



UNIVERSITAS NASIONAL

**POLA KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA
DENGAN ANAK DALAM PENGAWASAN BERMAIN *GAME*
ONLINE DI KELURAHAN MENTENG DALAM**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu

Komunikasi (S.I.Kom)

Nabil

183112351650347

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

2023



UNIVERSITAS NASIONAL

***PATTERNS OF INTERPERSONAL COMMUNICATION
BETWEEN PARENTS AND CHILDREN IN SUPERVISION OF
PLAYING ONLINE GAMES IN THE MENTENG DALAM
VILLAGE***

THESIS

Submitted as one to obtain a Bachelor's degree in Communication

Science (S.I.Kom)

Nabil

183112351650347

FACULTY OF SOCIAL SCIENCE AND POLITICAL SCIENCE

COMMUNICATION STUDY PROGRAM

2023



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JAKARTA

PENGESAHAN SKRIPSI

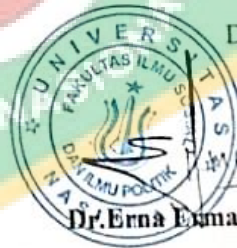
Nama : Nabil
Nomor Pokok Mahasiswa : 183112351650347
Program Studi : Ilmu Komunikasi (Jurnalistik)
Judul Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak dalam Pengawasan Bermain Game Online di Kelurahan Menteng Dalam
Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional Jakarta

Disetujui untuk disahkan,
Jakarta, 13 Februari 2023

Dosen Pembimbing

R. Daniel Wisnu Wardana, S.Ip., M.F.Tv

Dekan



Dr. Erna Ekmawanti Chotim, M.Si



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JAKARTA

PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Nabil
Nomor Induk Mahasiswa : 183112351650347
Jurusan : Ilmu Komunikasi
Program Studi : Jurnalistik
Judul Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak dalam Pengawasan Bermain Game Online di Kelurahan Menteng Dalam

Benar telah memperbaiki Skripsi berdasarkan petunjuk dari Tim Penguji dalam Sidang Ujian Skripsi pada tanggal 28 Februari 2023, sebagaimana tertulis dalam Berita Acara Ujian Skripsi .

Jakarta, 01 Maret 2023

Ketua Sidang : Dr. Bhakti Nur Avianto, M.Si.

Penguji I : Th Bambang Pamungkas, S.Sos., M.Si.

Penguji II : Raden Daniel Wisnu Wardana, S.IP., M.F.Tv

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda – tangan dibawah ini:

Nama : Nabil

NPM : 183112351650347

Judul Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak dalam Pengawasan Bermain *Game Online* di Kelurahan Menteng Dalam

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi ini merupakan hasil penelitian, pikiran dan pemaparan asli saya sendiri. Saya tidak mencantumkan tanpa pengakuan bahan – bahan yang telah dipublikasikan sebelumnya atau ditulis oleh orang lain, atau sebagai bahan yang pernah diajukan untuk gelar atau ijasah pada Universitas Nasional atau perguruan tinggi lainnya.

Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Nasional. Demikian pernyataan ini saya buat.

Jakarta, 27 Januari 2023

Yang membuat pernyataan,



Nabil

ABSTRAK

Nama : Nabil

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak dalam

Pengawasan Bermain *Game Online* di Kelurahan Menteng Dalam

Kata kunci Komunikasi interpersonal Orang tua dan anak <i>Game online</i>	Indonesia menduduki peringkat ketiga dari 10 negara dengan pemain <i>game online</i> terbanyak didunia. <i>Game online</i> memiliki dampak positif dan negatif terutama bagi anak - anak yang secara psikologis masih dalam masa perkembangan. Apabila tidak diperhatikan dengan baik maka akan menyebabkan kecanduan. Sehingga peran orang tua sangat penting dalam komunikasi interpersonal terhadap anak yang bermain <i>game online</i> terutama <i>Mobile Legends</i> . Penulis menerapkan penelitian kualitatif agar sesuai dengan tujuan penelitian yaitu ingin mendapatkan sebuah gambaran tentang komunikasi interpersonal orang tua dengan anak dalam pengawasan bermain <i>game online</i> . Teknik pengumpulan data pada penelitian ini antara lain observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik pengolahan data pada penelitian ini adalah memeriksa data, mengklasifikasikan data, memverifikasikan data dan menyimpulkan data. Hasil penelitian didasarkan pada hasil wawancara, terdapat gaya komunikasi interpersonal yang permisif antara orang tua dan anak dalam pengawasan bermain <i>game online</i> (cenderung berperilaku bebas). Yang menunjukkan bahwa meskipun penerimaan orang tua terhadap anak-anak mereka kuat, kontrol orang tua minimal dan anak - anak bebas untuk mengekspresikan kecenderungan atau keinginan mereka. Kesimpulan pada penelitian ini yaitu rang tua dan anak memiliki komunikasi terbuka satu sama lain namun kontrolnya rendah dan memberikan kebebasan kepada anak untuk melakukan keinginannya dalam bermain <i>game online</i> tanpa dengan tegas terhadap batasan yang orang tua buat sendiri. Pengetahuan orang tua yang kurang tentang dampak dari <i>game online</i> terhadap sikap dan perilaku anak membuat anak memiliki penurunan nilai sekolah dan membuat prestasinya rendah.
Pembimbing	Raden Daniel Wisnu Wardana, S.Ip., M.F.Tv.

ABSTRACT

Name : Nabil

Study Program: Ilmu Komunikasi

Thesis Title : *Patterns Of Interpersonal Communication Between Parents And Children In Supervision Of Playing Online Games In The Menteng Dalam Village*

Keywords <i>Interpersonal communication</i> <i>Parents and child</i> <i>Game online</i>	<p>Indonesia is ranked third out of 10 countries with the most online game players in the world. Online games have positive and negative impacts, especially for children who are psychologically still in a period of development. If you don't pay close attention, it will lead to addiction. So that the role of parents is very important in interpersonal communication with children who play online games, especially Mobile Legends. The author applies qualitative research to suit the research objectives, namely wanting to get an overview of interpersonal communication between parents and children under supervision of playing online games. Data collection techniques in this study include observation, interviews, and documentation. Data processing techniques in this study are examining data, classifying data, verifying data and concluding data. The results of the research based on the results of interviews, there is an interpersonal communication style that allows parents and children to be supervised playing online games (tends to behave freely). Which suggests that although parents' acceptance of their children is strong, parental control is minimal and children are free to express their moods or desires. The conclusion in this study is that parents and children have open communication with each other but the control is low and gives freedom to children to do what they want in playing online games without being strict about the limits that parents make for themselves. Parents' lack of knowledge about the impact of online games on children's attitudes and behavior causes children to experience a decrease in school grades and results in low achievement.</p>
<i>Supervisor</i>	Raden Daniel Wisnu Wardana, S.Ip., M.F.Tv.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan kesempatan pada penulis untuk menyelesaikan penelitian ini. Atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak dalam Pengawasan Bermain *Game Online* di Kelurahan Menteng Dalam”.

Penelitian ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada program studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik di Universitas Nasional. Selain itu, penulis juga berharap agar penelitian ini dapat menambah wawasan dan menjadi referensi bagi pembaca mengenai komunikasi interpersonal orang tua dengan anak dalam pengawasan bermain *game online*.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan do'a dalam proses penyusunan skripsi ini, diantaranya:

1. Dr. El Amry Bermawi Putra, M.A., selaku rektor Universitas Nasional,
2. Prof. Dr. Drs. Eko Sugianto, M.Si., selaku wakil rektor Universitas Nasional,
3. Dr. Erna Chotim, M.Si., selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional,
4. Dr. Bhakti Nur Avianto, M.Si., selaku wakil Dekan 1 Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional,
5. Dr. Aos Yuli Firdaus, M.Si., selaku wakil Dekan 2 Fakultas Ilmu Sosial dan

Ilmu Politik Universitas Nasional,

6. Drs. Adi Prakosa, M.Si., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Nasional,
7. Nursatyo, S.Sos., M.Si., selaku Sekretaris Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Nasional,
8. Th. Bambang Pamungkas, S.Sos., M.I.Kom., selaku dosen pembimbing akademik,
9. Raden Daniel Wisnu Wardana, S.Ip., M.F.Tv., selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan penulis dalam penyusunan skripsi ini sehingga penelitian ini berjalan dengan lancar,
10. Segenap jajaran Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Nasional yang telah memberikan bantuan, arahan selama mengikuti perkuliahan sampai penulisan skripsi,
11. Kedua orang tua penulis yaitu Ibu Aisyah dan Bapak Nawawi yang selalu tulus mendoakan, mengasuh, mendidik, memberikan semangat, kasih sayang, serta motivasi dalam penyusunan skripsi ini,
12. Saudara kandung penulis yaitu Abang Alfian dan Kakak Ayu Hilalia Sari, saudara kembar penulis yaitu Najib, dan saudara sepupu penulis yaitu Farhan dan Richa yang telah memberikan semangat dan bantuan dalam proses penyusunan skripsi ini,
13. Teman – teman terdekat penulis sejak semester awal di Universitas Nasional

yaitu Febry, Kiki, Adifa dan Assa yang telah saling menopang selama dibangku kuliah hingga saat ini. Semoga silaturahmi kita tetap terjaga.

14. Teman – teman penulis yaitu Noval dan Fadhil yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis,

15. Para informan seperti Ibu Maryam, Ibu Maharani, Ibu Rini Rustanti, Sehan, Kenzi Alvaro, Shiren, Ibu Bintang Raisah, Ibu Tartila Azahra, Bapak Iqbal, dan Bapak Nuaji yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan informasi sehingga penulis bisa menyelesaikan penelitian ini,

16. Dan kepada semua pihak yang telah membantu tersusunnya skripsi ini hingga selesai yang tidak dapat penulis sebutkan namanya satu persatu,

Tanpa bantuan dan dukungan dari semua pihak yang terkait penelitian skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar sampai saat ini. Semoga Allah SWT dapat memberikan balasan untuk kebaikan semua pihak yang telah membantu.

Jakarta, 27 Januari 2023

Nabil

DAFTAR ISI

FORMULIR PENGESAHAN SKRIPSI	i
PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABTRAK	iv
<i>ABTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Manfaat Penelitian	9
1.4.1 Manfaat Praktis	9
1.4.2 Manfaat Teoritis.....	9
BAB II.....	10
TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Komunikasi	13
2.2.1 Pengertian Komunikasi.....	13

2.2.2 Tujuan Komunikasi.....	15
2.2.3 Proses Komunikasi.....	15
2.3 Komunikasi Interpersonal	18
2.3.1 Definisi Komunikasi Interpersonal	18
2.3.2 Klasifikasi Komunikasi Interpersonal.....	19
2.3.3 Unsur-unsur Komunikasi Interpersonal	21
2.3.4 Tujuan Komunikasi Interpersonal.....	26
2.3.5 Aspek-aspek Komunikasi Interpersonal	27
2.3.6 Bentuk dan Pola Komunikasi Interpersonal.....	29
2.3.7 Faktor-faktor Penghambat Komunikasi Interpersonal	32
2.4 <i>Game Online</i>	33
2.5 Orang Tua.....	35
2.5.1 Pengertian Peran Orang Tua.....	35
2.5.2. Peran Orang Tua dalam Keluarga.....	36
2.6 Anak.....	38
2.6.1 Pengertian Anak.....	38
2.6.2 Hak-hak Anak	38
2.7 Psikologi Perkembangan Anak	40
BAB III	44
METODE PENELITIAN.....	44
3.1 Pendekatan Penelitian	44
3.2 Penentuan Informan	44
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	45

3.4 Teknik Pengolahan Dan Analisis Data	46
3.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian	48
3.5.1 Lokasi Penelitian.....	48
3.5.2 Jadwal Penelitian.....	49
BAB IV	50
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Hasil Penelitian	50
4.1.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	50
4.1.2 Gambaran Singkat <i>Game Online</i>	51
4.1.3 Sejarah <i>Game Online</i> Menghancurkan Dunia	52
4.1.4 Identitas Informan.....	62
4.1.5 Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua Dan Anak Dalam Pengawasan Bermain <i>Game Online</i>	64
4.1.6 Upaya Pihak Kelurahan Terhadap Masyarakat Yang Kecanduan Dalam Bermain <i>Game Online</i>	76
4.1.7 Dampak Psikologis <i>Game Online</i> Terhadap Psikologi Anak	77
4.2 Hasil Pembahasan	80
BAB V.....	81
KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan	81
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	84
DAFTAR LAMPIRAN	86

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	10
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.2 10 Negara dengan Pemain <i>Game Online</i> Terbanyak Di Dunia	5
Gambar 2.2 Komunikasi	14
Gambar 2.3 <i>Game Online</i>	35
Gambar 2.4 Kerangka Pemikiran.....	43

