

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini mengenai pengaruh *Role Conflict*, *Role Ambiguity*, *Role Overload*, dan *Burnout* terhadap Kinerja Auditee pada PT. XYZ yang bergerak dibidang properti teknologi. Berdasarkan hasil pengujian dan pembahasan yang dijelaskan sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. *Role Conflict* berpengaruh negatif terhadap Kinerja Auditee. Hal ini berarti bilamana semakin besar konflik peran yang dirasakan oleh auditee, maka auditee tersebut akan mempunyai kinerja yang semakin turun
2. *Role Ambiguity* berpengaruh negatif terhadap Kinerja Auditee. Hal ini berarti semakin tinggi ketidakjelasan peran yang dirasakan auditee, maka auditee tersebut akan mempunyai kinerja yang semakin minim.
3. *Role Overload* berpengaruh positif terhadap Kinerja Auditee. Hal ini berarti kelebihan peran mendorong auditee untuk dapat meninggikan kualitas kinerja auditee.
4. *Burnout* berpengaruh negatif terhadap Kinerja Auditee. Hal ini berarti apabila semakin tinggi burnout yang dirasakan oleh auditee, menyebabkan auditee tersebut akan cenderung mempunyai kinerja yang semakin menurun.

C. Saran

Hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan gambaran tentang pengaruh *Role Conflict*, *Role Ambiguity*, *Role Overload*, dan *Burnout* terhadap Kinerja Auditee. Berikut adalah saran yang dapat dipertimbangkan oleh penulis untuk penelitian selanjutnya:

1. Akademisi

Diharapkan penelitian ini dikembangkan lebih luas dalam dalam bidang akuntansi khususnya dalam bidang auditing dengan memberikan bukti empiris

mengenai *Role Conflict*, *Role Ambiguity*, *Role Overload*, *Burnout*, dan Auditee. Dan diharapkan dapat mengganti dengan perusahaan yang lain.

2. Penelitian Selanjutnya

Diharapkan dapat menambahkan/mengganti dengan variabel lain dan memperbaharui populasi penelitian dengan menambah jumlah sampel dengan harapan dapat menghasilkan temuan yang lebih bermanfaat.

3. Bagi Perusahaan

Bagi perusahaan diharapkan akan lebih memperhatikan Kinerja Auditee dan auditor dalam perusahaan sehingga dapat mengatasi human error.

