

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah didapatkan diatas, maka penelitian dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pemesanan makanan telah terbukti meningkatkan kecepatan dan efisiensi proses pemesanan.
2. Penggunaan QR-code juga dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dan pembayaran secara online.
3. Metode linear search ini terbukti lebih efektif dalam mencari elemen dalam himpunan data yang tidak berurutan. Dan menunjukkan kompleksitas waktu yang berbanding lurus dengan letak posisi data yang dicari.
4. Dari ketiga pengujian penggunaan memory yang dilakukan menghasilkan nilai penggunaan memory yang sama dan konsisten.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka saran untuk penelitian selanjutnya yaitu:

1. Diharapkan kedepannya sistem ini mampu melakukan pembayaran secara online atau daring, sehingga pengguna tidak perlu mengantri untuk pembayaran ke kasir.
2. Penelitian selanjutnya dapat mendalami penerapan sistem pemesanan dan dapat membantu perancangan sistem serupa di hotel, restoran, dan kedai makanan lainnya yang ingin menggunakan kode QR untuk pemesanan.
3. Penelitian lebih lanjut dapat mengeksplorasi penggunaan pencarian linier dalam konteks lain dan memperluas penerapannya dalam industri makanan dan minuman.
4. Keterbatasan penelitian ini adalah hanya berfokus pada pemesanan makanan melalui kode QR dan belum mengeksplorasi aplikasi lain