

BAB V

Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan mengenai komunikasi kelompok pemain *Esports Free Fire* pada turnamen *Free Fire Master League*, maka dapat kita simpulkan dalam penelitian ini adalah:

1. Komunikasi kelompok yang dilakukan oleh para pemain *Esports* pada Turnamen *Free Fire Master League* sudah efektif dilakukan dengan maksimal karena komunikasi didalam tim yang di terapkan oleh pemain *esports Free Fire* sangat baik dengan membangun kemistry, kekompakan tim, dan solidaritas di dalam kelompok tim.
2. pemain *Esports Free Fire* telah memenuhi fungsi-fungsi komunikasi kelompok sehingga bisa berhasil dalam mencapai tujuan yang ingin dicapai
3. pengelola dalam Turnamen *Free Fire Master League* memiliki tujuan untuk pemain *esports Free Fire* bisa berkembang dan bisa menunjukkan skill mereke ke masyarakat Indonesia bahkan dunia.
4. Menghargai pendapat-pendapat para pemain *esports* di dalam tim bisa membuat team lebih baik. Dan musyawarah dilakukan untuk menyelesaikan masalah terhadap komunikasi kelompok yang terjadi sanat efektif.

5. Problem solving (Pemecah masalah) yang dilakukan oleh pemain Esports Free Fire yaitu dengan cara musyawarah dan evaluasi. Hal tersebut sangat positif karena permasalahan yang di musyawarahkan bersama akan menemukan solusi untuk bisa lebih baik lagi kedepannya

6. Motivasi yang dilakukan oleh para pemain Esports Free Fire, dilakukan dengan cara mereka mengasah skill mereka sebelum turnamen yaitu dengan latihan secara rutin untuk bisa menjuari dan menunjukkan performa terbaik pada saat pertandingan.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat peneliti sampaikan sebagai bahan masukan yang membangun untuk kedepannya terhadap pihak terkait dengan penelitian ini. Antara lain:

5.2.1 saran teoritis

Kepada peneliti berikutnya yang terkait membahas tentang komunikasi kelompok pemain *Esports Free Fire*, disarankan agar dapat mengkaji lebih dalam lagi pokok pembahasan dan menganalisis lebih dalam menggunakan teori yang relevan agar mendapatkan hasil sudut pandangan yang berbeda-beda

5.2.2 Saran Praktis

Untuk para pemain *game online Free Fire*, diharapkan bisa melatih diri agar bisa bersaing dengan pemain lain untuk bisa menjadi pemain profesional. Dan untuk para pemain yang masih dibawah umur untuk tidak meninggalkan sekolah karena

Pendidikan itu sangat penting.

Kepada pemain *Esports Free Fire* agar meningkatkan skill untuk bisa menjadi juara dalam Turnamen di Indonesia aupun di internasional

