

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian beserta pembahasan dalam penelitian ini menunjukkan jika hipotesis yang diajukan penulis bisa diterima. Kecanduan media sosial memberikan kesimpulan bahwa kecanduan mempunyai dampak negatif bagi para anak remaja terutama bagi yang tidak dapat mengontrol emosi dan waktu. Dalam mengontrol para remaja agar tidak mengalami kecanduan media sosial dibutuhkan pengawasan dari orang tua melalui fuzzifikasi pendataan remaja yang nantinya akan dimasukan kedalam website oleh para remaja sendiri dan orang tua. Ketika remaja sudah terdaftar admin akan melakukan diagnosa menggunakan algoritma *fuzzy* mamdani dan tsukamoto dalam mencari hasil kepada para remaja tersebut, sehingga dapat muncul secara otomatis hasilnya langsung diberikan kepada para pengguna dari remaja hingga orang tua dalam mengetahui mengalami gejala kecanduan media sosial atau tidak.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan, sehingga peneliti memberikan beberapa saran:

5.2.1 Bagi Para Remaja Awal Pengguna Media Sosial

Pada era teknologi yang semakin pesat saat ini media sosial telah menjadi kebutuhan pokok yang tidak dapat terlepas dari kehidupan masyarakat khususnya anak remaja yang sangat senang bermain media sosial. Oleh karena itu pada remaja disarankan agar dapat mengontrol emosi, memperbanyak aktifitas sosialisasi melalui pertemanan, dan mengelola waktu dengan baik ketika bermain media sosial. Penulis menyarankan memperbanyak aktifitas dengan cara menghabiskan waktu bersama keluarga, sahabat, dan teman dengan bersosialisasi secara langsung.

5.2.2 Peneliti Selanjutnya

Berhubungan dengan penelitian yang telah dilakukan, maka penulis mempunyai beberapa saran yang perlu diperhatikan bagi peneliti selanjutnya:

1. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat menggunakan subjek dalam jumlah yang lebih banyak dalam mengambil data penelitian secara langsung agar dapat mengawasi dan mengontrol responden dalam proses pengisian kriteria diwebsite.
2. Bagi para peneliti selanjutnya agar dapat menggunakan algoritma lainnya dengan membuat data kecanduan media sosial dengan menambahkan faktor faktor lainnya seperti lingkungan, keluarga, hubungan teman, dan pendidikan para remaja.

5.3 Penutup

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas Berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunianya kepada kita semua sehingga penulis akhirnya dapat menyelesaikan skripsi ini yang dibuat dengan susah payah hingga akhirnya dapat disempurnakan hingga akhir. Penulis sepenuhnya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu masukan berupa kritik dan juga saran sangat penulis harapkan agar dapat mencapai kesempurnaan dimasa mendatang.

Penulis tak lupa menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulisan dalam membimbing hingga menyelesaikan program yang telah penulis selesaikan. Semoga skripsi ini mempunyai manfaat bagi kita semua.