

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sistem Point of Sale yang dikembangkan untuk keperluan bisnis bagi Cora Petshop telah berhasil diimplementasikan menggunakan metode pengembangan Agile dan kerangka kerja Scrum yang berkolaborasi antara peran Produk Owner, Scrum Master dan Development. Scrum yang dijalankan terdiri dari 4 sprint, pada print 1 fokus terhadap rancangan UML, rancangan Database dan rancangan User Interface dengan jangka waktu selesai dalam 10 hari efektif, serta sprint 2 sampai sprint 4 mampu dikerjakan selama 45 hari efektif. Total keseluruhan dari sprint 1 sampai sprint 4 berhasil dikerjakan dengan tim selama 55 hari efektif. Dalam hal ini cara kerja tim cukup lancar, karena terlihat dalam grafik Burndown pada setiap daily scrum story point selalu berkurang yang artinya dalam satu hari selalu ada progress yang dikerjakan.

Aplikasi ini telah di uji menggunakan System Usability Scale (SUS) dengan melakukan penyebaran kuesioner SUS menggunakan google form kepada 15 user laki-laki maupun perempuan dengan rentan usia antara 18 tahun sampai dengan 38 tahun yang cukup familiar dengan aplikasi Point of Sale. Hasil dari penyebaran kuesioner mendapatkan SUS score rata-rata 87 yaitu berada pada adjective rating pada posisi EXCELLENT dengan grade scale B yang artinya sistem yang telah dibuat pada penelitian ini telah cukup baik dan layak dipergunakan untuk keperluan bisnis bagi Cora Petshop.

5.2 Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya dalam pengembangan sistem Point of Sale bisa dilakukan tambah fitur barcode sebelum masuk ke dalam metode pembayaran. untuk scan produk. Dengan dilakukan scan produk, transaksi yang dilakukan bisa lebih cepat. Saran lainnya dalam konfigurasi server perlu dilakukan pemilihan untuk jasa web hosting yang terbaik untuk mengurangi dampak seperti server down, karena permasalahan dalam server bisa memicu kerugian bagi operasional bisnis yang sedang berjalan.