntaxliterate.co.id Internet Source	1 %
8	ejournal.undip.ac.id Internet Source	<1 %
9	vdocuments.site Internet Source	<1 %