

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi dan pengujian yang telah dilakukan menggunakan metode Design Thinking dan System Usability Scale dalam penelitian ini didapatkan kesimpulan yaitu :

- Penelitian ini menunjukkan hasil pengembangan desain tampilan situs carnivores soul yang dilakukan dengan menggunakan metode design thinking sebagai metode perancangan dan System Usability Scale sebagai metode pengujian. Dari hasil yang didapatkan di score SUS didapatkan score “80,8” yang menunjukkan website carnivores soul dinyatakan Acceptable dan masuk dalam kategori grade A dengan rating *EXCELLENT*.
- Didapatkan juga hasil bahwa desain website yang baru memudahkan pengguna dalam melakukan aktifitas dalam website. Peningkatan UI/UX pada website carnivores soul dapat dibuktikan dari hasil pengujian dengan desain yang baru pengguna dapat memahami alur website.
- Setelah melakukan semua proses untuk memahami kebutuhan dan permasalahan pengguna. Hasilnya ialah menghadirkan solusi pada website carnivores soul yaitu mengembangkan desain tampilan guna memberikan pengalaman terbaik dalam seluruh kegiatan yang berlangsung dalam website carnivores soul.

5.2 SARAN

Perancangan desain ulang situs carnivores soul menggunakan metode design thinking dan system usability scale dapat diimplementasikan dalam pengerjaannya. Terdapat beberapa saran yang dapat digunakan untuk

meningkatkan dan membuat perancangan desain ulang ui/ux situs carnivores soul menjadi lebih baik yaitu :

- Pada proses *emphatize*, dalam proses pengumpulan data, pencarian masalah dan kebutuhan pengguna apabila kondisi dan waktu masih memungkinkan disarankan untuk menambah jumlah responden. Tujuannya agar mendapatkan pandangan yang lebih luas terkait permasalahan dan kebutuhan pengguna dalam penggunaan situs carnivores soul.
- Dapat dikembangkan (*developing*) menjadi sebuah situs website yang dapat digunakan para customers.
- Pada penelitian ini sebaiknya dikembangkan dengan evaluasi pengujian dengan metode lain disesuaikan dengan tujuan situs website.
- Sebaiknya dilakukan perbaikan pada desain setelah mendapatkan hasil evaluasi agar desain memiliki nilai *usability* akhir yang tinggi dan hasil desain lebih bagus.

