

# **Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining**

## **SKRIPSI SARJANA SISTEM INFORMASI**

Oleh

Muhammad Rizki Zidan

197006516142



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN  
INFORMATIKA  
UNIVERSITAS NASIONAL  
2023**

# **Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining**

## **SKRIPSI SARJANA SISTEM INFORMASI**

Karya ilmiah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sistem  
Informasi dari Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika

Oleh

Muhammad Rizki Zidan

197006516142



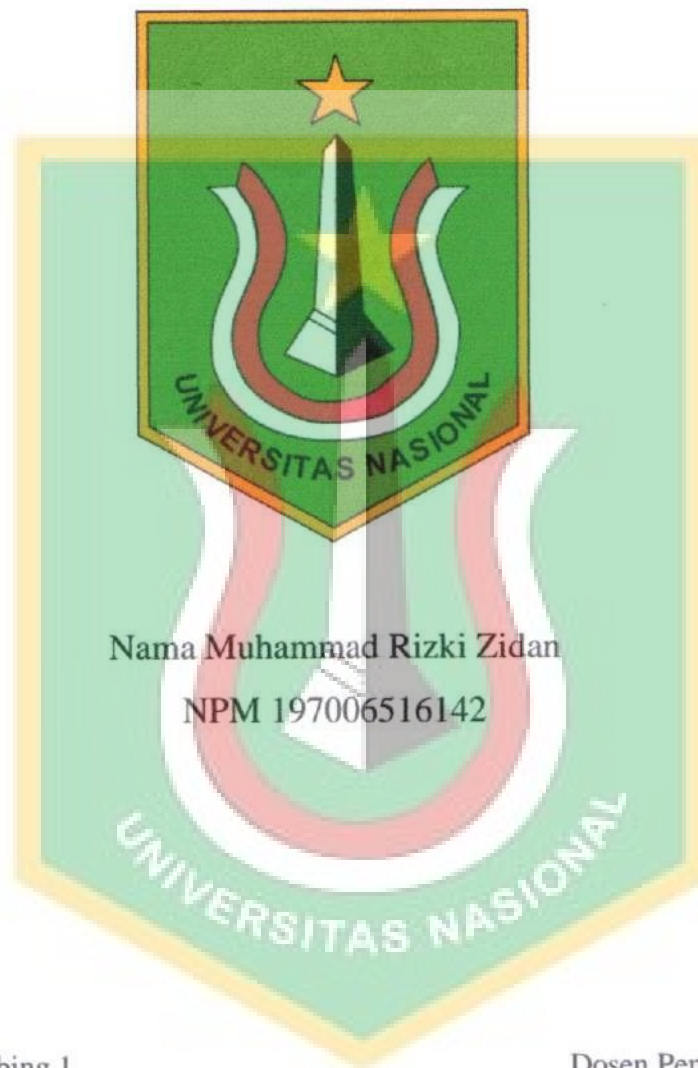
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN  
INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS NASIONAL**

**2023**

HALAMAN PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR

Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining



Nama Muhammad Rizki Zidan  
NPM 197006516142

Dosen Pembimbing 1

A handwritten signature in black ink, consisting of a stylized 'A' followed by a vertical line and a small loop.

(Dr. Agung Triayudi, S.Kom, M.Kom)

Dosen Pembimbing 2

A handwritten signature in black ink, featuring a cursive 'I' followed by a series of loops and a horizontal line at the end.

(Ira Diana Sholihati, S. Si, MMSI)

## PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir dengan judul :

### **Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining**

Yang dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional, sebagaimana yang saya ketahui adalah bukan merupakan tiruan atau publikasi dari Tugas Akhir yang pernah diajukan atau dipakai untuk mendapatkan gelar di lingkungan Universitas Nasional maupun perguruan tinggi atau instansi lainnya, kecuali pada bagian – bagian tertentu yang menjadi sumber informasi atau acuan yang dicantumkan sebagaimana mestinya.



Jakarta, 10 Maret 2023



Muhammad Rizki Zidan

197006516142

## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir dengan judul :

# **Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining**

Dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional. Tugas Akhir ini diujikan pada Sidang Akhir Semester Ganjil 2022-2023 pada tanggal Tahun 2023


**Dosen Pembimbing 1**



Dr. Agung Triayudi, S.Kom, M.Kom

NID 0107019009

**Ketua Program Studi**



Andrianingsih, S.Kom, MMSI

NID 0303097902



## LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Muhammad Rizki Zidan  
NPM : 197006516142  
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika  
Program Studi : Sistem Informasi  
Tanggal Sidang : 24 Februari 2023



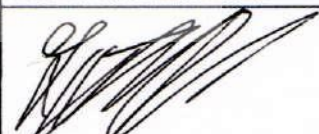
JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

Mobile Application of Personality Test with DISC Method and Forward Chaining

### TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing 1	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 10 Maret 2023	TGL : 10 Maret 2023	TGL : 10 Maret 2023
		



## LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Muhammad Rizki Zidan  
NPM : 197006516142  
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika  
Program Studi : Sistem Informasi  
Tanggal Sidang : 24 Februari 2023




JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

Aplikasi Mobile Tes Kepribadian dengan Metode DISC dan Forward Chaining

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

Mobile Application of Personality Test with DISC Method and Forward Chaining

### TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing 2	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 10 Maret 2023	TGL : 10 Maret 2023	TGL : 10 Maret 2023
		

# KATA PENGANTAR

*Bismillahirrohmanirrohim*

Segala puja dan puji syukur tercurah hanya bagi Allah yang maha suci dan maha tinggi Rabb semesta alam beserta segala isinya, atas limpahan karuniaNya lah penulis mampu menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik.

Sholawat dan salam semoga tercurah selalu kepada khoirul basyar, sang pemimpin umat dari dunia hingga akhir kelak, dialah Nabi Besar Muhammad Sallallahu Alaihi Wasallam.

Alhamdulillah karena bimbinganNya serta ridhoNyalah penulis bisa menyelesaikan skripsi ini, meskipun secara sadar masih banyak terdapat kekurangan dalam penulisan skripsi ini dan begitu sangat jauh daripada kesempurnaan, akan tetapi besar harapan penulis semoga banyak manfaat yang bisa dipetik dalam penulisan skripsi ini.

Tidak lupa, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada seluruh pihak yang memotivasi dalam menyelesaikan skripsi ini, diantaranya :

1. Ibu tercinta Helmiyati dan ayahnda Agus Saifudin yang senantiasa mencurahkan dan mengeluarkan seluruh perhatian dan kasih sayangnya selama ini. Arahan serta ucapannya yang tidak bisa terlupakan selamanya, sehingga mereka merupakan salah satu inspirator pertama dalam penyusunan skripsi ini.
2. Keluarga besar penulis yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu dan tidak akan mengurangi rasa hormat penulis kepada mereka, karena mereka termasuk motivator penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini. Mudah-mudahan segala arahan serta motivasinya mendapat balasan yang tak terhingga dari Allah Yang Maha Suci dan Maha Tinggi.
3. Guru-guru penulis, yang telah memberikan motivasi serta do'a khususnya Ust. Imam Kurniawan S.Sos, Drs. Ustadzah Hj. Titin Rosyidah, dan juga



guru-guru penulis lainnya yang tidak penulis sebutkan namanya satu persatu namun mudah-mudahan Allah Yang Maha Suci dan Maha Tinggi melimpahkan cucuran rahmatNya kepada mereka.

4. Teman berbagai angkatan yang telah membantu dan mendukung. Khususnya Mas Adi, Bang Dimas, Anwar, Hardoy, Boan, Bambang.
5. Dr. Agung Triayudi, S.Kom., M.Kom dan Ira Diana Sholihati, S.Si, MMSI. Guru yang paling dekat dengan penulis, begitu *arief* dan bijaksana dalam memberikan bimbingannya kepada penulis, terima kasih banyak atas semua masukan dan bimbingannya, semoga amal baik bapak dan ibu selalu mendapatkan ganjaran pahala yang banyak dari Allah Yang Maha Suci dan Maha Tinggi.
6. Saudara-saudaraku di rumah yang banyak membantu dan memotivasi penulis dalam penulisan skripsi ini, Wa Hikmah, Wa Iwan, Wa Ucan, Wa Anis, Wa Aa, Wa Ade, Wa Tari, Wa Nur, Mpo Enah, Om Sukri, Tante Susi, Om Bayu, Tante Ina, Om Angga, Kak Saidah, Kak Fitriah, Om Topik, Teh Devi, Teh Dina, Om Adjo, Teh Oneng, Amung, A Daus, Kak Dila, Teh Dian, Abi Rahman. Pokoknya semuanya deh keluargaku yang tercinta semoga amal baik kalian selalu mendapatkan keberkahan dan pahala dari Allah Yang Maha Suci dan Maha Tinggi.
7. Teman di rumah yang banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini diantaranya Yoga, Samudra, Fadel, Iqbal, Dodo, Robby, Dhefa, Bangun, Rizal, Guntur, Dias, Icha, Rohim, David, Nabil, Rifky, Fikri, Desta, Alghi, Apis, Rehan, Dwiki, Bima dan seluruh kawan-kawan salam hormat penulis.
8. Renatha Adelia, tempat penulis berkeluh kesah ketika suka maupun duka, terima kasih banget yah untuk segala pengertian dan perhatiannya.

Akhir kata, semoga Allah Yang Maha Esa membalas kebaikan dan bantuan yang telah diberikan dengan hal yang lebih baik. Penulis mengharapkan kritik serta saran yang membangun dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat di bidang Teknologi Informasi.



Jakarta, 20 Februari 2023

Muhammad Rizki Zidan

## ABSTRAK

Aplikasi tes kepribadian dengan menggunakan suatu sistem informasi yang sesuai dengan perkembangan teknologi saat ini. Teknologi informasi sangat berperan besar ke berbagai aspek yang ada. Dengan teknologi, yang dapat mempermudah manusia dalam pengambilan keputusan secara cepat dan efektif. Sistem pakar adalah suatu sistem informasi yang berisi pengetahuan dari seorang pakar agar dapat membantu untuk pengambilan keputusan. Sistem ini dirancang dengan teori dari Dr. William Moulton Marston untuk mengetahui kepribadian dan referensi pekerjaannya. Untuk mengetahui seseorang maka dilaksanakan tes kepribadian. Tes Kepribadian memakai versi manual melalui membagikan angket guna mengetahui watak orang. Evaluasi dibuat versi manual melalui lembar jawaban. Tiap orang memakan banyak durasi, Sistem ini dibuat memakai cara *forward chaining*. *forward chaining* memulai cara penyimpulan diawali fakta untuk memverifikasi asas suatu asumsi. Cara pengambilan data diawali asumsi sampai selesai. Tujuannya guna menentukan watak seseorang dan mengusulkan bidang kerja atas kepribadian mereka. Aplikasi ini juga menggunakan pengembangan *Agile*, karena proses cara meningkatkan perangkat lunak membutuhkan durasi yang cenderung cepat dan tidak memakai sumber daya yang besar, sehingga modifikasi sesuai kebutuhan pelanggan dapat diproses lebih tangkas, serta bisa menggunakan masukan ke tim pengembang untuk mempersiapkan metode. Adanya aplikasi ini bisa membantu psikolog dan pengguna dalam proses tes kepribadian sehingga pengguna tidak harus datang menemui psikolog serta lebih efisien melakukan proses tes kepribadian yang dilakukan.

**Kata Kunci :** *Agile, Forward Chaining, Android, Kepribadian, Sistem Pakar.*

## ABSTRACT

*Abstract : Personality test application using an information system that is in accordance with current technological developments. Information technology plays a big role in all aspects of this world. With technology, which can make it easier for humans to make decisions quickly and effectively. An expert system is an information system that contains knowledge from an expert so that it can be used for decision making. Knowledge of this system is made using the theory of Dr. William Moulton Marston to find out his personality and work references. To find out someone, a personality test is carried out. The Personality Test uses the manual method by giving a questionnaire to find out each person's personality. Assessment is done manually by looking at the answer sheet. Everyone needs a lot of time. This system is implemented using the forward chaining method. The forward chaining method starts the process of inferring facts first to verify the truth of a hypothesis. The data collection process starts from the premise to completion. The purpose of this study is to determine a person's personality type and propose work arrangements that suit their personality. This application also uses Agile development, because the software development process takes a relatively short time and does not require large resources, so changes according to customer needs can be processed more quickly, and can provide input to the development team in preparing the process. The existence of this application can help facilitate psychologists and users in the personality test process so that users do not have to come directly to the psychologist's place and so that they can quickly and easily carry out the personality test process that will be carried out*

**Keywords :** Agile, Forward Chaining, Android, Personality, Expert System.

# DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	8
DAFTAR ISI.....	13
DAFTAR GAMBAR .....	15
DAFTAR TABEL.....	16
ABSTRAK.....	11
ABSTRACT.....	12
BAB I PENDAHULUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Identifikasi Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Kontribusi Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II LANDASAN TEORI .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Pengertian Aplikasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Android.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Android Studio .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4 Java Development Kit .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 Bahasa Java .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6 Definisi Tes .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.7 Definisi Kepribadian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.8 Tes Kepribadian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.9 Pengertian Kepribadian DISC .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.10 Forward Chaining.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB III METODE PENELITIAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



3.1 Agile Software Development .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.1 Perencanaan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.2 Implementasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.3 Tes perangkat lunak .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.4 Dokumentasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.5 Deployment.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1.6 Pemeliharaan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.2 Metode Forward Chaining.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.3 Class Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4 Activity Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.5 Lokasi Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.6 Waktu Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.7 Penentuan Subjek Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.8 Fokus Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.9 Sumber Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.10 Teknik Pengumpulan Data .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1 Basis Pengetahuan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB V KESIMPULAN dan SARAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1 Kesimpulan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2 Saran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR PUSTAKA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Agile Software Development .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.2 Perencanaan sistem .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.3 Penjelasan Forward Chaining.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.5 Activity Diagram Registrasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.6 Activity Diagram Login .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.7 Activity Diagram Edit Profile .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.8 Activity Diagram Mengerjakan Tes...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 9 Activity Diagram Lihat Hasil Tes .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3.10 Activity Diagram Logout .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.1 Tampilan Awal.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.2 Tampilan Registrasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.3 Tampilan login.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama Sebelum Mengerjakan Test.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama Setelah User Mengerjakan Test.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.6 Tampilan Hasil.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.7 Tampilan Presentase.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.8 Tampilan Options.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.9 Tampilan Edit Profile.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

Gambar 4.10 Tampilan Developer.....

**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.11 Tampilan Logout.....

**Error! Bookmark not defined.**



## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Kepribadian.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2 Karakter Kepribadian.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3 Rule .....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4 Jawaban User .....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 5 Hasil Pengujian Sistem .....	Error! Bookmark not defined.



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Turnitin.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 2 LOA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

