

DAFTAR PUSTAKA

- Averushyd Juliansyah, I., & Papatungan, I. v. (2021). *Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking*.
- Baskoro, M. L., & Haq, B. N. (2020). Penerapan metode design thinking pada mata kuliah desain pengembangan produk pangan. *IKRA-ITH HUMANIORA: Jurnal Sosial Dan Humaniora*, 4(2), 83–93.
- Costa, K. I. R. (n.d.). *Pengembangan dan Pembuatan Website: Sebuah Tinjauan Literatur*.
- Dr. Cucu Sutianah, S. P. M. P., Meita Annisa Nurhutami, S. S. M. B. A., les Pingon, M. P., & Andriyanto, S. S. M. P. (2022). *KEWIRAUSAHAAN DESAIN*. Penerbit Lakeisha.
<https://books.google.co.id/books?id=piCeEAAAQBAJ>
- Dr. Iyan Mulyana, M. K., Agung Prajuhana Putra, M. K., Mohamad Iqbal Suriansyah, M. K., Yudhie Suchyadi, S. S. M. P., & Pakuan, L. P. P. M. U. (2019). *Buku Ajar Desain Grafis dan Multimedia*. Flash. <https://books.google.co.id/books?id=SNysDwAAQBAJ>
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Khasanah, F. N., Rofiah, S., & Setiyadi, D. (2019). Metode User Centered Design dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis Website Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *JAST : Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*, 3(2), 14–23. <https://jurnal.unitri.ac.id/index.php/jast/article/view/1443>
- Kresna A, I. (2022). Perancangan Sistem Irigasi Berbasis IoT pada Sawah Padi di Kecamatan Wangon, Kabupaten Banyumas. *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, 1(3), 1–9. <https://doi.org/10.20895/ledger.v1i3.736>
- Media, A. (2016). *Panduan Bijak Belajar Internet untuk Anak*. Adamssein Media.
<https://books.google.co.id/books?id=0bQDDAAAQBAJ>
- Nadhif, A. K., Taufiq W, D., Hussein, M. F., & Widiati, I. S. (2021). Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking. *Jurnal IT CIDA*, 7(1).
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 179–184. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Puji, A. A., & Engraini, V. (2021). Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(1), 1–8. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v2i1.2196>
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Demandia: Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain, Dan Periklanan*, 3(02), 219–237.
- Ridho, H., Siregar, O. M., Harahap, K., Rerung, R. R., & Indonesia, M. S. (2022). *Design Thinking Model Inovasi Model Bisnis Berkelanjutan (Sektor Pariwisata)*. Media Sains Indonesia. https://books.google.co.id/books?id=_AOdEAAAQBAJ
- Rohendi, K., & Tanjung, E. (2019). *Arman, Perancangan user Interface Sistem Informasi ... Perancangan User Interface Sistem Informasi Penjualan dan Promosi Jamur Berbasis web*

Pada CV. Branding Padang.

Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55.

Sawlani. (2021). *DIGITAL MARKETING: BRAND IMAGES*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA. <https://books.google.co.id/books?id=BodAEAAAQBAJ>

Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). *Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor.*

Surachman, C. S., Riyan Andriyanto, M., Rahmawati, C., & Sukmasetya, P. (2022). *Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in.*

Wahyuningrum, T., & Januarita, D. (2014). *Perancangan WEB e-Commerce dengan Metode Rapid Application Development (RAD) untuk Produk Unggulan Desa.* www.tomatochart.com

Yuhefizar. (2006). *Website Interaktif Menggunakan Joomla.* Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=fDrA2aEGD>

Lampiran

LAMPIRAN

Tabel 2 1. Penelitian Terdahulu

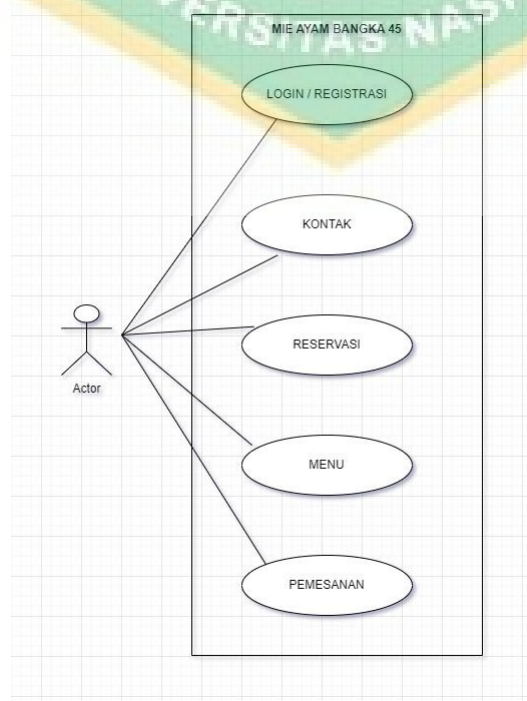
No.	Penulis & Tahun	Judul	Metode	Variabel	Hasil
1.	(Setiadi & Setiaji, 2020)	Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor	Human Centered Design	Website, Tren, E-commerce, User Interface	Sistem Informasi Penjualan Thriftdoor Pada Website
2.	(Averushy d Juliansyah & Papatungana, 2021)	Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thingking	Design Thinking	E-commerce, Website, User Interface, User Experience	Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Tangan

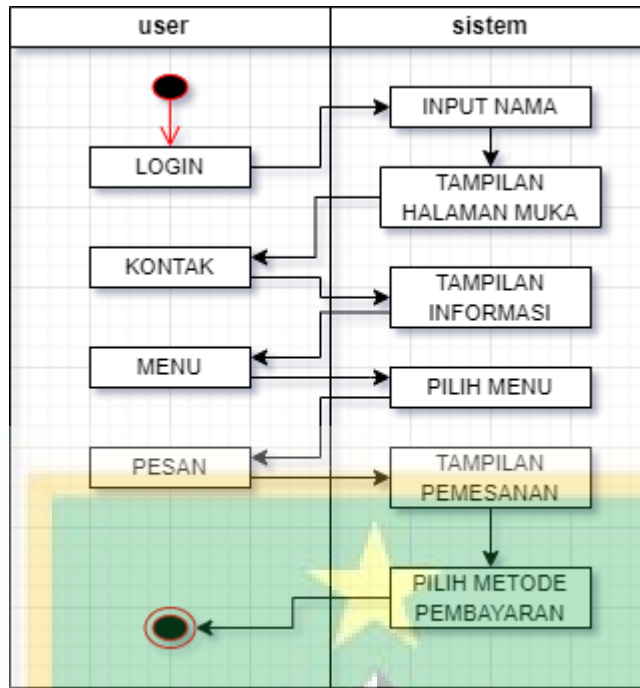
3.	(Khasanah et al., 2019)	Metode <i>User Centered Design</i> dalam Merancang Tampilan Antarmuka <i>Ecommerce</i> Penjualan Pupuk Berbasis <i>Website</i> Menggunakan Aplikasi <i>Balsamiq Mockups</i>	User Centered Design	Mockups, Ecommerce, User Centered Design	Rancangan Tampilan Penjualan Pupuk
4.	(Kresna A, 2022)	Analisis dan Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode <i>User Centered Design</i> (USD) Studi Kasus Lapak Jajan Pwt	User Centered Design	Ecommerce, Usability, USD, SUS, UEQ	UI/UX Aplikasi Penjualan Online
5.	(Surachman et al., 2022)	Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in	Design Thinking	User Interface, User Experience, Inovasi, Testing	UI/UX Design Aplikasi Dagang.in

6.	(Wahyuni ngrum & Januarita, 2014)	Perancangan WEB E-Commerce dengan Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD) untuk Produk Unggulan Desa	Rapid Application Development	RAD, Ecommerce, Database, Interface	Perancangan WEB Ecommerce
7.	(Pramesti et al., 2022)	Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung)	User Centered Design (USD)	Website, Pemesanan, USD	UI/UX Aplikasi Pemesanan Buket
8.	(Nadhif et al., 2021)	Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking	Design Thinking	Desain Kustom, Aplikasi	Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan

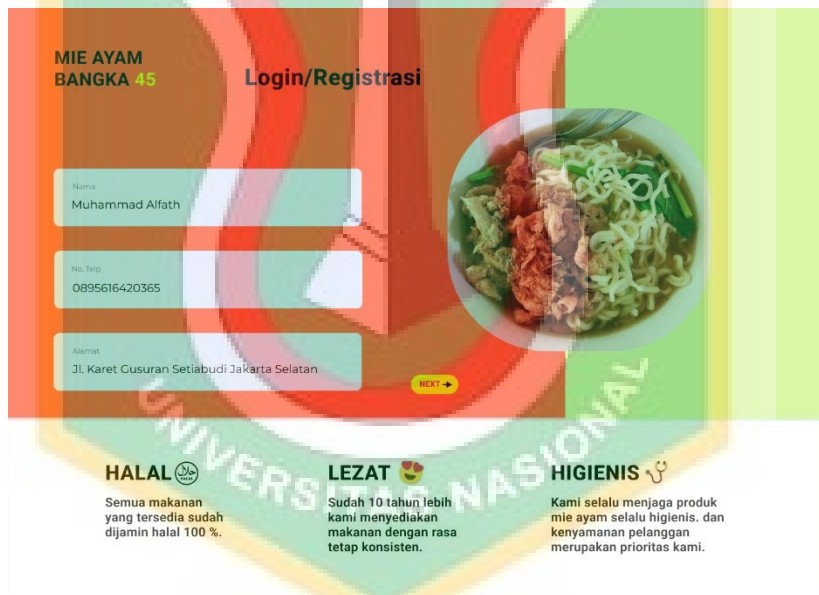
9.	(Puji & Engraini, 2021)	Perancangan <i>User Interface Website E-Commerce</i> Pada Usaha Kuliner Menggunakan <i>User Centered Design</i>	User Centered Design	Website, Ecommerce, USD, User Interface	Perancangan UI E-Commerce usaha kuliner
10.	(Rohendi & Tanjung, 2019)	Perancangan <i>User Interface Sistem Informasi Penjualan dan Promosi Jamur Berbasis Web</i> Pada CV. Branding Padang	Web Engineering	Penjualan, Promosi, Online	System Informasi Penjualan & Promosi

Gambar 3. 1. Use Case Diagram





Gambar 3. 2Activity Diagram



Gambar 4. 1 Halaman Login



Gambar 4. 2. Halaman Muka



Gambar 4. 3Tampilan Halaman Kontak

MIE AYAM
BANGKA 45

Home

Kategori

Kontak

PESAN

MENU



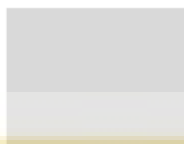
MIE AYAM / YAMIN POLOS
RP. 15.000



MIE AYAM / YAMIN PANGSIT
RP. 15.000



MIE AYAM / YAMIN BAKSO
RP. 15.000



MIE AYAM / YAMIN KOMPLIT
RP. 15.000



Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Menu



Gambar 4. 6Tampilan Halaman Menu



Gambar 4. 7Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 4. 8Tampilan Halaman Pemesanan



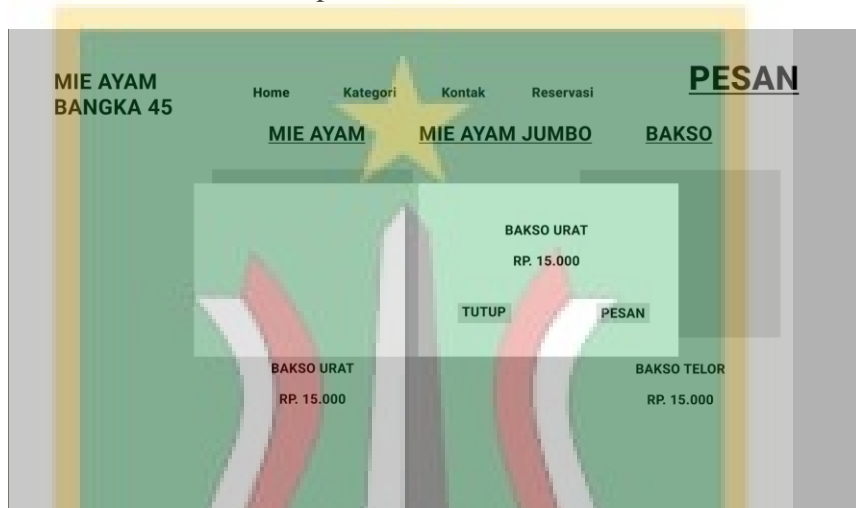
Gambar 4. 9Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 4. 10Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 4. 11Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 4. 12Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 4. 13Tampilan Halaman Pembayaran

Skripsi
Ganjil
22/23
ORIGINALITY
REPORT

22% SIMILARITY INDEX

PRIMARY SOURCES

21%

11%

PUBLICATIONS



STUDENT PAPERS

1%

Submitted to Sriwijaya University

Student Paper

1%

jim.teknokrat.ac.id

Internet Source

1%

journal2.uad.ac.id

Internet Source

1%

123dok.com

Internet Source

1%

repo.palcomtech.ac.id

Internet Source

1%

jurnal.unai.edu

Internet Source

1%

jurnal.uii.ac.id

Internet Source

1%

blogpribaditrd.blogspot.com

Internet Source

1%



repository.ub.ac.id

Internet Source

1%

text-id.123dok.com

Internet Source

1%

docplayer.info

Internet Source

1%

journal.ittelkom-pwt.ac.id

Internet Source

1%

www.rachmatfarid.com

Internet Source

1%

id.123dok.com

Internet Source

1%

javit.ppj.unp.ac.id

Internet Source

1%



repository.fkip.unja.ac.id

Internet Source

1%

repository.uinsu.ac.id

Internet Source

<1%

Widyawati Astrabuwono, Ramdani Budiman, Hasbie Robbani. "RANCANG BANGUN APLIKASI PUSAT OLEH OLEH BERBASIS ANDROID DI SATE BANDENG HJ.MARIYAM KOTA SERANG", Journal of Innovation And Future Technology (IFTECH), 2022

Publication

<1%

journal.unilak.ac.id

Internet Source

polgan.ac.id

<1% Internet Source

<1%

Submitted to Universitas Brawijaya

Student Paper

Submitted to Krida Wacana Christian
University

Student Paper

<1%

Submitted to Universita del Piemonte
Orientale

Student Paper

<1%

Submitted to poltekim

Student Paper

<1%

repository.bakrie.ac.id

Internet Source

<1%

Submitted to Universitas Pendidikan
Indonesia

Student Paper

<1%

doku.pub

Internet Source

<1%



Submitted to STT PLN

Student Paper

<1%

repository.unej.ac.id

Internet Source

<1%

scholar.ummetro.ac.id

Internet Source

<1%

www.researchgate.net

Internet Source

<1%

eprints.umm.ac.id

Internet Source

<1%

hawarimuhtarom.blogspot.com

Internet Source

<1%

journal.amikomsolo.ac.id

Internet Source

<1%



mkstatistikekonomi.blogspot.com

Internet Source

<1%

himtika.cs.unsika.ac.id

Internet Source

<1%

jenis-bunga.blogspot.com

Internet Source

<1%

jurnal.pancabudi.ac.id

Internet Source

<1%

repositori.usu.ac.id

Internet Source

<1%

Submitted to Universitas Muria Kudus

Student Paper

<1%

auramistikspiritual.blogspot.com

Internet Source

<1%



ejournal.pnc.ac.id

Internet Source

<1%

nutrisipangan.wordpress.com

Internet Source

<1%

repository.its.ac.id

Internet Source

<1%

saidikram.wordpress.com

Internet Source

<1%

widuri.raharja.info

Internet Source

<1%

jurnal.unitri.ac.id

<1%

