

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan tentang pengaruh penerapan terapi bermain *puzzle* terhadap tingkat kecemasan pada prasekolah usia 3 – 6 tahun di ruang rawat inap RSUD Kota Serang Tahun 2023 ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 5.1.1 Skor kecemasan pada kelompok kontrol sebelumnya 7,93 dan sesudah tanpa pemberian terapi bermain *puzzle* 7,47.
- 5.1.2 Skor kecemasan pada kelompok intervensi sebelumnya 7,93 dan sesudah tanpa pemberian terapi bermain *puzzle* 5,40.
- 5.1.3 Ada perbedaan tingkat kecemasan antara kelompok tanpa diberikan terapi bermain *puzzle* dengan diberikan terapi bermain *puzzle* pada anak prasekolah usia 3 – 6 Tahun di Ruang Rawat Inap RSUD Kota Serang dengan nilai *pvalue* 0,000.

5.2 Saran

5.2.1 Bagi Anak

Disarankan pada hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai pertimbangan dalam pengambilan keputusan terhadap upaya pencegahan atau penanganan kecemasan pada anak ketika sedang rawat inap di rumah sakit.

5.2.2 Bagi Pimpinan, Kepala Ruang Rawat Inap

Disarankan pada hasil penelitian ini dapat memberikan alternatif terapi untuk anak usia prasekolah yang mengalami kecemasan dalam proses perawatan dengan menetapkan standar operasional yang akan digunakan sehari-hari di ruang rawat inap anak

5.2.3 Bagi Orang Tua Dan Keluarga

Disarankan pada hasil penelitian ini dapat bermanfaat menurunkan kecemasan terhadap prasekolah dan orang tua akibat proses perawatan selama di rumah sakit.

5.2.4 Bagi Perawat

Disarankan pada hasil penelitian ini dapat bermanfaat dalam memberikan alternatif terapi untuk anak usia prasekolah yang mengalami kecemasan dalam proses perawatan

5.2.5 Bagi Fakultas Kesehatan

Disarankan pada hasil penelitian ini dapat bermanfaat dalam memberikan informasi dan menjadi bahan rujukan dan referensi dalam membuat suatu penelitian khususnya mengenai determinan keikutsertaan penanganan penurunan tingkat kecemasan pada anak pra sekolah yang sedang dalam perawatan intensif di ruang inap Rumah Sakit.