

# **IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN WEDDING ORGANIZER APPLICATION**

## **SKRIPSI SARJANA**

Karya ilmiah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Sistem Informasi dari Fakultas Komunikasi dan Informatika

Oleh

**Stefanus Boan Pandapotan Sigalingging**

**197006516051**



**SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS NASIONAL**

**2023**

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN  
TUGAS AKHIR

**IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN  
WEDDING ORGANIZER APPLICATION**



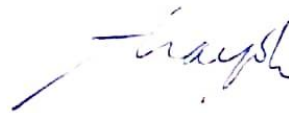
Stefanus Boan Pandapotan Sigalingging  
197006516051

Dosen Pembimbing 1



(Dr. Fauziah, S.Kom, MMSI)

Dosen Pembimbing 2



(Nurhayati, S.Si., MTI)

## PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir dengan judul :

### **IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN WEDDING ORGANIZER APPLICATION**

Yang dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Stud Sistem Informasi Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional, sebagaimana yang saya ketahui adalah bukan merupakan tiruan atau publikasi dari Tugas Akhir yang pernah diajukan atau dipakai untuk mendapatkan gelar di lingkungan Universitas Nasional maupun perguruan tinggi atau instansi lainnya, kecuali pada bagian – bagian tertentu yang menjadi sumber informasi atau acuan yang dicantumkan sebagaimana mestinya.



Jakarta, 10-Maret-2023



Stefanus Boan Pandapotan  
Sigalingging

197006516051


## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir dengan judul :

# IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN WEDDING ORGANIZER APPLICATION

Dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional. Tugas Akhir ini diujikan pada Sidang Akhir Semester Ganjil 2022-2023 pada tanggal 24 Februari Tahun 2023

Dosen Pembimbing 1



Dr. Fauziah, S.Kom, MMSI

NID : 0104090784

Ketua Program Studi



Andrianingsih, S.Kom,

MMSI

NID : 0111130826

**LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI**

Nama : Stefanus Boan Pandapotan Sigalingging  
NPM : 197006516051  
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika  
Program Studi : Sistem Informasi  
Tanggal Sidang : 24 Februari 2023



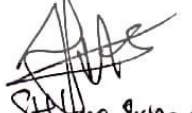
JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN WEDDING ORGANIZER APPLICATION

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

Implementation of the Agile Scrum Method in the Wedding Organizer Application Design

**TANDA TANGAN DAN TANGGAL**

Pembimbing 1	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 10/3 '2023	TGL : 18.03.2023	TGL : 04/03 2023
 Dr. Fauziah, S.Kom, MMS		 Stefanus Boan

**LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI**

Nama : Stefanus Boan Pandapotan Sigalingging  
NPM : 197006516051  
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika  
Program Studi : Sistem Informasi  
Tanggal Sidang : 24 Februari 2023

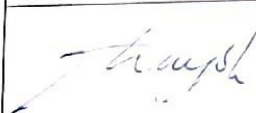
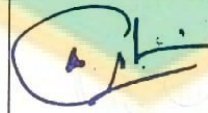
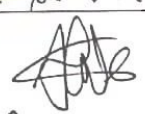
JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN WEDDING ORGANIZER APPLICATION

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

Implementation of the Agile Scrum Method in the Wedding Organizer Application Design

**TANDA TANGAN DAN TANGGAL**

Pembimbing 2	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL :	TGL : 18 02 2023	TGL : 16/02 2023
		 Stefanus Boan



## KATA PENGANTAR

Penulis bersyukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul " **IMPLEMENTASI METODE AGILE SCRUM PADA RANCANGAN WEDDING ORGANIZER APPLICATION**

" sebagai syarat kelulusan Program Studi Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Komunikasi Dan Informatika. Penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada dosen pembimbing Tugas Akhir, Ibu Dr. Fauziah., S.Kom., MMSI dan Ibu Nurhayati, S.Si., MTI yang telah memberikan banyak waktu, pikiran, bimbingan, arahan, motivasi, dan pemakluman terhadap segala kekurangan dalam penulisan tugas akhir dan penyusunan skripsi. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua penulis yang selalu memberikan dukungan tanpa batas.
2. Seluruh dosen pengajar di Program Studi Sistem Informasi FTKI dan Program Studi lain yang memberikan banyak ilmu.
3. Teman – teman seangkatan yang telah membantu dan mendukung

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan bantuan yang telah diberikan dengan hal yang lebih baik. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat di Teknologi Informatika.

Jakarta, 20 Maret 2023

Penulis

(Stefanus Boan Pandapotan Sigalingging)

### **Abstrak**

Perkembangan di bidang sistem informasi berbasis web saat ini sudah sangat maju dan matang, diharapkan dengan adanya sistem informasi yang berkaitan dengan jaringan informasi dan data tersebut dapat membantu atau meningkatkan kinerja di berbagai bidang, termasuk pelayanan dan jasa. . Pada penelitian ini dirancang sebuah sistem informasi bidang pelayanan berbasis *website* dan *wedding planning service* agar pasangan yang ingin menikah dapat menemukan konsep pernikahan yang diinginkan dengan lebih mudah. Anda dapat memperoleh informasi tentang bangunan, dekorasi, atau restoran, dan lainnya tanpa mengunjungi suatu tempat atau toko. Anda dapat memesan paket pernikahan yang tersedia secara efisien dan efektif. Dalam pembuatan dan pengembangan *sistem website* ini digunakan bahasa pemrograman seperti *PHP (Hypertext Preprocessor)*, *HTML (Hypertext Markup Language)*, *database MySQL* dan *framework CodeIgniter*, serta *Visual Studio Code* yang digunakan sebagai penulisan *kode* untuk membuat *kode program sistem*. . Peneliti menerapkan salah satu model untuk desain aplikasi, termasuk pengembangan perangkat lunak yang gesit menggunakan model *Scrum*, *metodologi* yang digunakan untuk membuat aplikasi ini. adalah. Hal ini diharapkan dapat memudahkan pasangan mewujudkan ide pernikahan mereka.

**Kata Kunci:** *Sistem informasi, web, wedding organizer, agile methodology, Framework codeigniter, Scrum*

### **Abstract**

Developments in the field of web-based information systems are now very advanced and mature, it is hoped that the existence of information systems related to information and data networks can help or improve performance in various fields, including services and services. . In this study a website-based information system and wedding planning service was designed so that couples who want to get married can find the concept of marriage they want more easily. You can get information about buildings, decorations, or restaurants and more without visiting a place or shop. You can order wedding packages that are available efficiently and effectively. Programming languages such as *PHP (Hypertext Preprocessor)*, *HTML (Hypertext Markup Language)*, *MySQL database* and the *CodeIgniter framework* are used in the creation and development of this website, as well as *Visual Studio Code* which is used as writing code to create system program code. Researchers apply one of the models to application design, including agile software development using the *Scrum* model, the methodology used to create this application. is. This is expected to make it easier for couples to realize their wedding ideas

**Keywords:** *Information system, Web, Wedding Organizer, agile methodology, Frameworkcodeigniter,Scrum*



## DAFTAR ISI



<b><u>Abstrak</u></b> .....	<b>i</b>
<b><u>DAFTAR ISI</u></b> .....	<b>1</b>
<b><u>BAB I PENDAHULUAN</u></b> .....	<b>2</b>
1.1 <u>Latar Belakang</u> .....	3
1.2 <u>Identifikasi Masalah</u> .....	5
1.3 <u>Batasan Masalah</u> .....	6
1.4 <u>Tujuan Penelitian</u> .....	5
1.5 <u>Kontribusi</u> .....	6
<b><u>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</u></b> .....	<b>7</b>
2.1 <u>Landasan Teori</u> .....	7
2.1.1 <u>Scrum</u> .....	7
2.1.2 <u>Agile</u> .....	9
2.1.3 <u>Wedding Organizer</u> .....	9
2.1.4 <u>Sistem Informasi</u> .....	9
2.2 <u>Studi Literatur</u> .....	10
<b><u>BAB III METODE PENELITIAN</u></b> .....	<b>12</b>
3.1 <u>Waktu Penelitian</u> .....	12
3.2 <u>Penentuan Subjek Penelitian</u> .....	12
3.3 <u>Fokus Penelitian</u> .....	12
3.4 <u>Sumber Data</u> .....	12
3.5 <u>Teknik Pengumpulan Data</u> .....	13
3.6 <u>Metode Agile Scrum</u> .....	13
3.7 <u>Metode Sequential Search</u> .....	14
3.8 <u>White Box Testing</u> .....	16
3.6.1 <u>Flowchart Bisnis/Sistem</u> .....	17
3.6.2 <u>Kerangka Kerja Penelitian</u> .....	18

3.6.3	<i>Work Breakdown Square</i> .....	19
3.6.4	Use Case Diagram.....	20
3.6.5	<i>Diagram Activity</i> .....	21
<b><u>BAB IV HASIL &amp; DISKUSI</u></b> .....		<b>24</b>
4.1	Identifikasi Kebutuhan <i>Sistem/User Story</i> .....	24
4.2	<i>Product Backlog</i> .....	25
4.3	<i>Sprint</i> .....	26
4.4	<i>Hasil Pengujian White Box</i> .....	28
4.5	Implementasi Aplikasi.....	31
4.6	Halaman Registrasi.....	31
4.7	Halaman Utama dan Paket Pernikahan.....	32
4.8	Halaman Booking Paket Pernikahan.....	32
4.9	Halaman Data riwayat transaksi dan Data diri.....	33
4.10	Halaman Upload bukti pembayaran.....	34
4.11	Halaman Status “Menunggu” User.....	34
4.12	Halaman utama pada “Dashboard/Produk” Admin.....	35
4.13	Halaman Utama pada “Kategori” Admin.....	35
4.14	Halaman Utama Pada “Gallery” Admin.....	36
4.15	Halaman utama pada “Transaksi jasa” admin.....	36
<b><u>BAB V PENUTUP</u></b> .....		<b>37</b>
5.1	Kesimpulan.....	37
5.2	Saran.....	38
5.3	<u>DAFTAR PUSTAKA</u> .....	39

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1</b> waktu penelitian.....	14
<b>Gambar 2</b> . Metode Pengembangan system agile scrum.....	15
<b>Gambar 3</b> Flowchart Kerja system Sequential Search.....	18
<b>Gambar 4</b> Flowchart Sistem aplikasi.....	20
<b>Gambar 5</b> kerangka kerja penelitian.....	21
<b>Gambar 6</b> Work breakdown square.....	22
<b>Gambar 7</b> Use Case Diagram.....	23
<b>Gambar 8</b> Activity Diagram Pendaftaran User.....	24
<b>Gambar 9</b> Activity Diagram Login User.....	25
<b>Gambar 10</b> ; Activity diagram login.....	26
<b>Gambar 11</b> Flowchart dan Flowgraph Halaman Admin.....	31
<b>Gambar 12</b> Flowchart dan Flowgraph Halaman Admin.....	34
<b>Gambar 13</b> Halaman Utama.....	35
<b>Gambar 14</b> Halaman booking Paket Pernikahan.....	35
<b>Gambar 15</b> Halaman booking Paket Pernikahan.....	36
<b>Gambar 16</b> Halaman data riwayat transaksi dan data diri.....	36
<b>Gambar 17</b> Halaman upload bukti pembayaran.....	37
<b>Gambar 18</b> Halaman status “ Menunggu “ User.....	37
<b>Gambar 19</b> Halaman utama pada “ Dashboard/Produk “ Admin.....	38
<b>Gambar 20</b> Halaman utama pada “ Kategori “ admin.....	38
<b>Gambar 21</b> Halaman utama pada “ gallery “ admin.....	39
<b>Gambar 22</b> Halaman utama pada “ transaksi jasa “ admin.....	39

## DAFTAR TABEL

<b>Table 1</b> User Story.....	27
<b>Table 2</b> Product Backlog.....	28
<b>Table 3</b> Sprint.....	29
<b>Table 4</b> Sprint backlog Pengelolaan Transaksi User(admin).....	30
<b>Table 5</b> Hasil pengujian aplikasi menggunakan White Box.....	33

