

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Tabel 1. Jurnal Penelitian Terkait

Review Literatur Jurnal	Judul Jurnal	Penulis Jurnal	Tahun	Metode Penelitian	Hasil Penelitian
Jurnal 1	Pemanfaatan API Indodax Pada Perdagangan Aset Digital <i>Crypto</i> Berbasis Website	Novera Kristianti, Viktor Handrianus Pranatawijaya	2023	Metode Waterfall	Berdasarkan perhitungan manual dan hasil pengujian sistem, API Indodax yang digunakan untuk menampilkan harga dan informasi lainnya tentang pasar Bitcoin telah berhasil diimplementasikan.
Jurnal 2	Perancangan Aplikasi Prototyping API Web dalam Menyimpan Data Pergerakan <i>Cryptocurrency</i> Menggunakan CURL	Rizky Parluka	2022	Metode SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>) Prototyping	Dalam pengembangan aplikasi yang dibuat berdasarkan hasil penelitian, informasi aplikatif real-time tentang pergerakan pasar dapat ditampilkan dan data API dapat ditampilkan dengan baik dan disimpan dalam database.
Jurnal 3	Rancang Bangun Aplikasi Penjualan <i>Cryptocurrency</i> Berbasis <i>Website</i> Dengan Metode Prototype	Jorgy Qori Qurani, Arief Ichwani	2022	Metode Prototype	Dengan hasil penelitian ini maka dapat dikembangkan sebuah aplikasi trading <i>cryptocurrency</i> yang dapat membantu para trader <i>crypto</i> untuk mengembangkan usahanya dan membantu mendapatkan informasi berupa data penjualan dan pelanggan.

Jurnal 4	Rancang Bangun Aplikasi Tracking Kripto “Dompet Kripto” Berbasis Web	Steve Sebastian Pussung, Ardhini Warih Utami	2022	Metode <i>Object Oriented Analysis Design</i> (OOAD).	Berdasarkan hasil penelitian ini, aplikasi dompet kripto dapat dibangun dengan baik, karena lolos uji black box dengan 48 pengujian yang diuji.
Jurnal 5	Perancangan Aplikasi Pemantau Harga <i>Cryptocurrency</i> Secara <i>Real-time</i> Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Prototype.	Suhardi, Sofyan Mufti Prasetyo	2022	Metode Prototype	Dalam penelitian ini, berhasil merancang sebuah aplikasi pemantau harga <i>cryptocurrency</i> secara <i>realtime</i> dengan API dari coinmarketcap sebagai media informasi dan pengambilan data harga.
Jurnal 6	Pemantauan Pergerakan Harga Bitcoin Pada 10 Pasar Pertukaran di Seluruh Dunia Menggunakan API, PHP, dan CURL	Rizky Parluka	2020	Penelitian ini menggunakan API yang di programkan menggunakan fungsi CURL	Penelitian ini berhasil mengkodekan API dari 30 pasar pertukaran bitcoin yang digunakan dalam penelitian melalui <i>web server</i> maupun <i>web hosting</i> dengan baik.
Jurnal 7	<i>Real Time Price Tracker Web Application For Crypt-Currency</i>	Pratika Deshbhratar, Prof. P. Jaipurkar	2023	Menggunakan CoinGecko API untuk memperoleh data mata uang kripto.	Dalam penelitian ini berhasil merancang sebuah aplikasi yang bisa digunakan untuk memberikan informasi berupa kinerja mata uang kripto.
Jurnal 8	<i>Application For Spectating Cryptocurrency</i>	Mohamed Nowfal A, Gowtham R, Gokul B.	2023	Menggunakan API (<i>Application Programming</i>	Penelitian ini memberikan beberapa hasil setelah aplikasi di-deploy di hosting. Program ini bekerja seperti yang diharapkan setelah pengujian

				<i>Interface)</i>	ekstensif dan pemecahan masalah
Jurnal 9	<i>Rizubot Version 1.0 algorithm: How to read the price movements of Crypto Currency Using the API to find a good purchase price</i>	Rizky Parlika, Pratama Wirya Atmaja	2018	Algoritma Rizubot & API	Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang berhasil dikembangkan dan mampu membaca pergerakan harga mata uang kripto secara real time.
Jurnal 10	<i>Realtime Monitoring of Bitcoin Prices on Several Cryptocurrency Markets Using Web API, Telegram Bot, MySQL Database and PHP-Cronjob</i>	Rizky Parlika, Pratama Wirya Atmaja	2020	Menggunakan API (Application Programming Interface)	Hasil penelitian ini memungkinkan untuk mengekstraksi data harga bitcoin terbaru dari 20 pasar crypto melalui API. Data ini kemudian dapat terus ditambah dengan Cronjob.

2.2 Investasi

Berinvestasi berarti mengikatkan diri pada beberapa reksa dana untuk membiayai kegiatan produksi guna menghasilkan keuntungan di masa depan. Istilah investasi dapat dikaitkan dengan berbagai kegiatan. Menginvestasikan dana di sektor riil (tanah, emas, mesin atau bangunan) dan aset keuangan (deposito, saham atau obligasi) merupakan kegiatan yang umum dilakukan (Wibowo Ari & Purwohandoko, 2019).

2.3 Algoritma Naive Bayes

Naive Bayes adalah pendekatan statistik untuk penalaran induktif untuk masalah klasifikasi. Metode ini didasarkan pada probabilitas

bersyarat. Pendekatan ini merupakan salah satu cara untuk menghadapi ketidakpastian dengan menggunakan rumus Bayes (Azhar et al., 2022). Data nominal pada Naïve Bayes di formulasikan sebagai berikut:

$$P(H|X) = \frac{P(X|H) \cdot P(H)}{P(X)} \dots\dots\dots(1)$$

Dimana:

X : Kelas data tidak diketahui

H : Hipotesis data merupakan suatu kelas spesifik

P(H|X): Probabilitas hipotesis H berdasarkan kondisi X
(posterior probabilitas)

P(H) : Probabilitas hipotesis H sebelum melihat data (prior probabilitas)

P(X|H): Probabilitas data X terjadi jika hipotesis H benar

P(X) : Probabilitas data X

2.4 Cryptocurrency

Cryptocurrency adalah mata uang digital dari teknologi blockchain yang menggunakan autentikasi dan enkripsi transaksi keuangan untuk pemrosesan transmisi data digital secara aman dan komprehensif (Umam et al., 2020).

Cryptocurrency itu sendiri dapat didefinisikan sebagai instrumen komersial berupa uang digital yang menggunakan prinsip kriptografi. Hal ini dilakukan untuk memastikan legalitas dan keamanan uang digital yang diproduksi dan ditransfer (Sihombing et al., 2021).

Cryptocurrency biasanya mengklaim penawaran anonimitas dan pemrosesan transaksi terdesentralisasi. Anonimitas ini dapat digunakan sebagai tindakan pencegahan tambahan untuk melindungi kerahasiaan dan privasi pengguna. Penerimaan dan permintaan cryptocurrency telah meningkat ratusan kali lipat dalam beberapa tahun terakhir. Dengan begitu,

industri seputar cryptocurrency telah berkembang sejak awal dan banyak pemangku kepentingan kini bergabung dalam perdagangan yang berkembang dan penerimaan cryptocurrency (Wulandari & Parameswara, 2020).

2.5 Application Programming Interface (API)

Application Programming Interface (API) adalah aplikasi pemrograman antarmuka berupa kumpulan protokol yang berfungsi merancang dan mengintegrasikan aplikasi software. Menggunakan API dapat menyederhanakan aplikasi, menghemat waktu dan uang. Karena sistem didasarkan pada yang sudah ada, API menawarkan fleksibilitas dalam menyederhanakan bentuk desain, pengguna, manajemen dan juga menawarkan banyak potensi untuk inovasi. (Muri et al., 2019)

2.6 Android

Android adalah sebuah software yang mencakup Sistem Operasi berbasis linux, yang dibuat untuk tablet dan smartphone. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari Google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005.