

**PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PEMASARAN
USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH BERBASIS
ANDROID MENGGUNAKAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT***

SKRIPSI SARJANA TEKNOLOGI INFORMATIKA

Oleh

MAULANA ARYO NUGROHO

197064516089



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN
INFORMATIKA
UNIVERSITAS NASIONAL**

2023

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PEMASARAN USAHA MIKRO KECIL
DAN MENENGAH BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT



Maulana Aryo Nugorho

197064516089

Dosen Pembimbing 1

(Dr. Septi Andrayana, S. Kom., MMSI)

Dosen Pembimbing 2

(Ben Rahman, S. Kom., MMSI)

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir dengan judul :

**PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PEMASARAN USAHA MIKRO KECIL DAN
MENENGAH BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT***

Yang dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional, sebagaimana yang saya ketahui adalah bukan merupakan tiruan atau publikasi dari Tugas Akhir yang pernah diajukan atau dipakai untuk mendapatkan gelar di lingkungan Universitas Nasional maupun perguruan tinggi atau instansi lainnya, kecuali pada bagian – bagian tertentu yang menjadi sumber informasi atau acuan yang dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 8 Maret 2023

   
METERAI
TEMPEL
2F3AKK381231712

Maulana Arvo Nugroho

197064516089

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir dengan judul :

**PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PEMASARAN USAHA
MIKRO KECIL DAN MENENGAH BERBASIS *ANDROID*
MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT***

Dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional. Tugas Akhir ini diujikan pada Sidang Akhir Semester Ganjil 2022-2023 pada tanggal 24 Februari Tahun 2023



Dosen Pembimbing I



Dr. Septi Andryana, S.Kom.

MMSI

NID.0103010799

Ketua Program Studi



Ratih Titi Komalasari, S.T.

M.M., MMSI

NID.0103150830

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Maulana Aryo Nugroho
NPM : 197064516089
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika
Program Studi : Informatika
Tanggal Sidang : 24 Februari 2023

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PEMASARAN USAHA MIKRO KECIL DAN
MENENGAH BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *RAPID*
APPLICATION DEVELOPMENT

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

ANDROID BASED *SOFTWARE* DEVELOPMENT OF MICRO SMALL AND
MEDIUM BUSINESS USING THE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*
METHOD

TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing I	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 08 Maret 2023	TGL : 08 Maret 2023	TGL : 08 Maret 2023
		

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Maulana Aryo Nugroho
NPM : 197064516089
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika
Program Studi : Informatika
Tanggal Sidang : 24 Februari 2023

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

PENGEMBANGAN *SOFTWARE* PEMASARAN USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

ANDROID BASED *SOFTWARE* DEVELOPMENT OF MICRO SMALL AND MEDIUM BUSINESS USING THE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* METHOD

TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing 2	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 08 Maret 2023	TGL : 08 Maret 2023	TGL : 08 Maret 2023
		

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“PENGEMBANGAN SOFTWARE PEMASARAN USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*”** sebagai salah satu syarat kelulusan Program Studi Sarjana Informatika Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika.

Penelitian dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis menyampaikan banyak terima kasih terutama kepada dosen pembimbing Tugas Akhir, Dr. Septi Andryana, S. Kom., MMSI dan Ben Rahman, S. Kom., MMSI yang telah meluangkan banyak waktu, tenaga, pikiran, bimbingan, arahan, motivasi serta memaklumi segala kekurangan penulis selama penelitian tugas akhir dan penyusunan skripsi. Penulis juga mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ayah dan Ibu selaku orangtua penulis yang telah banyak memberi dukungan salam segala bentuk yang tak terhitung.
2. Seluruh dosen pengajar di Program Studi Informatika FTKI maupun dosen di Program Studi lain yang memberikan banyak ilmu.
3. Teman-teman seangkatan dan sehimpuan berbagai angkatan yang telah membantu dan mendukung.
4. Keluarga besar yang telah memberikan banyak dukungan semangat.

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan bantuan yang telah diberikan dengan hal yang lebih baik. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat di bidang Teknologi Informatika.

Jakarta, 24 Februari 2023

Maulana Aryo Nugroho

ABSTRAK

Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) berperan penting dalam mendongkrak pertumbuhan ekonomi di daerah, dengan bertambahnya jumlah UMKM menunjukkan bahwa kegiatan pemasaran semakin meningkat. Namun, Saat ini masyarakat di Indonesia masih kesulitan untuk mencari produk dari UKM. Di sisi lain, kendala yang sering dihadapi berbagai UKM di Indonesia adalah keterbatasan kemampuan memasarkan produknya, terutama dalam memasarkan ke berbagai kota. Kemudian, pada penelitian terdahulu belum dapat membantu dalam mengarahkan ke lokasi UMKM dan beberapa media sosial yang digunakan para pelaku UMKM. Atas dasar tersebut, penulis bertujuan untuk membuat aplikasi Android 'E-UMKM' yang di dalamnya tersedia form untuk menambahkan produk UMKM, dengan mengisi data-data UMKM nya agar dapat dipasarkan ke dalam aplikasi, terdapat fitur category dan search dalam mempermudah dan mempersingkat dalam mencari UMKM yang ingin dituju, dan terdapat button yang dapat membantu mengarahkan ke koordinat lokasi UMKM dan melihat media sosial yang digunakan pelaku UMKM. Penelitian ini menghasilkan aplikasi pemasaran untuk UMKM berbasis Android menggunakan framework flutter, software visual studio code, dan terhubung pada firebase untuk memudahkan mengelola data user serta data yang dikirimkan oleh pelaku UMKM. Aplikasi dapat menghubungkan antara pemilik toko UMKM dan konsumen.

Kata kunci : UMKM, Google Maps, Aplikasi Android

ABSTRACT

Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs) play an important role in boosting economic growth in the regions, with the increasing number of MSMEs indicating that marketing activities are increasing. However, currently people in Indonesia are still having trouble finding products from SMEs. On the other hand, the obstacle that is often faced by various SMEs in Indonesia is the limited ability to market their products, especially in marketing to various cities. Then, previous research has not been able to assist in directing the location of MSMEs and several social media used by MSME actors. On this basis, the author aims to create an Android application 'E-UMKM' in which a form is available to add MSME products, by filling in MSME data so that it can be marketed into the application, there are category and search features to make it easier and shorter in searching. UMKM you want to go to, and there is a button that can help direct you to the coordinates of the UMKM location and see the social media used by MSME actors. This research produces a marketing application for Android-based MSMEs using the Flutter framework, visual studio code software, and connected to Firebase to make it easier to manage user data and data sent by MSME actors. The application can connect MSME store owners and consumers.

Keywords: UMKM, GoogleMaps, Android Application



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI..	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Identifikasi Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian.....	2
I.4 Manfaat Penelitian.....	3
I.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA.....	4
II.1 Penelitian yang Relevan.....	4
II.2 Landasan Teori.....	9
II.2.1 UMKM.....	9
II.2.2 Android.....	9
II.2.3 Bahasa Pemrograman Dart.....	10
II.2.4 Firebase.....	10
II.2.5 Flutter.....	11
II.2.6 GoogleMaps.....	11
II.2.7 Rapid Application Development (RAD).....	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
III.1 Desain Penelitian.....	13
III.1.1 Analisa Kebutuhan Pengguna.....	13
III.1.2 Flowchart.....	13
III.1.3 Pengujian Metode Rapid Application Development.....	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	16
IV.1 Implementasi Aplikasi.....	16
IV.2 Hasil Pengujian Aplikasi.....	22

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	24
V.1 Kesimpulan.....	24
V.2 Saran.....	24
DAFTAR PUSTAKA.....	25



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Analisa Kebutuhan Pengguna	13
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Aplikasi	22



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo UMKM.....	9
Gambar 2.2 Logo Android	10
Gambar 2.3 Logo Bahasa Pemrograman Dart	10
Gambar 2.4 Logo Firebase	11
Gambar 2.5 Logo Flutter	11
Gambar 2.6 Logo GoogleMaps	12
Gambar 2.7 Logo Metode Rapid Application Development	12
Gambar 3.1 Flowchart Aplikasi	14
Gambar 4.1 Tampilan SplashScreen	16
Gambar 4.2 Halaman OnBoarding	17
Gambar 4.3 Halaman Login & Register	17
Gambar 4.4 Halaman Home	18
Gambar 4.5 Halaman Search/Pencarian	19
Gambar 4.6 Halaman Menambahkan Produk UMKM	20
Gambar 4.7 Halaman Detail Produk	21
Gambar 4.8 Halaman Bookmark	21
Gambar 4.9 Halaman Profile	22