

DAFTAR PUSTAKA

- Andysa, S. (2022). *Mengenal System Usability Scale*. BINUS. <https://sis.binus.ac.id/2022/02/07/mengenal-system-usability-scale/>
- Fabriyan, F. (2022). *Pengertian UML*. IT KAMPUS. <https://itkampus.com/pengertian-uml/>
- Fairuuz Azhar, B., Hanggara, B. T., & Prakoso, B. S. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Daily Catering Senjani Kitchen berbasis Progressive Web App dengan Metode Waterfall* (Vol. 5, Issue 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fatmawati, S. I. K. (2021). *Activity Diagram*. SMK TARUNA BANGSA Kota Bekasi. <https://smktarunabangsa.sch.id/artikel/detail/activity-diagram>
- Hassan, A., Rashid, S., Khan, R., & Saqib, S. (2018). Automated Food Ordering System. *Jurnal Penelitian LGU Ilmu Komputer & IT Ilmu Komputer & IT*, 2(4), 21–30.
- Iqbal F, M. (2021). *SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE DI ANISHA Klapertart and Cake*.
- Ishak, R., Widyastuti, H., BSI Jakarta Jl S Fatmawati No, A. R., Labu, P., & Selatan, J. (2018). 27~34 Diterima Februari 10. *JURNAL SWABUMI*, 6(1).
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Layona, R., Yulianto, B., & Tunardi, Y. (2021). Web Based Application for Ordering Food Raw Materials. *Proceedings of 2021 1st International Conference on Computer Science and Artificial Intelligence, ICCSAI 2021*, 1–4. <https://doi.org/10.1109/ICCSAI53272.2021.9609733>
- Raside, A. N., & Ramli, A. A. (2021). Development of Online Bakery Shop Web Application (e-Bakery). *Applied Information Technology And Computer Science*, 2(2), 1846–1859. <https://doi.org/10.30880/aitcs.2021.02.02.122>
- Rejeki, S., Fadhilla Ramdhania, K., Hantoro, K., Komputer, F. I., Bhayangkara, U., & Raya, J. (2021). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS WEB*.
- Rosyida, M. (2022). *Pengertian Coding adalah: Cara Kerja, dan 10 Fungsinya Lengkap*. DomaiNesia. <https://www.domainesia.com/berita/coding-adalah/>

- Rusydi, G., Irwinsyah, Mardawati, & Mustika P, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Di Waroeng Grill Berbasis Web. *Jurnal Cendikia*, 21(2), 33–37.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DIMSUM BERBASIS WEB (STUDI KASUS: KEDAI DIMSUM SORAYA). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(4), 43–48. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Thabroni, G. (2022, February 22). *Extreme Programming (XP) – Definisi, Nilai, Tahapan*. Serupa.Id. <https://serupa.id/extreme-programming-xp-definisi-nilai-tahapan/>
- Tumini, & Septiana, H. (2021). PENERAPAN EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI WEB FOOD MARKET. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(2), 113–121.



ORIGINALITY REPORT

23%

SIMILARITY INDEX

22%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

11%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES



1	eprints.ums.ac.id Internet Source	3%
2	rp.sith.itb.ac.id Internet Source	3%
3	media.neliti.com Internet Source	1%
4	itsb.ac.id Internet Source	1%
5	dokumen.tips Internet Source	1%
6	www.scribd.com Internet Source	1%
7	itkampus.com Internet Source	1%
8	docplayer.info Internet Source	1%
9	text-id.123dok.com Internet Source	1%