

**INOVASI PEMBUATAN RESEP MASAKAN BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE
USER-CENTERED DESIGN**

SKRIPSI SARJANA SISTEM INFORMASI

Oleh

ANDI AJRIA MUSDALIFAH

197006516119



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN
INFORMATIKA
UNIVERSITAS NASIONAL**

2022

**INOVASI PEMBUATAN RESEP MASAKAN BERBASIS WEB SEBAGAI
MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED
DESIGN**

SKRIPSI SARJANA

Karya ilmiah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Teknik Teknologi Informatika dari Fakultas Teknologi Komunikasi dan
Informatika

Oleh

ANDI AJRIA MUSDALIFAH

197006516119



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS NASIONAL**

2022

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**INOVASI PEMBUATAN RESEP MASAKAN BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE USER-
CENTERED DESIGN**



Andi Ajria Musdalifah

197006516119

Dosen Pembimbing Tunggal

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Andrianingsih', is positioned above the name and title.

(Andrianingsih, S.Kom.,MMSI,)

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir dengan judul :

INOVASI PEMBUATAN RESEP MASAKAN BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE USER- CENTERED DESIGN

Yang dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional, sebagaimana yang saya ketahui adalah bukan merupakan tiruan atau publikasi dari Tugas Akhir yang pernah diajukan atau dipakai untuk mendapatkan gelar di lingkungan Universitas Nasional maupun perguruan tinggi atau instansi lainnya, kecuali pada bagian – bagian tertentu yang menjadi sumber informasi atau acuan yang dicantumkan sebagaimana mestinya.



Jakarta, 9 Maret 2023

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular meter stamp. The stamp is yellow and red, with the text "3000" and "METERAI TEMPEL" visible. Below the stamp, the number "F5BAKX338770557" is printed.

Andi Ajria Musdalifah

197006516119

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir dengan judul :

INOVASI PEMBUATAN RESEP MASAKAN BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE USER- CENTERED DESIGN

Dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional. Tugas Akhir ini diujikan pada Sidang Akhir Semester Ganjil 2022-2023 pada tanggal 22 Februari Tahun 2023.

Ketua Program Studi

Dosen Pembimbing Tunggal



Andrianingsih, S. Kom., MMSI

Andrianingsih, S. Kom., MMSI

NID.0111130826

NID.0111130826



LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Andi Ajria Musdalifah
NPM : 197006516119
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika
Program Studi : Sistem Informasi
Tanggal Sidang : Rabu, 22 Februari 2023

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

**INOVASI PEMBUATAN RESEP MASAKAN BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA INFORMASI MENGGUNAKAN METODE
USER-CENTERED DESIGN**

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

***WEB-BASED COOKING RECIPES INNOVATION AS AN
INFORMATION MEDIA USING USER-CENTERED DESIGN
METHOD***

TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing Tunggal	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 09.03.2023	TGL : 09.03.2023	TGL : 09.03.2023
		

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Inovasi Pembuatan Resep Masakan Berbasis Web Sebagai Media Informasi Menggunakan Metode User-Centered Design ”** sebagai salah satu syarat kelulusan Program Studi Sistem Informasi Sarjana Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika.

Penelitian dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu saya menyampaikan banyak terima kasih terutama kepada dosen pembimbing Tugas Akhir, yang telah meluangkan banyak waktu, tenaga, pikiran, bimbingan, arahan, motivasi serta memaklumi segala kekurangan penulis selama penelitian tugas akhir dan penyusunan skripsi. Penulis juga mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada orang tua, tante saya tersayang Haswiana Dg.Winanda yang memberikan dukungan moril dan materil serta doa yang dipanjatkan kepada ALLAH SWT untuk penulis.
2. Ibu Andrianingsih, S. Kom., MMSI, selaku dosen Pembimbing Skripsi Tunggal yang sudah bersedia mengarahkan dan membimbing penulis selama penyusunan skripsi dan memberikan tambahan ilmu dan solusi atas permasalahan dan kesulitan dalam penulisan skripsi ini.
3. Segenap keluarga dan sahabat yang sudah menyemangati bahkan ikut membantu dalam pengerjaan skripsi ini yaitu, terutama kepada jojo dan putri.
4. Seluruh Bapak dan Ibu dosen pengajar di Program Studi Sistem Informasi FTKI maupun dosen di Program Studi lain yang memberikan banyak ilmu.
5. Seluruh teman-teman seangkatan dan berbagai angkatan yang telah membantu dan mendukung.

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan bantuan yang telah diberikan dengan hal yang lebih baik. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat di bidang Teknologi Informatika.

Jakarta,

Penulis

ABSTRAK

Inovasi di bidang kuliner terus berkembang untuk memenuhi kebutuhan dan kepuasan para penggemarnya. Karena manusia cenderung bosan dengan hal yang sama, mereka selalu berharap untuk menemukan rasa baru yang dapat memberikan pengalaman yang berbeda dari sebelumnya. Untuk itu, sebuah situs web telah dirancang untuk membantu orang mencari resep masakan dan tips memasak yang disajikan melalui tutorial. Perancangan data dan interface menggunakan database untuk efisiensi penyimpanan dan pengelolaan data. Dalam perancangan website ini penulis memilih untuk menggunakan pemrograman menggunakan javascript, yang dimana sebagai developer zaman now javascript menjadi bahasa pemrograman yang sangat populer dan cukup mudah pemrogramannya. Tentunya yang diharapkan penulis, website ini dapat menjadi lebih dinamis dan interaktif.

Kata kunci: inovasi, kuliner, resep masakan, website



ABSTRACT

Innovation in the culinary field continues to grow to meet the needs and satisfaction of its fans. Since humans tend to get bored with the same things, they always hope to discover new flavors that can provide a different experience than before. To that end, a website has been designed to help people search for recipes and cooking tips presented through tutorials. Data and interface design uses a database for efficient storage and data management. In designing this website the author chose to use programming using JavaScript, which as a developer nowadays JavaScript has become a very popular programming language and is quite easy to program. Of course, what the author hopes for, this website can be more dynamic and interactive.

Keywords: *innovation, culinary, recipes, website*



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN	vi
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Kontribusi.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Tinjauan Pustaka	12
2.2.1 HTML 5	13
2.2.2 JavaScript	13
2.2.3 CSS (Cascading Style Sheet)	14
2.2.4 Node.js	14
2.2.5 Database	15

2.2.6	Pengertian Pastry.....	15
2.3	Landasan Teori.....	16
2.3.1	<i>User Center Design (UCD)</i>	16
2.3.2	Proses Metode <i>UCD (User Center Design)</i> Berbasis Web.....	17
2.3.3	Prinsip- prinsip User Center Design	18
2.3.4	Pembelajaran Berbasis Website	19
2.3.5	Peluang Internet Sebagai Media Sumber Belajar.....	20
BAB III	METODE PENELITIAN	21
3.1	Lokasi, Waktu, dan Objek Penelitian.....	21
3.2	Teknik Pengumpulan Data	21
3.2.1	Studi Literatur	21
3.2.2	Kuesioner	21
3.3	Design Penelitian	22
3.3.1	Tahapan Penelitian.....	22
3.3.2	Pland.....	22
3.3.3	Analysis.....	23
3.3.4	Test and Refine	23
3.3.5	Perancangan dan Implementasi.....	24
3.3.6	Flowchart website D'licious	24
3.3.7	Activity Diagram.....	25
3.3.8	Class Diagram	26
3.3.9	Use Case Diagram Website Resep Masakan D'licious.....	27
3.3.10	Analisis dan hasil pengujian.....	28
BAB IV	HASIL DAN DISKUSI	29
4.1	Deskripsi Sistem	29

4.2 Use Case Background	29
4.3 Proses E-business	30
4.3.1 Keuntungan Proses E-business Website D'licious	30
4.4 Design Mock-up D'licious	31
4.5 Hasil tampilan design Prototype D'licious	37
4.6 Pengujian pada tampilan website D'licious	42
4.7 Pengujian System Usability Scale (SUS).....	46
4.7.1 Hasil Diagram Pengujian	48
4.8 Hasil Penilaian Pada Pengujian SUS dari Responden	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	53



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.II.1 Proses User Center Design	17
Gambar 3.III.1 Proses Tahapan Penelitian Metode UCD	22
Gambar 3.III.2 Flowchart Website D'licious	25
Gambar 3.III.3 Activity Diagram	26
Gambar 3.III.4 Class Diagram	26
Gambar 3.III.5 Use Case Diagram Website D'licious	27
Gambar 4.IV.1 Tampilan Mock-up Halaman Login	32
Gambar 4.IV.2 Tampilan Mock-up Menu Home	33
Gambar 4.IV.3 Tampilan Resep Video Tutorial D'licious	34
Gambar 4.IV.4 Tampilan Mock-up Menu Breakfast	35
Gambar 4.IV.5 Mock-up Resep Masakan dan Tutorial D'licious	35
Gambar 4.IV.6 Tampilan Mock-up Menu Lunch	36
Gambar 4.IV.7 Mock-up Video Tutorial D'licious	36
Gambar 4.IV.8 Tampilan Mock-up Menu Dinner	37
Gambar 4.IV.9 Tampilan Mock-up Menu Snack	37
Gambar 4.IV.10 Tampilan Prototype Login D'licious	38
Gambar 4.IV.11 Tampilan Prototype Halama Login	38
Gambar 4.IV.12 Tampilan Prototype Halaman Home	39
Gambar 4.IV.13 Tampilan Prototype Halaman Breakfast	39
Gambar 4.IV.14 Tampilan Prototype Halaman Lunch	40
Gambar 4.IV.15 Tampilan Prototype Halaman Dinner	41
Gambar 4.IV.16 Tampilan Prototype Halaman Snack	42
Gambar IV.17 Tampilan pengujian	43
Gambar IV.18 Hasil Pengujian D'licious	44
Gambar IV.19 Chatbox	45
Gambar IV.20 Hasil Chatbox	46
Gambar IV.21 Diagram hasil pengujian SUS pada Responden	48
Gambar IV.22 Diagram Jenis Kelamian User	49
Gambar IV.23 Diagram Responden	49

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Review Jurnal Terdahulu	5
Tabel 2 Penjelasan Use Case.....	27
Tabel 3 Pernyataan Kuesioner dan Aspek Penelitian	47
Tabel 4 Skala, Bobot Nilai dan Presentase Penelitian	48
Tabel 5 Hasil Penilaian Pengujian SUS dari Responden.....	49

