

DAFTAR PUSTAKA

- AINA MELIA. (2019). *APLIKASI PERHITUNGAN ZAKAT DAN FIDYAH BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING*.
- ALIMATUL, & LISTIYAH. (2022). *UJI USABILITY PADA INSTITUTIONAL REPOSITORY PERPUSTAKAAN UIN MAULANA MALIK IBRAHIM MALANG DENGAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN DISCOVERY PROTOTYPING*.
- Andrian, R., Sekar Putri, A., Wiryandhani, F., & Nopriska, N. I. (2021). INTEGRATED (Information Technology and Vocational Education) Pengembangan Website E-Commerce Khusus Untuk Penyedia Jasa Penjualan Hampers Dengan Metode Design Thinking. *Oktober*, 3(2), 41–45. <https://miro.com/app>
- BARLY VALLENDITO. (2020). *PEMODELAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN DESIGN THINKING*.
- Dizyi Orlando Putra. (2021). *EVALUASI USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE SUS (SYSTEM USABILITY SCALE) PADA WEBSITEPENDAFTARAN SKRIPSI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG*.
- FATIMAH ALMIRA FIRDAUSI, 2022, & ". (2021). *ANALISA DAN DESAIN KEMBALI UI/UX APLIKASI MARKETPLACE UMKM DIGIDESIA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING TUGAS" AKHIR*.
- Iwan Ratmoko. (2020). *Implementasi kebijakan*.
- Mahes Ghrasta, R., & Luthfi, A. (n.d.). *Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Ayo BerAksi Menggunakan Metode Human Centered Design*. www.emergentmedia.champlain.edu
- MAJID, B. W. (2017). *ANALISIS KEPERCAYAAN DAN PERSEPSI RANTAI NILAI MENURUT KONSUMEN PADA E-COMMERCE*. <https://eprints.umm.ac.id/38115/3/jiptumpp-gdl-bimowirion-48198-3-babii.pdf>
- Miradz, A., Wijaya, H., Choirunisa, S., Yoraeni, A., Informasi, S., & Nusa Mandiri, U. (2022). Perancangan Design E-Commerce Pada CV.Greantea Shop Dengan Pendekatan User Centered Design (UCD) Planning E-Commerce Design At CV. GreenTea Shop With User Centered Design (UCD) Approach. In *JTSI* (Vol. 3, Issue 2).
- Muhammad, & Hakim, A. (2017). *ANALISIS PENGARUHPROMOSI CITRA MEREK DAN KESADARANMEREKTERHADAP KEPUTUSANPEMBELIAN PADA BUCKSTORE*.
- NAJA THUBA ULYN. (2022). *SISTEM PENJUALAN PAKAIAN PRIA ONLINE PADA TOKO FILLINGSTREET MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB*. <https://eprints.utdi.ac.id/9766/>
- Nata Niko, H. P., Stanly, J., David, D. K., Lie, J., Wijaya, R., & Irsyad, H. (2022). *Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi Idompot Dengan Menggunakan Metode Design Thinking*.

NURJATI, H. S. (2022). *MEMBANGUN DESAIN UI/UX UNTUK WEBSITE ECOMMERCE (STUDI KASUS TOKO KOMPUTER ONLINE)*.
https://eprints.utdi.ac.id/9522/2/2_185411139_BAB_I%20-%20Herosimo%20Sribiko.pdf

PUTRA, D. O. (2021). (2021). *EVALUASI USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE SUS (SYSTEM USABILITY SCALE) PADA WEBSITE PENDAFTARAN SKRIPSI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MAGELANG*.

Retno Pristantiningdia. (2020). *PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI E-HEALTH PELAYANAN KESEHATAN DAN KECANTIKAN DENGAN METODE LEAN UX DAN USABILITY TESTING*.

Salsabilah, S., Wahyuddin, Moh. I., & Sari, R. T. K. (2022). Analisa UI/UX Terhadap Perancangan Website Laundry dengan Metode Human Centered Design dan User Experience Questionnaire. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(1), 720.
<https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3547>

Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). *Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor*.

Shirvanadi, E. C. (2021). *SKRIPSI PERANCANGAN ULANG UI/UX SITUS E-LEARNING AMIKOM CENTER DENGAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: AMIKOM CENTER)*.



LAMPIRAN

Lampiran 1. Presentasi Hasil UI/UX Situs Website Baru Carnivores Soul di Toko bersama bapak Fadhil Aryananta selaku owner canivores soul.

