

BAB 4

KESIMPULAN

Mafia dan Yakuza adalah organisasi kriminal yang terkenal di masing-masing negara asal mereka. Yakuza merupakan kelompok sindikat kejahatan yang terorganisir dengan baik di Jepang. Kelompok Yakuza ini biasanya berkaitan dengan operasi tindak kejahatan baik kejahatan dengan skala kecil maupun kejahatan skala nasional. Maka tidak heran dengan reputasi yang dimilikinya Yakuza dijuluki dengan julukan Mafia Jepang.

Berdasarkan hasil dari representasi yang sudah dibahas dari dua game ini, dapat disimpulkan bahwa mafia digambarkan sebagai sosok yang kejam dan bengis sehingga ditakuti oleh banyak kalangan. Karena sifat itu para mafia ditakuti oleh kalangan banyak sehingga mereka dengan mudah untuk bersekongkol dengan pemerintahan bahkan dengan para penegak hukum. Tindakan yang dilakukan meliputi mencuri kendaraan demi mendapatkan uang yang besar, merampok toko perhiasan karena sang pemilik tidak mengembalikan uang yang dipinjam, melakukan perdagangan narkoba untuk mendapatkan uang dengan jumlah besar dalam waktu cepat, melakukan pembunuhan terhadap rekan bisnis karena tidak mendapatkan keadilan dari bisnis yang disepakati, dan melakukan pembunuhan demi membalaskan dendam kematian anak buah dan rekan nya. Dalam game Yakuza 4 digambarkan dengan membunuh pimpinan dari Klan Yakuza Ueno Seiwa, dan melakukan rekayasa

pembunuhan agar dirinya dapat naik jabatan secara cepat. Dalam game ini juga diperlihatkan perbedaan budaya antara negara Amerika dan Jepang, seperti budaya *Oyabun Kobun* dan tradisi *Yubitsume* yang perlihatkan pada game Yakuza 4.

Oyabun yang berarti Ayah/boss, sedangkan Kobun yang berarti anak buah. Jadi pada sistem ini seorang kobun harus memiliki kepatuhan terhadap oyabun di dalam organisasi ini. Selain itu juga ada tradisi *Yubitsume* yang dilakukan oleh anggota Yakuza, dilakukan dengan cara memotong jari kelingking sebagai permintaan maaf karena sudah melakukan kesalahan yang besar. Para Yakuza melakukan pemotongan jari kelingking lalu memberikannya kepada Oyabun sebagai permintaan maaf.

