

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku:

Creswell, John W. 2016. "Research Design: Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, Dan Campuran." Yogyakarta: Pustaka Pelajar5

Handari, dkk., Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif, (Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu, 2020),

Harsan, A. (2011). Jago Bikin: Game Online. MediaKita

Nasrullah, R. (2017). Etnografi virtual riset komunikasi, budaya, dan sosioteknologi di internet.

Herdiansyah, Haris. (2015). Wawancara, Observasi, dan Focus Groups: Sebagai Instrumen Penggalan Data Kualitatif. Depok: Raja Grafindo Persada.

Ritzer, George. (2012). Teori Sosiologi Dari Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Terakhir Postmodern. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

### Jurnal:

ALI, M. (2020). *Analisis transaksi jasa joki rank mobile legend melalui sosial media perspektif fatwa DSN NO 62 DSNMUI/XII/2007 tentang Ju'alah* (Doctoral dissertation, Fakultas Syari'ah Hukum Ekonomi Syari'ah).

Cahyani, A. R. *Tinjauan Hukum Islam Mengenai Praktik Transaksi Jasa Joki Ranked Game Online Mobile Legends* (Komunitas Gamers Sumurboto Semarang).

Dionchi, P. H. P., & Meiji, N. H. P. (2023). "Proses transisi pemuda penjoki *mobile legends* di Kota Malang dalam konteks masyarakat risiko". *Jurnal Sosiologi Pendidikan Humanis*.

- Firdaus, A., & Mahargia, Y. (2018). *Pengetahuan dan sikap remaja terhadap penggunaan Napza di sekolah menengah atas di Kota Semarang* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Semarang).
- Hadisaputra, H., Nur, A. A., & Sulfiana, S. (2022). “Fenomena Kecanduan Game Online di Kalangan Remaja Pedesaan (Studi Kasus Dua Desa di Sulawesi Selatan)”. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*. .
- Hasan, A., Rahmat, A., & Napu, Y. (2021). “Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Sosial Remaja”. *Student Journal of Community Education*,
- Janttaka, N. (2020). “Analisis Dampak Game Online *Mobile Legend* Pada Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Junjung Kecamatan Sumbergempol Kabupaten Tulungagung”. *Inventa: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Junaidi, A. (2015). “Internet of things, sejarah, teknologi dan penerapannya”. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*.
- Kusuma, R. A. (2019). “Dampak Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terhadap Perilaku Intoleransi Dan Antisosial Di Indonesia”. *Mawa IZH jurnal dakwah dan pengembangan sosial kemanusiaan*.
- Mertika, M., & Mariana, D. (2020). “Fenomena Game Online di Kalangan Anak Sekolah Dasar”. *Journal of Educational Review and Research*.
- Suryanto, A. A., Nomaini, F., & Pratiwi, M. (2022). *Pengaruh intensitas menonton tayanga esport star Indonesia terhadap motivasi penonton menjadi atlet esport (studi pada komunitas mobile legend Palembang)* (Doctoral dissertation, Sriwijaya University).

Saputra, R. A. D. (2020). *Interaksi Sosial Pada Remaja Kecanduan Game Online Di Desa Singosaren* (Doctoral dissertation, IAIN PONOROGO).

Wahyudy, R. (2020). *Fenomena Game Online Mobile Legend Di Pekanbaru (Studi Fenomenologi Pada Komunitas Avatars Squad)* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).

**Artikel:**

Definisi Game Online:

<https://pelayananpublik.id/2020/02/02/pengertian-game-online-sejarah-hingga-jenisnya/>

(Diakses pada tanggal 29/9/2022)

Raharja.ac.id. 2020. "Penelitian Kualitatif."

<https://raharja.ac.id/2020/10/29/penelitian-kualitatif/>

(Diakses pada tanggal 20/7/2022)

History of Game Online Jessica Mulligan

<http://tharsis-gate.org/articles/imaginary/HISTOR~2.HTM>

(Diakses pada 17/5/2023)

Redaksi kincir, Jasa Joki siapa untung siapaBuntung?

<https://kincir.com/game/mobile-game/jasa-joki-game-online-mobile-legends>

(Diakses Pada 17/5/2023)



## DAFTAR LAMPIRAN

### Lampiran 1

**Pedoman Wawancara Penjoki *Mobile Legend* di Kalangan remaja**  
**“FENOMENA JASA JOKI *MOBILE LEGEND* DI KALANGAN REMAJA**  
**(Studi Remaja Di Kelurahan Cipayung, Jakarta Timur)”**

#### I. Jadwal Wawancara

1. Hari, tanggal :
2. Tempat Wawancara :
3. Waktu Mulai Wawancara :
4. Waktu Selesai Wawancara :

#### II. Identitas Informan

1. Nama :
2. Jenis Kelamin :
3. Pekerjaan :

#### III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend*

1. Apa alasan anda bermain *game* online?
2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?
3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?
4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?
5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?

6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?
7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?
8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?
9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?
10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?
11. Apakah dengan menjadi joki *mobile legends* anda bisa mendapatkan uang yang cukup untuk kebutuha anda pribadi?
12. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?
13. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?

**Lampiran 2**  
**Transkrip Wawancara I**

**I. Jadwal Wawancara**

1. Hari, tanggal : 5 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah, tempat biasa para narasumber berkumpul
3. Waktu Mulai Wawancara : 19.30
4. Waktu Selesai Wawancara : 20.15

**II. Identitas Informan**

1. Nama : RF
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

**III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend***

**1. Apa alasan anda bermain *game online*?**

Awal mula gue bisa main *game online* atau *mobile legend* ini gue di ajak si sama temen sekolah gue, di suruh *download* gitu buat cobain main *mobile legend*, terus mulai deh gue main tuh *mobile legend* main bareng dan pertama kali coba juga gue ngerasa nih *game* seru juga sih, mungkin karna emang sebelum main *mobile legend* gue udah main *game* lain juga kali yah dan emang dari SD jug ague udah main *game*

karna menurut gue main *game* adalah hal paling nyenengin sih, jadi pas mulai coba main *mobile legend* jadi cocok gitu, mungkin itu sih alesan awal gue bisa main *game online mobile legend* ini.

**2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?**

Faktor yang paling besar buat mendorong gue bermain *game online* sih faktor lingkungan pertemanan yah, karna mayoritas mereka pada main *game online* juga, karna seru gitu bisa main bareng (mabar) gitu, dulu tuh mabar bisa pas jam kosong di kelas, waktu istirahat main juga kadang, pualng sekolah nongkrong ya sambal main lagi, malah kalo misal gue ga ikut mereka buat main *game* bingung sendiri mau ngapain disini kumpul, karna ya pada main *game* semua masa gue ga main, dan dari main *game* ini gue sama temen-temen gue bisa deket juga jadinya karna sering mabar, jadi mungkin ini sih faktor pendorong terbesar gue buat main *mobile legend*.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Awal gue main *mobile legend* itu waktu gue sekolah SMA sekitar kelas 1 SMA semester dua gitu deh tepatnya, disitu gue udah mulai sering tuh atau rutin main *mobile legend* dan yaa sampe sekarang ini gue main *game mobile legend* mulai dari tahun 2017 lah kira-kira berarti udah sekitar 6 tahunan.

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Buat awal-awal gue kenal ini *game* sih kan masih SMA juga ya waktu itu jadi masih semangat-semangatnya nih buat main tinggi-tinggian rank, jadi gue bisa main tuh 6 jam buat main, sampe lupa gitu buat belajar, gue dulu mikirnya ngapain si belajar udah lah main *game* aja.

Tapi kalo buat sekarang Cuma sekedar main-mainnya aja si udah berkurang, sekarang kalo gue main *mobile legend* nih kalo Cuma sekedar main doang ya paling 3-4 jam lah itu kalo Cuma main-main aja yah, kecuali kalo gue ada order jokian apa lagi yang lumayan panjang buat naikin ranknya tuh bisa sampe seharian lebih dari pagi sampe ketemu pagi lagi gue ga tidur, paling istirahat Cuma makan sama mandi, itu pun gue biasanya juga sambal makan tetep terus main gitu buat biar cepet selesai kerjaan gue. Jadi yaa lumayan sih waktu yang gue abisin buat main *mobile legend*.

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Pasti kalo main *mobile legend* ini udah jadi rutinitas gue setiap hari, jadi ya udah pasti setiap hari gue main *mobile legend*, dan misalkan lagi sejenuh-jenuhnya gue atau lagi cape buat main juga tetep gue bakal main ya paling sekitar 2-4 *game* lah 1-2 jam, tapi ya *mobile legend* si udah jadi rutinitas setiap hari buat gue.

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**



Sebenarnya si awal gue jadi joki nih karna gue kan sering main terus sering mabar juga banyak lah gitu ketemu sama temen-temen baru dan temen-temen yang emang biasa main sama gue, dan mereka ya tau gitu kalo gue jago lah kalo bisa dibilang, ini tuh tahun 2020 gue mulainya, terus ada satu orang gue lupa siapa minta tolong sama gue buat jokiin akunnya dari situ ranknya gue naikin, terus singkatnya gue ketemu lah sama temen di dalem *game* dan ternyata dia emang udah mulai duluan jadi penjoki, dia juga udah kaya gabung gitu didalem agency buat para penjoki, ditempat itu emang orderan buat ngejoki akun itu banyak bgt jadi adalah gue di oper buat ngerjain ngejoki akun orang, terus udah deh dari situ gue terus jadi penjoki sampe sekarang ini

**7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Waduh kalo itu udah ga bisa dihitung si berapa pastinya karna udah banyak banget, gue sehari aja buat sekarang bisa pegang 2-4 ID orang buat gue jokiin dan gue ngejoki udah sekitar 2-3 tahun itu semenjak pandemi lah, dari pada waktu itu gue juga ga ngapa-ngapain semua serba online akhirnya dari pada Cuma main-main biasa aja yaudah gue manfaatin lah kesempatan yang ada buat gue bisa dapet uang dari apa yang gue suka, jadi ya udah kumayan lah banyak akun yang udah pernah gue jokiin.

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Buat ukuran untungnya berapa atau berapa yang gue dapetin si yaa cukup lah buat gue jajan, sehari-hari gue ga minta sama orang tua, jadi yaa lumayan lah, lumayan bgt si malah kalo buat gue jadiin joki ini sebagai pekerjaan sampingan gue selagi gue kuliah ini.

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kerugiannya si ya paling kalo buat gue dari segi waktu istirahat karna ya bisa begadang terus gue bisa sampe sehari atau dua hari Cuma tidur berapa jam abis itu lanjut lagi buat ngejoki, paling itu si dari segi kesehatan sama waktu yang paling keliatan buat kerugian gue jadi penjoki *mobile legend*.

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Jelas ini gue susah buat ngebagi waktu gue buat belajar ya sebagai kewajiban gue lah seharusnya sebagai mahasiswa yang masih kuliah kan, waktu gue emang kesita banyaknya tuh ya di *mobile legend* waktu buat belajar ya gue ga pikirin dah, makanya nih buat skripsi gue masih belum gue terusin masih males aja gitu rasanya buat nerusin, tapi kalo

buat joki mah jalan terus selagi masih ada orderan yang masuk gue tetep jalanin pekerjaan gue.

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda**

**menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Kalo tanggapan dari orang tua gue si ya awalnya sebelum tau gue jadi joki pasti orang tua ada negurnya juga kaya ga usah terlalu sering main *game* bahaya kamu bisa jadi penyakit nanti, tapi ya lama-lama gue jelasin juga kalo gue main *game* ini bukan Cuma sekedar main aja tapi juga ada menghasilkannya gitu, jadi orang tua gue lama-lama ngerti juga dan tipe orang tua gue tuh mereka selalu support apa yang anaknya lakuin selagi emang masih ada sisi positif di dalamnya pasti mereka selalu support sih, jadi ya tanggapan mereka sekrang udah biasa aja dan udah tau juga kalo gue jadi joki *mobile legend*.

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Pasti ada sih gue jenuh buat main *game*, pernah jug ague tolak-tolakin semua order yang masuk buat joki sama gue karna gue lagi ngerasa jenuh aja gitu cape main *game* terus, pernah gue paling lama ga main *mobile legend* tuh 2 mingguan lah karna udah cape bosan juga dan mikir gue kaya gni-gini aja, buat pikiran jenuh atau bosan sih pasti ada, tapi abis itu ya gue balik lagi main lagi, ambil orderan joki lagi.

**Lampiran 3**  
**Transkrip Wawancara II**

**I. Jadwal Wawancara**

1. Hari, tanggal : 6 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah Narasumber
3. Waktu Mulai Wawancara : 19.00
4. Waktu Selesai Wawancara : 19.45

**II. Identitas Informan**

1. Nama : FA
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

**III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend***

**1. Apa alasan anda bermain *game online*?**

Alasan pertama gue sih waktu itu buat akhirnya main *game online* atau *mobile legend* ini tuh karna buat hiburan aja kalo gue lagi bosan gue bingung ga ngapa-ngapain, dan awalnya lagi juga gue tau *mobile legend* ini dari temen-temen rmh kan awalnya gue liat-liat aja tuh ga ikutan main tapi lama-lama penasaran juga kan akhirnya coba lah gue buat main *mobile legend* juga, udah deh akhirnya keterusan nih sampe sekarang.

**2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?**

Faktornya dari temen kaya yang tadi gue bilang sih, jadi temen tuh emang pengaruh banget buat masalah *game* kaya gini.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Gue sebenarnya baru juga sih main *mobile legend* ini dari tahun 2020

jadi baru sekitar 2 samapai 3 tahun lah gue main *mobile legend*

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Buat gue sih maen *mobile legend* tergantung dari temen mabarnya sih, kalo lagi ada temen buat mabar gue main bisa sampe 4-5 jam sehari, gue juga jarang sih main dolo atau sendirian gitu, gue kalo main tuh pasti harus ada temennya biar seru aja gitu mainnya.

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Buat sekarang sih ini udah jadi rutinitas gue setiap hari ya buat main *mobile legend*, udah gitu kan gue juga joki jadi ya lumayan lah rutinitas gue setiap hari dari mulai bangun tidur ya gue buka handphone buat langsung liat-liat ada orderan masuk atau engga, atau gue buka handphone langsung buka *mobile legend* buat login aja gitu.

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Alasan gue buat jadi penjoki *mobile legend* ya karna uang awalnya, karna ya menurut gue sepenglihatan gue jadi joki *mobile legend* tuh ya lumayan bisa menghasilkan lah gitu, dan gue juga sadarkan kalo gue mampu gitu buat jadi penjoki *mobile legend*, jadi dari pada gue Cuma

main-main aja tanpa menghasilkan apa-apa jadi yaudah gue coba buat jadi joki.

**7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Alhamdulillah udah banyak sih dan lumayan juga buat gue jajan hasil dari yang gue dapetin dari joki ini, karna pasti setiap hari ada aja yang minta di jokiin akun *mobile legends*nya, jadi ya alhamdulillah.

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Buat penghasilan pastinya gue ga tau berapa, tapi buat sekelas mahasiswa kaya gue gini ya lumayan lah bisa buat gue jajan-jajan, uangnya bisa gue tabung juga buat gue liburan, tapi emang ngebantu banget dan gue ngerasain banget keuntungan dari gue jadi joki ini.

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kalo buat kerugiannya ini gue ngerasa jam istirahat gue kurang, waktu gue tersita banyak banget buat main *game*, mata gue sakit karna terlalu lama juga kan main *game* dama tangan sih pegel banget kalo setiap abis main yang lama gitu, paling kerugiannya kedalam hal kaya gitu aja sih.

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Buat bagi waktunya sih gue biasanya kelarin dulu apa yang jadi kewajiban buat gue, disini kan gue juga sebagai mahasiswa yang punya kewajiban untuk kuliah, jadi sebisa mungkin gue kelarin dulu apa yang jadi kewajiban gue, baru abis itu gue lanjut lagi buat ngejoki *mobile legend*.

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Orang tua gue sih tipe yang ga peduli gitu sih pokoknya selagi ga aneh-aneh dan ga keluar jalur ya oke-oke aja dan gue masih tau mana kewajiban gue dan bisa ngebagi itu jadi ya orang tua gue support aja dan ngebebasin gue buat lakuin apa yang lagi gue jalanin sekarang.

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Kalo jenuh mungkin pernah tapi itu Cuma sebentar aja sih ga sampe yang lama gitu, karna mungkin udah jadi rutinitas gue juga kali yahh pasti ya akan balik lagi dan akan terus main *mobile legend*, nah buat sekarang ini gue ga ngerasa jenuh atau bosan juga si karna mungkin lagi liburan semester juga si makanya gue ga ngerasa bosan dari pad ague ga main *game* kan lebih ngebosenin mending terus ngejoki dan main *mobile legend* terus.

## Lampiran 4

### Transkrip Wawancara III

#### I. Jadwal Wawancara

1. Hari, tanggal : 6 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah, tempat biasa para narasumber berkumpul
3. Waktu Mulai Wawancara : 21.20
4. Waktu Selesai Wawancara : 22.00

#### II. Identitas Informan

1. Nama : RR
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

#### III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend*

##### 1. Apa alasan anda bermain *game* online?

Alesan gua main *game* sih, ya selain merefreshing saat waktu luang dan juga hobby sih. Kadang gua sendiri lebih seneng olahraga tapi kalau lagi engga ada jadwal olahraga gua suka main *gameonline* bisa sampai 2-3 jam sendiri kalau main *game*.

##### 2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?

Yang mendorong untuk bermain *games mobile legends* pastinya sih karena temen yah, kalau lagi ngumpul sama temenpun kadang ada yang



ngajak mabar juga kadang kemauan sendiri. Tapi yang lebih dominasi dalam mendorong gua bermain *game* pastinya karena temen.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Main *mobile legends* udah dari lamasi, udah dari SMA gua main *mobile legends* dan juga gua suka ikut tournament saat SMA sampai semester 4, kalau sekarang-sekarang ini udah agak ngurangin gua sih karena tanggung jawab kuliah juga harus diselesain, main *mobile legends* sekarang ini seminggu bisa 2-4 kali ajah sih

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Kalau main *mobile legends*, mainnya bisa 2 - 3 jam sendiri gua kadang kalau ada temen nongkrong dirumah bisa 4 jam sendiri gua kadang juga suka sampe pagi kalau emang lagi nyaman atau emang lagi seru banget main *games*

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Menurut gua, aktivitas dalam bermain *mobile legends* belum bisa jadi rutinitas gua sih, karena gua juga harus kuliah, harus bantu bersih-bersih rumah. Jadi ya main *games* kalau ada waktu kosong ajah kalau jadi rutinitas belum gua rutinitasin, mungkin suatu saat kalau mau jadi streamer atau *gamers* bisa dijadiin rutinitas gua

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Gua pribadi sih karena ya apa lagi kalau bukan mendapatkan penghasilan, kita dibayar dengan terbilang lumayan cukup besar dengan cuman memainkan *games* milik orang kita jokiin doang itu lumayan baged, kadang 2-3 orang sehari minta dijokiin sama gua dengan bayaran lumayan kan seharian gakemana dengan kita main *games* doang udah dapetin penghasilan jadi ya itu yang mengawali gua kenapa jadi joki *game mobile legends*.

**7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Kalau gua ngerasa udah lumayan banyak yah yang minta jokiin gua *game* ini, mungkin bisa 15 orang lebih lah terbilang, tapi itukan ga seharian bisa aja setiap minggunya gua batasin maksimal dan minimalnya yang mau gua terima. Karena main *game online* lama-lama juga gabaik buat kesehatan jadi harus pinter mengelola waktunya

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Ya kalau dibilang untung alhamdulillah yah, sekelas gua yang masih mahasiswa yang terbilang kadang ongkos minta orangtua ya sekarang-sekarang ini jarang karena ya gua ngejokiin *games* ajah dapet penghasilan jadi lumayan lah buat jajan-jajan, sekedar ngopi juga sama temen-temen jadi terbilang untung sih

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kerugian yang gua alamin, kadang disaat gua lagi ngejokiin dan lagi dalam *game* itu suka kelewat waktu sholat, inikan juga bagi gua kerugian gua terhadap ibadah yang tidak seharusnya gua tinggal jadinya gua tinggal karena sedang dalam permainan. Terus juga gua kadang diajak pergi sama keluarga atau temen gabisa karena harus selesaian tugas joki gua ini

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Cara gua dalam membagi waktu sih, sebisa mungkin 1-3 hari gua lakuin buat kewajiban gua buat ngerjain tugas-tugas yang udah

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Tanggepannya sih ya pasti yang pertama orangtua kayak masih belum terima gua jadi joki *mobile legend* ini, karena kadang tidur pagi bangun siang, telat makan, gapernah mau diajak pergi keluar tapi ya seiring berjalannya waktu lama-lama keluarga memahami setelah gua jelasin juga jadi joki bukan sekedar main *game* aja, tapi main *game* terus setelah kita main kita dibayar

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Ngerasa jenuh dan bosan gua sih ada pastinya karena ya capek juga main *game* kurang istirahat juga kan, tapi yang terkadang bikin semangat karena bayarannya juga dan ada juga setiap waktu minta tolong untuk jokiin dan juga diajak turnamen-turnamen *mobile legends* tanpa harus bayar karena sudah didanai kemudian jika menang dapat hadiah besar. Dan gua juga lagi mencoba mengurangi untuk jokiin karena semakin kesini, tanggung jawab yang harus di pikul juga semakin berat.



## Lampiran 5

### Transkrip Wawancara IV

#### I. Jadwal Wawancara

1. Hari, tanggal : 7 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah, tempat biasa para narasumber berkumpul
3. Waktu Mulai Wawancara : 20.00
4. Waktu Selesai Wawancara : 20.30

#### IV. Identitas Informan

1. Nama : SNF
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

#### V. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend*

##### 1. Apa alasan anda bermain *game* online?

Karena gua gabut aja bang, kalau lagi luang dan engga ngapa-ngapain main *games* pastinya

##### 2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?

Faktor yang bikin gua terdorong buat main *games* karena suka sih bang, apa lagi banyak juga temen yang main *mobile legends* kan jadi gua rasanya selalu pengen main terus ditambah ada temennya juga bang jadi lebih seru juga

##### 3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?

Main *game mobile legends* sih udah lama banget sih bang, malah se inget gua dari awal *game* itu keluar gua *download* langsung bang terus nyoba-nyoba sampe sekarang juga masih suka main gua bang.

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Gua main sih kadang hampir setengah harian bisa bang, karena ya gua hobi aja main *mobile legends* sih bang selain seru juga suka dapet banyak temen juga jadinya ya kadang bisa setengah hari mainnya bang.

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Gua sih ngerasanya bisa dibilang iya, karna terkadang gua kalau gamain rasanya tuh ada yang kurang gitu bang. Jadi dalam seminggu itu bisa hampir setiap hari sih bang gua main tapi rutin apa engganya gua main bang itu juga yang tadi gua bilang sih bang.

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Kalau gua sih bang, karena ya joki itukan kita dibayar yah sama orang otomatis kita dapat uang yang dibayarkan. Karena itu gua sekarang ini jadi joki *mobile legends* bang guapun juga butuh sih bang gaenak aja minta orangtua terus buat sekedar jajan-jajan gitu kan itu sih bang

**7. Seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Berapa banyaknya sih terbilang lumayan sih bang, gua sendiri udah ngejokiin orang sekitar 10-15 orang dan itu tergolong lumayan bang

karena seminggu dari jumlah itu bisa 2-3 orang bang dan bayarannyapun terbilang lumayan juga karena matok harga sesuai dengan permintaan rank yang mau di taikin.

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki**

***mobile legends?***

Kalau ngomomgin keuntungan sih bang, untung baged karena satu orangnya aja kadang bisa dikasih lebih dari harga yang gua patok bang. Jadi ya lumayan lah bang buat gua jajan-jajan dan uang tabungan pastinya

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends?***

Kerugian gua bang main *mobile legends* terus, pastinya gua kurang tidur karena setiap malem juga suka main *mobile legends*, terus kalau diajak temen pergi atau keluarga suka melewatkan waktu tersebut karena harus selesain jasa joki yang gua tawarin jadinya kerugian waktu bagi gua sih bang yang terpenting

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends?***

Gua ngebagi waktunya pasti ada bang, belajar harus lebih mendominasi ketimbang gua lebih mengutamakan main *mobile legends* walaupun gua buka jasa joki ya bang, tapi pendidikan gua selalu gua prioritasin. Pun

kalau ada yang nyewa jasa joki gua bang terus ada tugas numpuk, gua lebih prioritasin untuk tugas dulu bang baru gua layanin jasa jokinnya gitu sih bang

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda**

**menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Tanggapan orang tua sih kalau gua ya bang, orangtua menyampaikan selagi itu tidak merusak atau mengganggu waktu belajar tidak masalah. orangtua juga seneng punya penghasilan sendiri walaupun belum tetap kayak orang-orang bekerja ya bang cuman alhamdulillah. orangtua juga selalu ngawasin demi kesehatan mata maupun kesehatan badan lainnya sih bang.

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Jenuh atau bosan sih ada bang, cuman gua ngejalaninnya ya enjoy aja selagi itu buat gua nyaman dan tidak membahayakan orang lain kenapa engga bang. Gua juga belum ada niatan untuk berenti jadi joki *mobile legends* sih bang karena ya gua juga butuh pemasukan bang tanpa harus minta orangtua lagi walaupun terkadang masih minta cuman sengganya lebih mandiri aja bangga dari hasil joki gua ini.



**Lampiran 6**  
**Transkrip Wawancara V**

**I. Jadwal Wawancara**

1. Hari, tanggal : 7 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah Informan
3. Waktu Mulai Wawancara : 19.30
4. Waktu Selesai Wawancara : 20.00

**II. Identitas Informan**

1. Nama : FS
2. Jenis Kelamin : Laki-Laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

**III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend***

**1. Apa alasan anda bermain *game online*?**

Buat awalnya sih alesan gue main *game online* karna penasaran aja, ini *game* kaya seru gitu di maininnya akhirnya gue coba buat *download mobile legend* kan, terus temen-temen gue juga banyak yang udah pada main duluan karena pada awalnya gue ga begitu tertarik sama yang namanya *game* di handphone tuh, gue dari dulu udah biasa main *game* di PC bang, pas gue coba buat main *mobile legend* ternyata seru yaudah deh akhirnya gue rutin main *mobile legend* terus”an sampe lupa sama *game* gue yang di PC. Gitu sih awal mula gue main *mobile legend*.

**2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?**

Faktornya tadi karna gue udah mulai penasaran sama *game mobile legend* yang kata orang-orang seru, terus emang karna temen-temen gue banyak juga tuh yang main, setiap di sekolah lagi di jam istirahat atau lagi ada jam kosong ga ada kelas pasti pada main bareng tuh temen-temen gue, udah dari situ gue ikut lah main juga eh eh seru ternyata main sama temen-temen ramean jadi keterusan sampe sekarang, itu bang faktor pendorong gue main *mobile legend*.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Berapa lamanya ya itu sih bang dari tahun 2018 kalo ga salah semenjak gue SMA jadi ya udah lumayan lama juga bang udah sekitar 4 hampir 5 tahunan gue main *mobile legend*.

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Gue main *game online* sehari bisa sampe 6 jam buat main doang, alesan gue main sampe berjam-jam gitu ya buat main tinggi-tinggian rank sih sama temen kalo dulu, karna ya namanya temen pati akan main ceng-cengan bang kalo misalkan kita ga setara gitu *rankingnya* sama mereka, jadi gue kejar tuh main sampe 6 jam, tapi kalo sekarang sih udah mulai berkurang lah sekitar 3-4 jam kalo Cuma main-main aja, kecuali kalo lagi ada orderan joki tuh bisa sampe seharian full gue main bahkan sampe ga tidur juga gue kuat buat main biar orderan joki cepet kelar baru abis itu gue istirahat.

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Kalo udah jadi rutinitas itu udah pasti bang, gimana ya udah ga bisa aja gitu gue kalo ga main *game* kaya ada yang berasa kurang, udah gitu gue juga kan joki pasti ada aja orderan setiap hari yang masuk, sejenuh-jenuhnya gue main tetep harus main gue alesannya ya karna biar *skill* gue ga turun dan gue ga kaku gitu buat mainnya, kalo gue udah libur dua hari aja tuh berasa beda bang fill buat mainnya jadi setiap hari gue pasti main.

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Pertamanya sih gue jadi joki karna awalnya gue main sama temen ber 3 terus kan pasti yang 2 orangnya lagi tuh orang lain lah nah terus akhirnya mereka liat lah cara gue main lumayan jago gitu, akhirnya gue di invit jadi temen, awalnya Cuma sering main bareng aja terus lama kelamaan dia nawarin gue buat jadi joki *mobile legend* di jelasin lah semua sama dia tentang joki tuh, akhirnya ya gue coba aja selagi emang dapet penghasilan juga kan dari joki ini, udah terus sampe sekarang gue jadi joki.

**7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Seberapa banyaknya gie ga tau bang karna dari awal gue ngejoki sampe sekarang sih Alhamdulillah setiap hari ada aja tawaran buat ngejoki, tapi ga semuanya gue ambil juga sih kadang kalo lagi bisa gue ambil kalo

lagi engga ya gue lempar paling kasih ke temen gue, jadi kalo buat berapanya si gue udah ga tau ya banyak lah intinya.

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Buat keuntungan gue sendiri jadi penjoki ya lumayan bang bisa buat jaja, bisa di tabung juga uangnya, bisa ngasih juga ke orang tua kalo ada lebihan, ya intinya cukup lah dari gue ngejoki ini.

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kerugiannya itu sih paling istirahat gue keganggu, terus waktu gue juga abis buat ngejoki, kuliah gue juga kadang-kadang gue tinggalin sampe lupa gitu kalo gue masih punya kewajiban buat kuliah, jarang di rumah juga karna gue kalo ngejoki tuh enakan main barengnya langsung kita nongkrong bareng dari pada lewat chat aja atau voice in *game*, itu si kerugian-kerugian dari gue selama jadi joki.

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Rada susah bang jujur buat gue ngebagi waktu buat belajar sama gue ngejoki, karna emang dasarnya gue anaknya malesan juga sih ya buat belajar jadi gue lebih prioritasin ngejoki dari pada gue harus belajar gitu,

sampe kadang jug ague ga ngerjain tugas kampus, buat gue ngebagi waktu adalah hal yang susah bang.

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Orang tua gue sih sebenarnya udah cerewet gitu, gue sering di marahin karna gue main *game* terus tapi semakin gede gini kan gue punya pilihan sendiri dan menurut gue masih hal wajar dan gue ga macem-macem masih oke, tanggapan orang tua sih sampe sekarang sebenarnya ngelarang tapi gue nya batu aja ga gue denger lah jadi apa yang di omongin selagi ini menghasikan dan gue juga masih mampu buat ngejalaninnya.

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Merasa jenuh pasti pernah si bang tapi buat coba berenti selamanya engga kayanya engga karna gue udah ngerasa nyaman ngelakuin pekerjaan ini sebagai penjoki dan ini hobi gue emang bermain *game* jadi kapan lagi hobi di bayar kan bang, selagi masih menguntungkan buat gue ya gue akan terus lakuin apa yang gue suka.

## Lampiran 7

### Transkrip Wawancara VI

#### I. Jadwal Wawancara

1. Hari, tanggal : 7 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah, Tempat biasa para narasumber berkumpul
3. Waktu Mulai Wawancara : 21.00
4. Waktu Selesai Wawancara : 21.25

#### II. Identitas Informan

1. Nama : MF
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

#### III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend*

##### 1. Apa alasan anda bermain *game* online?

Alesan gue bermain *game online* awalnya kerana mengisi waktu senggang dan dapat teman baru di dunia *game* online, emang seru sih main *mobile legend* ini ga ngebosenin gitu *gamenya* jadi gue tertarik dan lama-lama jadi sering main terus sampe sekarang.

##### 2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?

Faktor yang pertama si udah pasti karena temen-temen atau lingkungan gue main *mobile legend*, nah dari situ yang ngedorong gue buat ikutan

main juga karena teman-teman pada bermain *mobile legend* dan gue akhirnya mencoba *download mobile legend* sampai sekarang.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Gue main *mobile legend* udah mulai dari season 4 tepatnya tahun 2017

gue udah mulai main dan ya sampai sekarang gue masih main

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Main *mobile legend* satu hari gue kira-kira 3 jam deh kayanya ga itungin jam juga sih sebenarnya jadi gue mainnya ya sampe gue udah cape atau ngantuk pasti gue berenti dulu buat main terus nanti kalo semisal udah mau main lagi pasti gue lanjut main lagi, di tambah lagi order joki yang udah pasti masuk kan setiap hari jadi ya waktu main gue pasti nambah sampe orderan joki yang gue krjain selesai.

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Menurut gue main *mobile legend* jadi rutinitas ini engga kayanya, karena gue masih mentingin kuliah gue juga sih jadi yap inter-pinter aja kalo lagi kosong atau ada waktu yang cukup buat gue bisa main udah pasti gue main bang. Jadi ya iya atau engga juga sih kalo jadi rutinitas tuh.

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Nah awalnya tuh gue kaya ngeliat peluang aja gitu kalo sebenarnya *mobile legend* ini bukan hanya sekedar *game* aja, tapi kalo emang kita

bisa manfaatinnya ini *game* akan bisa kasih kita penghasilan juga, awalnya gue sadar itu karena temen satu kuliah gue minta bantu buat naikin rank dia biar lebih tinggi, tapi dia udah ga mampu buat maininnya sedangkan temen-temennya termasuk gue udah sampe di rank yang lebih tinggi jadi kita ga bisa mabar, nah di situ dia suruh gue buat jokiin atau mainin akunnya biar bisa seimbanglah seengganya ranknya, dari situ yaudah gue minta bayaran sama dia kalo emang beneran mau di tingkatin ranknya dan dia juga setuju-setuju aja yaudah deh lama-lama gue buka aja sekalian jasa joki, soalnya lumayan juga sih hasilnya.

**7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Lumayan deh bang setiap hari atau setiap seminggu deh bisa sampe 8 akun gue mainin nah berarti udah berapa tuh dari awal gue buka jasa joki sampe sekarang udah ga keitung sih lebih tepatnya.

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Lumayan bang kalo buat hasilnya gue bisa jajan sendiri bahkan gue bisa nabung juga buat bantu-bantu bayar uang kuliah gue jadi ya meringankan juga buat orang tua gue sihh, mungkin itu sih ya keuntungannya gue jadi joki kaya sekarang ini

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**



Kerugian yang gue alamin sih udah jelas dari segi kesehatan sama waktu, karna gue sering begadang buat selesain orderan joki, waktu tidur gue keganggu, waktu gue buat kuliah juga keganggu bang jadi yang paling keganggu atau di rugikan itu dari segi kesehatan sama waktu sih.

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kalo buat ini gue lebih mentingin tugas kuliah atau masalah kuliah gue dulu sih, semisal semua urusan kuliah atau belajar udah selesai baru gue lanjut lagi ngejoki, jadi ya harus dari guenya juga sih pinter-pinter aja gitu ngebagi waktunya.

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Kalo tanggapan dari orang tua gue si ya awalnya sebelum tau gue jadi joki pasti orang tua ada ngelarangnya juga, apa lagi semua orang tua kan pasti taunya *game* itu ya membawa hal negatif gitu, tapi ya lama-lama gue jelasin juga kalo gue main *game* ini bukan Cuma sekedar main aja tapi juga ada menghasilkannya gitu, jadi orang tua gue lama-lama ngerti juga dan tipe orang tua gue tuh mereka selalu support apa yang anaknya lakuin selagi emang masih ada sisi positif di dalamnya pasti mereka selalu support sih.

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Di bilang bosan pernah, karena semua orang pernah jenuh karena hal yang di lakukan sama setiap hari, tapi ada beberapa faktor yang mungkin

bisa membuat gue bosan atau kesal saya bermain *game* onlien contoh sering dapat lawan yang sangat susah seperti top global atau musuh party berlima, sedangkan saya kadang dapat team yang *skill* bermainnya kurang, jadi kalo lagi di posisi ini biasanya gue rehat dulu sebentar sebelum lanjut lagi main.



## Lampiran 8

### Transkrip Wawancara VII

#### I. Jadwal Wawancara

1. Hari, tanggal : 8 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Melalui virtual video call Whatsaap
3. Waktu Mulai Wawancara : 20.00
4. Waktu Selesai Wawancara : 20.45

#### II. Identitas Informan

1. Nama : CZM
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

#### III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend*

##### 1. Apa alasan anda bermain *game online*?

Gua main *game* pastinya karena ada waktu luang ajasih, dan juga gua emang suka aja bermain *game*. Menurut gue juga *mobile legend* ini *game* yang seru sih dan ga pernah ngebosenin jadi gue nyaman mainnya, udah deh gue maen dan sampe sekarang gue masih main.

##### 2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?

Faktor yang mendorong gua buat main *mobile legends* sih, karena banyak temen yang main *game* ini juga. Dan juga karena value dari permainan ini sendiripun tinggi terus juga ada perlombaan *mobile*

*legends* yang berhadiahkan nominal besar jadinya gua terdorong untuk main *game mobile legends* karena itu sih.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Gua main *mobile legends* sih udah lumayan lama yah, kisaran dari SMA kelas 2 gua udah main *game* ini dan temen-temen gua juga ngikut gua main karena terbilang seru bisa satu team dan juga bisa main rame-rame

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Untuk berapa jamnya sih gua ga terlalu memperhatikan, cuman gua ngejadwalin kalau main *game* ini minimal 3-4 jam lah dalam satu hari, karena satu *gamenya* ajakan bisa kadang 30 menit sendiri, apa lagi kalau lagi rame-rame dan selalu menang rasa ingin terus menang ada sehingga bisa setengah hari. Tapi gua pribadi yang tadi gua bilang 3-4 jam dalam sehari

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Gua belum bisa menjadikan *game mobile legends* ini sebagai rutinitas, karena gua juga harus bagi waktu sama perkuliahan gua yang dimana gua juga sedang menyusun tugas akhir. Jadinya gua harus bisa ngimbangin buat main *mobile legends* dan nyusun tugas akhir jangan sampe gua main terus tanpa ngimbangin jadinya tugas akhir yang gua susun tercecer atau bisa aja tidak tersentuh

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Pastinya gua sebagai orang perantauan butuh penghasilan sampingan juga selain dari orangtua, karena gua sendiri melihat dengan gua sebagai penjoki *game* ini ada peluang yang bisa gua ambil ya contohnya jadi joki *game mobile legends* ini. Dengan gua mematok tarif yang tergolong lumayan pun masih banyak orang yang suka joki ke gua. Gua ngerasa dengan gua mainin *game* orang aja bisa menghasilkan pendapatan dan diitung-itung buat jajan dan nongkrong sama temen engga melulu minta orangtua

7. **seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Sejauh inisih lumayan lah yang make jasa joki gua, mungkin bisa 15-20 orang. Tapi itukan ga setiap hari, karena gua dalem peraturan joki engga setiap hari main *mobile legends*, mungkin seminggu bisa 3 kali dan seharinya itu bisa 2-4 orang yang gua jokiin *gamesnya* jadi tergolong lumayan lah

8. **Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Gua pribadisih rasanya yang gua dapatin selama menjadi joki *mobile legends* tergolong lumayan yah, karena ya yang tadi gua bilang gua disini merantau cuman kuliah aja penghasilan dari orangtua jadinya gua merasa cukup dengan gua bekerja jadi joki mendapatkan penghasilan

yang lumayan buat pegangan sehari-hari, buat nabung juga, dan jajan-jajan

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kerugian sih pastinya kadang suka lupa makan aja, karena keasikan main *game* dan mengerjakan pekerjaan joki. Terus juga kerugian waktu, kadang diajak pergi temen suka gabisa karena harus menyelesaikan pekerjaan juga jadinya kerugian itu yang buat gua saat ini terus ada tapi yang namanya tanggung jawab harus tetep dilakukan dan dijalankan

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Yang tadi gua bilang sih, dalam seminggu gua hanya menjalankan tugas joki gua sekitar 3 harian, sisa hari lainnya itu gua pakai buat tanggung jawab perkuliahan gua kayak ngerjain tugas, kuliah ke kampus, dan belajar materi-materi yang dikasih sama dosen. Jadinya harus pinter ngebagi waktu juga pekerjaan sama pendidikan.

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Tanggapan dari orangtua awalnya agak khawatir juga kan karna gue jauh dari mereka yang di takutin sama mereka tuh gue bisa ga bagi waktu kuliah gue sama waktu gue lagi ngejoki, karena orangtua juga

jauh disana tapi selalu mengingatkan lakukan hal yang baik-baik aja dan juga bisa menguntungkan diri sendiri tidak merugikan orang lain. Orangtua juga pas dikasih tau nerima saja yang terpenting hasil yang didapatkan tidak dari pekerjaan yang secara ilegal

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

jenuh dan bosan tentunya sih ada yah, tapi bagaimanapun itu harus gua menjalaninnya dengan enjoy aja dan sudah menjadi bagian passion saya dalam bermain *game* sih, untuk berhenti bermain *mobile legends* sih kayaknya engga sih karena gua udah terbiasa dengan hal ini sehingga dan juga pundi-pundi penghasilan juga berasal dari *game* ini.



## Lampiran 9

### Transkrip Wawancara VIII

#### I. Jadwal Wawancara

1. Hari, tanggal : 7 Juli 2023
2. Tempat Wawancara : Rumah, Tempat biasa para narasumber berkumpul
3. Waktu Mulai Wawancara : 21.30
4. Waktu Selesai Wawancara : 22.00

#### II. Identitas Informan

1. Nama : WR
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pekerjaan : Mahasiswa

#### III. Pertanyaan penelitian bagi remaja penjoki *mobile legend*

##### 1. Apa alasan anda bermain *game* online?

Alasan pertama gue main *game online* sih emang berdasarkan dari hobi gue yang suka main *game* dari masih SD, dulu sih ya main *gamenya* kan paling kaya ps gitu-gitu, terus lama-lama ada *game online* mulai deh nyoba main ternyata lebih enak aja gitu main *game online* apa lagi *game online* yang sampe sekarang gue mainin *mobile legend* dan ga pernah bosan gitu gue main *mobile legend* kaya seru aja terus gue juga jadi dapet banyak temen baru dari *mobile legend* gitu si.

##### 2. Apa faktor yang mendorong anda untuk bermain *mobile legends*?



Faktor utama pendorong gue buat main *mobile legend* kaya tadi si karna emang hobi gue main *game* sama kebetulan juga temen-temen gue atau bahkan rata-rata sekarang yang seumuran kita inikan anak-anak remaja pada main *mobile legend* gitu, jadi ya itu juga pendorong gue buat terus main *mobile legend* karna temen-temen juga.

**3. Sudah berapa lama anda bermain *mobile legends*?**

Gue main *mobile legend* ini udah lumayan lama sih tepatnya kapan atau season berapa gue main itu gue rada lupa antara tahun 2018 an kayanya deh gue mulai serius dan mulai rutin main *mobile legend* tuh jasi ya udah cukup lama juga sih sekitar 5 tahunan gue udah main *mobile legend*.

**4. Berapa jam dalam satu hari anda bermain *mobile legends*?**

Main *mobile legend* gue biasanya sih bisa 4-5 jam lah kira-kira sekali main itu kalo lagi menang terus gue bisa nonstop tuh 5 jam tapi belum dihitung 1 hari full itu yah jasi kalo misalkan satu hari full gue pernah main tuh 12 jam lahh tapi itu ada jeda istirahatnya juga tapi ya masuknya 12 sih biasanya gue main *mobile legend*.

**5. Apakah aktivitas bermain *mobile legends* sudah menjadi rutinitas?**

Kalo buat jadi rutinitas bisa dibilang iya dan main *mobile legend* ini juga aktivitas yang belum bisa gue tinggalin sampe sekarang setiap hari gue udah pasti main *mobile legend*.

**6. Alasan apa yg mengawali anda untuk menjadikan joki *game mobile legends*?**

Nah ini jujur gue awal gue mutusin buat jadi joki *mobile legend* tuh di tahun 2020 kayanya karna emang gue waktu itu kepepet banget keuangan lagi sulit lah, terus gue akhirnya cari-cari lah ketemen gue siapa tau ada kan yang punya link buat bisa jadi joki dan ternyata banyak, gue seneng banget itu akhirnya bisa cari apa yang lagi gue mau kan, yaudah akhirnya gue minta ketemen gue buat ajak gue atau oper ke gue buat orderan joki gitu, awalnya dari yang ringan-ringan dulu lah akhirnya ya sampe sekarang Alhamdulillah masih lanjut gue jadi joki.

**7. seberapa banyak orang yang sudah memakai jasa anda sebagai joki *mobile legends*?**

Banyak pokoknya dah kalo masalah berapa banyak udah pasti lupa tapi ya Alhamdulillah setiap dalam satu minggu itu udah pasti ada aja orderan bisa 3 hari full, kadang lima hari full dan itu gue setiap harinya ga Cuma megang satu akun doang tapi bisa sampe 3 gitu tapi gue batesin sih 3 paling banyak karna ga sanggup juga gue kalo sehari megang lebih dari 3 akun.

**8. Seberapa besar keuntungan yang anda dapatkan sebagai joki *mobile legends*?**

Keuntungan yang gue dapet dari hasil joki ya lumayan sih, cukup buat nutup uang jajan gue, sekarang gue jadi ga minta lagi uang jajan ke

orang tua, gue bisa beli apa yang lagi gue mau, mau makan di luar gue bisa beli, jadsy ya keuntungannya gitu sih Alhamdulillah cukup, makanya gue sampe sekarang masih bertahan ini jadi joki, kalo ga ada untungnya jug amah gue gamau pasti dan udah ga jadi joki sampe sekarang.

**9. Apa kerugian yang anda alami selama menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Kerugian dari gue ngejoki ya mungkin hampir semua penjoki juga ngerasain kali yah kaya yang apa gue rasain, hal kerugian yang gue rasain itu dari segi kesehatan gue udah pasti, kurang jam tidur karna sering begadang, wajtu gue juga abis buat jadi joki, sampe gue kadang lupa makan karna keasikan ngejoki atau ngerasa tanggung gitu buat berenti sebentar, kaya gitu sih kerugian yang gue rasain selama gue jadi joki.

**10. Bagaimana anda membagi waktu belajar atas kewajiban anda sebagai mahasiswa/pelajar dengan menjadi seorang joki *mobile legends*?**

Gue tipikal orang yang susah sih buat ngebagi wajtu atau mecah fokus gue, jadi gue Cuma bisa fokus ke satu urusan aja gitu, gue ngejoki ya udah gue lupa sama yang namanya belajar atau ada tugas jug ague sering lupa ngerjain, jasi buat gue ngebagi waktu buat belajar sama ngejoki itu susah sih paling ga bisa gue ngebagi waktu.

**11. Bagaimana tanggapan orang tua anda terkait dengan pilihan anda menjadi seorang joki *mobile legend*?**

Orang tua gue sih ya sebenarnya ngelarang juga tapi ya gimana gue ngerasa ada ladang buat gue dapet penghasilan dari joki ini, selama masih ada yang dihasilin ya gue lakuin aja udah, toh gue juga ga ngerugiin orang lain dan gue masih ada di batas normal ga main yang lain kaya judi dan sebagainya itu lah, jadi mungkin sih orang tua gue udah cape kali bilangin gue sekarng udah gapapa aja gitu jadinya, paling Cuma diingetin aja buat tau waktu kalo main *game* atau ngejoki, badan juga butuh istirahat, ya gue jawab iya aja udah.

**12. Apa pernah merasa jenuh atau bosan dengan yang anda lakukan sebagai joki dan mencoba berhenti bermain *mobile legends*?**

Karna mungkin main *game* hobi gue dari kecil ya gue ga pernah sih ngerasa jenuh atau bosen gitu, masih suka dan masih akan terus main gue ga tau juga sampe kapan gue akan terus jadi penjoki dan main *mobile legend* ini.

## Lampiran 10

### Dokumentasi Wawancara



## Lampiran 11

### Lembar Konsultasi Bimbingan



**UNIVERSITAS NASIONAL**  
**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

S1- Ilmu Politik, S1- Hubungan Internasional, S1- Ilmu Administrasi Negara,  
S1- Sosiologi, dan S1- Ilmu Komunikasi

Jl. Sawo Mania No. 61 Pejaten, Pasar Minggu, Jakarta 12520 Telp. (021) 78833307, 7806700 (Hunting) Fax. 7802718, 7802719

P.O. Box 4741 Jakarta 12047 Homepage : <http://www.unas.ac.id> E-mail : [febunmas49@gmail.com](mailto:febunmas49@gmail.com)

#### KONSULTASI BIMBINGAN

Npm : 193503516074  
Nama : INDRA OKTAFIAN  
Program Studi : Sosiologi  
Konsentrasi :

#### KONSULTASI PEMBIMBING PROPOSAL

Tanggal	Materi Konsultasi	Status
19 October, 2022	berikut hasil revisi proposal saya, pergantian judul karena terlalu luas bahasannya dan pergantian teori karena kurang berkaitan dengan pembahasan yang akan dilakukan dalam penelitian	Sudah Ditanggapi

#### KONSULTASI PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Tanggal	Materi Konsultasi	Status
20 June, 2023	mengenai sedikit perubahan judul	Sudah Ditanggapi
20 June, 2023	pedoman wawancara penelitian	Sudah Ditanggapi
22 June, 2023	review hasil revisi bab 1-bab 2	Sudah Ditanggapi
12 July, 2023	review kembali bab 1-3	Sudah Ditanggapi
27 July, 2023	hasil transkrip wawancara	Sudah Ditanggapi
27 July, 2023	review bab 4	Sudah Ditanggapi
27 July, 2023	hasil revisi bab 1-4	Sudah Ditanggapi
28 July, 2023	final hasil revisi bab 1-5	Sudah Ditanggapi

## Lampiran 12

### Sertifikat Toefl

**STATEMENT OF ACHIEVEMENT**  
(KEMENDIKBUD - NPSN : K5663209)

Serial No : **I-A.LPIA.30.02.23.0820094**

This is to certify that  
**Indra Oktafian**  
has successfully completed  
the **LPIA-EPT (English Proficiency Test)**  
dated on **1 Maret 2023**  
conducted by **LPIA - Cikarang Bekasi**

and has attained the following scores :

Listening Comprehension	: 47
Structure & Written Expressions	: 49
Vocabulary & Reading Comprehension	: 44
Overall Score	: 467

Certified by,  
  
**Drs. HM. Ali Badarudin, SH., MM.**  
President Director

The Statement of Achievement is valid for 6 (six) months as of the above date

**UNIVERSITAS NASIONAL**

**Lampiran 13**  
**Surat Keterangan Turnitin**



**UNIVERSITAS NASIONAL**  
**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**  
**TERAKREDITASI BAN-PT**

Jl. Sawo Manis No. 61, Pejaten, Pasar Minggu, Jakarta Selatan 12520  
Telp. (021) 70737624, 7806700 Ext.146, Fax. 7802718-7802719  
Homepage : <http://www.unas.ac.id> Email : [info@unas.ac.id](mailto:info@unas.ac.id)

Jakarta, 28 Juli 2023

No : 060/Prodi-Sos/VII/2023  
Lampiran : Bukti Check Plagiarisme Menggunakan Turnitin  
Perihal : Surat Keterangan Bebas Plagiarisme

**SURAT KETERANGAN**

Menerangkan nama mahasiswa Program Studi Sosiologi Universitas Nasional berikut:

Nama Mahasiswa : Indra Oktafian  
NPM : 193503516074  
Program Studi /Fakultas : Sosiologi/ FISIP Universitas Nasional  
Judul Skripsi : "Genomena Jasa Joki Mobile Legend di Kalangan Remaja (Studi Remaja di Kelurahan Cipayung, Jakarta Timur)"

Mahasiswa yang bersangkutan telah melakukan *check* plagiarisme menggunakan turnitin pada karya skripsi yang ditulis untuk memenuhi syarat kelulusan dengan bukti terlampir. Persentase hasil *check* plagiarisme adalah sebagai berikut:

Persentase plagiarisme skripsi : 12%  
Toleransi kesamaan maksimal plagiarisme : 25%

Berdasarkan hasil *check* plagiarisme tersebut, maka mahasiswa yang bersangkutan dinyatakan **LAYAK** untuk mengikuti ujian skripsi.

Demikian surat keterangan ini dibuat dan dapat dipergunakan sesuai dengan kebutuhan pihak terkait dengan penuh tanggung jawab.

Ketua Program Studi Sosiologi  
FISIP Universitas Nasional

**Adilita Pramanti, S.Sos., M.Si**  
NID.0102018006





UNIVERSITAS NASIONAL  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
TERAKREDITASI BAN-PT

Jl. Sawo Manila No. 61, Pejaten, Pasar Minggu, Jakarta Selatan 12520  
Telp. (021) 70737624, 7806700 Ext.146, Fax. 7802718-7802719  
Homepage : <http://www.unas.ac.id> Email : [info@unas.ac.id](mailto:info@unas.ac.id)

Lampiran Bukti Hasil Check Plagiarisme dengan Menggunakan Turnitin

The image shows a Turnitin Digital Receipt and a Match Overview. The receipt includes the following information:

- Submission author: Indra Oktavian
- Submission title: 0404010000010001 2023
- Submission date: Indra Oktavian
- File name: Turnitin\_indra\_indra\_Oktavian.docx
- File size: 484.89K
- Page count: 95
- Word count: 18.284
- Character count: 116.504
- Submission date: 28 Jul 2023 01:12PM (UTC+0700)
- Submission ID: 2137927981

The Match Overview shows a total similarity score of 12%. The breakdown is as follows:

Match	Source	Similarity
1	Submitted to Universitas... Student Paper	6%
2	Submitted to Universitas... Student Paper	1%
3	Submitted to UPH Vete... Student Paper	<1%
4	Submitted to Universitas... Student Paper	<1%
5	Submitted to Universitas... Student Paper	<1%
6	Submitted to Forum Pe... Student Paper	<1%

The main text of the document is partially visible, discussing the impact of online games on society. It mentions that while many people enjoy online games, some groups are concerned. It notes that the internet, since its invention in 1990, has provided a wealth of information for users, but also has negative impacts on social skills and mental health.

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Indra Oktafian lahir di Jakarta pada tanggal 01 Oktober 2000, merupakan anak ketiga dari tiga bersaudara, yang lahir pada pasangan bapak M. Suharis dan Ibu Sri Hani. S. Memiliki dua saudara laki-laki. Saat ini penulis bertempat tinggal di Jl. Cipayung Barat 1 Rt.06/Rw.02, No.59B, Cipayung Jakarta Timur. Penulis menempuh pendidikan dari bangku Taman Kanak-Kanak di Tk Ar. Rahman Tengky Cipayung (lulus pada tahun 2007), Kemudian melanjutkan pendidikan Sekolah Dasar di Sekolah Negeri SDN 04 Cipayung Jakarta Timur (lulus pada tahun 2013), Selanjutnya untuk tingkat pertama di Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) 160 Jakarta (lulus pada tahun 2016), setelah itu melanjutkan ke Sekolah menengah di Sekolah menengah Akhir (SMK) PKP 1 Jakarta (lulus pada tahun 2019), dan melanjutkan ke jenjang pendidikan S1 pada Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik di Universitas Nasional.

Pada saat penulis menempuh pendidikan sebagai mahasiswa, penulis aktif mengikuti kegiatan Himpunan Mahasiswa Sosiologi (HIMASOS) Universitas Nasional. Penulis menjabat sebagai anggota periode 2021-2022, Selain itu penulis melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada bulan Maret-Mei 2022 di Badan Pengawas Pemilihan Umum (BAWASLU) DKI Jakarta.