

DAFTAR PUSTAKA

A. Anggoro and A. B. L. Mailangkay, "Perancangan UI/UX Aplikasi Android Online Monitoring Kualitas Air (ONLIMO) di BPPT Menggunakan Metode User Centered Design," Perbanas Institut, pp. 24-26, 2021.

Amin dwi purwati, J. (2019). EVALUASI USABILITY WEBSITE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 588–595.

Darma, U. B. (2019). Evaluasi Usability Website Menggunakan System Usability Scale. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 8, 588–595.

Fahrudin, R., & Ilyasa, R. (2021). Perancangan Aplikasi “Nugas” Menggunakan Metode Design Thinking Dan Agile Development. In *Reza Ilyasa Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1).

Kuswanto, J., Yunarti, Y., Adesti, A., 2021. Pemanfaatan TIK dalam Mendukung Pembelajaran Dari Rumah. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Forficate (Informatics Engineering Dedication)*, Vol. 1 No. 1, 109-114.

M. Multazam, I. V. Paputungan and B. Suranto, "Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design," *Automata*, 2020.

Muhammad Lutfi Lazuardi. (2019). *Design Thinking* david Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. <https://doi.org/10.35138/organu>

Prameswari, R. D. (2020). Analisis perencanaan strategis pada konser musik Raisa Live in Concert 2020™. (Bachelor Thesis). Universitas Pelita Harapan, Tangerang.

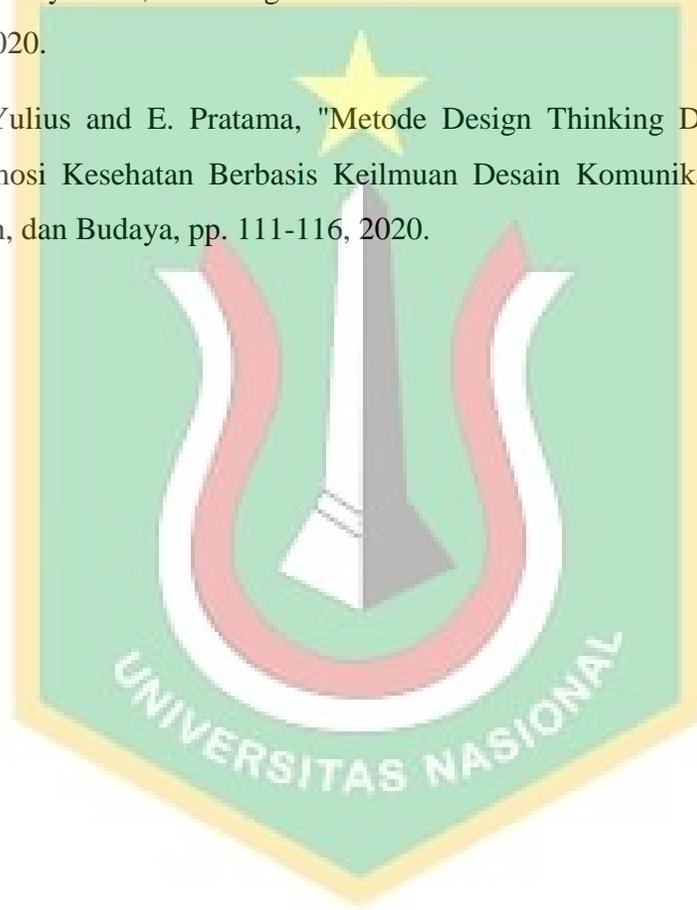
R. I. Syabana, P. Y. Saputra, and A. N. R, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Kotakku,” *e-conversion-Propos. a Clust. Excell.*, pp. 40–60, 2020.

Soekresno (2001), Restoran adalah suatu usaha komersial yang menyediakan jasa pelayanan makan dan minum bagi umum dan dikelola secara profesional.

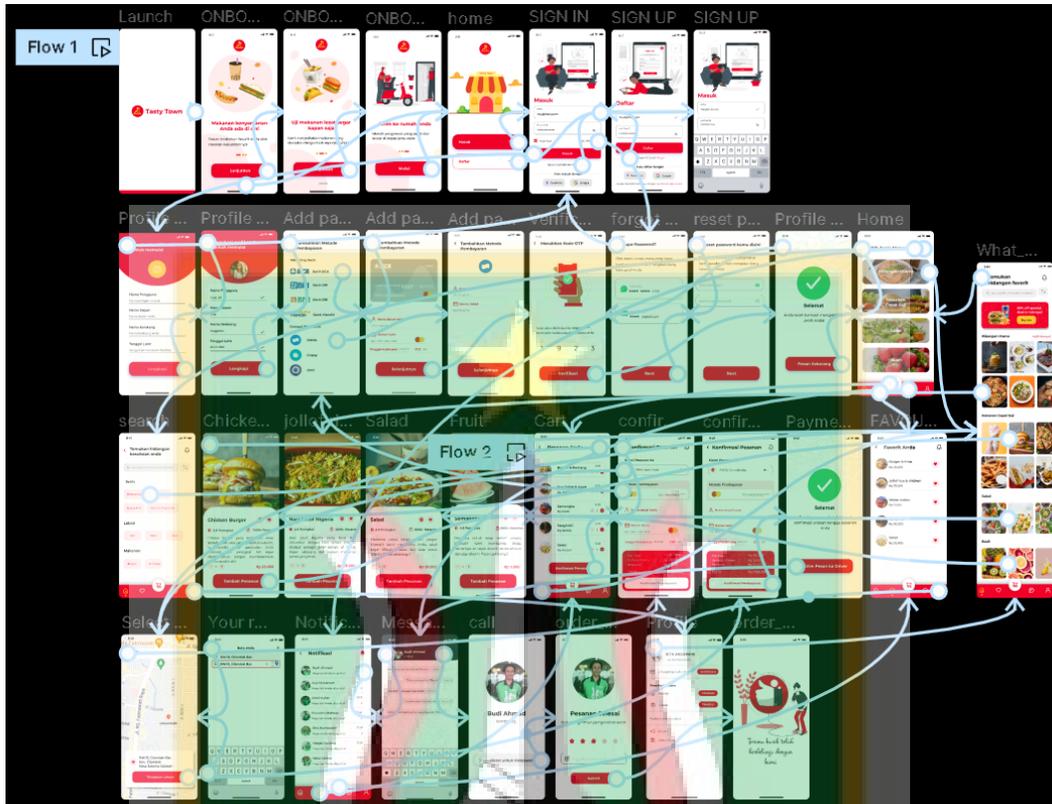
Sofyatunrohma (2021) Sofyatunrohma Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi.

W. Darmalaksana, Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat, Bandung: Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.

Y. Yulius and E. Pratama, "Metode Design Thinking Dalam Perancangan Media Promosi Kesehatan Berbasis Keilmuan Desain Komunikasi Visual," Jurnal Seni, Desain, dan Budaya, pp. 111-116, 2020.



LAMPIRAN



TURNITIN

Gilang2

ORIGINALITY REPORT



PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas Jember Student Paper	3%
2	ejurnal.stmik-budidarma.ac.id Internet Source	1%
3	eprints.ums.ac.id Internet Source	1%
4	Submitted to Universitas Nasional Student Paper	1%
5	Submitted to Universitas Pancasila Student Paper	1%
6	Submitted to Universitas Brawijaya Student Paper	1%
7	dspace.uui.ac.id Internet Source	1%
8	garuda.kemdikbud.go.id Internet Source	1%
9	Submitted to Monash University Student Paper	<1%