

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sebagai hasil pembahasan yang ada pada bab-bab sebelumnya yang telah dipaparkan, maka peneliti menyimpulkan bahwa:

1. Implementasi algoritma apriori dan K-Mean dalam penjualan B2C produk telekomunikasi dengan metode agile adalah sebagai sarana aktivitas pembelian, penjualan yang memudahkan pemasaran, dan layanan atas produk dan jasa yang ditawarkan melalui jaringan komputer.
2. Sistem penjualan produk Telekomunikasi pada PT. Telkomsat memudahkan dalam pengklasteran produk. Selain itu sistem ini membantu dalam proses membantu pelaporan barang, yaitu laporan penjualan produk.
3. sistem yang telah dibuat berguna juga untuk menaikkan jumlah pembelian dengan menggunakan promosi didalam sistem serta mengetahui produk yang paling diminati oleh konsumen.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian terhadap Implementasi algoritma apriori dan k-mean dalam penjualan B2C produk telekomunikasi dengan metode agile pada PT. Telkomsat. Peneliti menyarankan untuk :

1. Dapat lebih mengembangkan lagi sistem yang telah dibuat ke sistem mobile/android dan sebagainya.
2. Mengembangkan sistem dengan menambahkan fitur-fitur menarik semisal fitur COD, proses bisnis sewa, dan juga penyempurnaan sistem yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

1. Desi Ayu Safira, Arita Witanti. Implementasi Algoritma Apriori Untuk Analisis Penjualan Dengan Berbasis *Web* Implementation of Apriori Algorithm for *Web*-Based Sales Analysis.
2. Sausan Hidayah Nova, Aris Puji Widodo, Budi Warsito. 2022. Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis *Website*: Systematic Literature Review. *Techno.COM*. Vol. 21, No. 1.
3. Widiarina, et.al. 2020. Metode Agile Pada Pembuatan *Website* Services and Sales Printer Ink. *Information Management For Educators And Professionals* Vol. 4, No. 2, Juni 2020, 143 – 152.
4. Muhammad Alhamdani. 2019. Implementasi Algoritma Bitap Pada Search Box Di *E-Commerce* Berbasis *Web*. *Jurnal Majalah Ilmiah Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI)*. Volume 7, No 1.
5. Ahmad Sukanda & Andri. 2021. Sistem Rekomendasi Menggunakan Algoritma Apriori Pada Aplikasi *E-Commerce* Perusahaan Sudirman Sport *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*. Vol. 2, No. 1.
6. Mufida Dewi Puspa, Lily Wulandari. 2021. Analisis dan Pembuatan Aplikasi *E-Commerce* Terintegrasi Pada Sistem B2B Dengan Pendekatan System Development Life Cycle (SDLC) Untuk Penjualan Produk Transformator. *JUTIS (Jurnal Teknik Informatika Unis)* Vol. 9 No. 1.
7. Susafaati, Nunung Hidayatun, Hidayanti Murtina. 2020. Pembangunan *Web E-Commerce* B2B Untuk Meningkatkan Pemasaran dan Penjualan Produk Menggunakan Linear Sequential Model. *Paradigma – Jurnal Informatika dan Komputer*. Vol. 22, No. 2.
8. Ihsanuddin Rabbani, Erly Krisnani. 2020. E – Commerce Perlengkapan Haji Dan Umroh Berbasis *Web* Menggunakan Metode Agile *Software Development*. Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia.
9. Sudirman Hi Umar, Nuryati, Solihatningsih. 2016. Pengaruh Strategi Pemasaran B2B (Business To Business) Dan B2C (Business To *Customer*)

- Terhadap Cara Pembelian Tiket Pesawat Di Lingkungan Mahasiswa. *Jurnal Flight Attendant Kedirgantaraan*. Vol.3, No. 2.
10. Moh.Sholik & Abu Salam. 2018. Implementasi Algoritma Apriori untuk Mencari Asosiasi Barang yang Dijual di *E-Commerce OrderMas*. *Techno.COM*. Vol. 17, No. 2.
 11. D. Gultom, H. D. Tampubolon, L. Y. Hutabarat, F. R. Ilmi H Zer, and D. Hartama. 2020. Penerapan Algoritma K-Means Untuk Mengetahui Tingkat Tindak Kejahatan Daerah Pematangsiantar. *J. Teknol. Inf*. Vol. 4, No. 1, PP. 146–151.
 12. Handi Kurniawan Sohdianata. 2011. Penerapan Algoritma K-Means Untuk Menetapkan Kelompok Mutu Karet. *Progresif*. Vol. 7, No. 2, PP. 2–9.
 13. I.Mahendra and D. T. Eby Yanto. 2018. Sistem Informasi Pengajuan Kredit Berbasis Web Menggunakan Agile Development Methods Pada Bank Bri Unit Kolonel Sugiono. *J. Teknol. Dan Open Source*. Vol. 1, No. 2, PP. 13–24.
 14. R. Somya and T. M. E. Nathanael. 2019. Pengembangan Sistem Informasi Pelatihan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Web Service Dan Framework Laravel. *J.Techno Nusa Mandiri*. Vol. 16, No.1, PP.51–58.
 15. D. Riana, R. Sanjaya, and O. Kalsoem. 2018. Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Patologi Anatomi Menggunakan Model MVC Berbasis Laravel Framework. *Konferensi Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*. Vol. 12, No. 1, PP. 8–9.
 16. A. C. Rizqi Muharom Zaef, Novim Cici Herbaviana. 2018. Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Android Menggunakan Metode Agile. in *Konferensi Nasional Sistem Informasi*. PP. 227–231.
 17. S. P. Tamba, F. T. Kesuma, dan Feryanto. 2019. Penerapan data mining untuk menentukan penjualan sparepart Toyota dengan menggunakan metode K-means clustering. *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Prima*. Vol. 2, No. 2, PP. 67 – 72.
 18. E. Muningsih dan S. Kiswati. 2015. Penerapan metode K-means untuk clustering produk *online* shop dalam penentuan stok barang. *Jurnal Bianglala Informatika*. Vol. 3, No. 1, PP. 10 – 17.

19. E. Muningsih dan S. Kiswati, “Penerapan metode K-means untuk clustering produk *online* shop dalam penentuan stok barang,” *Jurnal Bianglala Informatika*, vol. 3, no. 1, hal. 10 – 17, 2015.
20. S. Mulyati. 2015. Penerapan data mining dengan metode clustering untuk pengelompokan data pengiriman burung. Dalam *Prosiding Seminar Ilmiah Nasional Teknologi Komputer*. Vol. 1, PP. 30 – 35.

