

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Pada bagian akhir skripsi ini, penulis akan memaparkan beberapa kesimpulan yang dapat diambil dan saran yang didapatkan pada temuan hasil penelitian. Berdasarkan hasil pembuatan dan implementasi yang telah dilakukan guna penyusunan skripsi berjudul “Penerapan Metode Asosiasi Menggunakan Algoritma Apriori Pada Data Penjualan Percetakan Berbasis Web” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan Algoritma Apriori pada kasus di PT Sarana Utama Media teknik ini sangat efisien dan mempercepat pada proses perhitungan kombinasi set penjualan yang nantinya data akan semakin banyak.
2. Penggunaan algoritma apriori dapat diimplementasikan secara langsung dalam sistem aplikasi percetakan berbasis web.
3. Dengan aplikasi yang berbasis teknologi informasi dapat mempercepat pendataan saat ingin merekomendasikan suatu produk.
4. Maka didapatkan hasil dengan menggunakan metode asosiasi dengan nilai minimum support 4% dan hasil nilai minimum confidence 15%. Didapatkan 7 aturan asosiasi dengan nilai confidence tertinggi yaitu. Gelas Kembang, Topi Polos, Masker Cutom Batik, and T-shirts Bmth.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka penulis merekomendasikan berupa saran-saran sebagai berikut:

- a. Menambahkan fitur-fitur baru: Dapat mempertimbangkan untuk menambahkan fitur-fitur baru yang dapat membantu pengguna menggunakan aplikasi dengan lebih mudah atau membantu percetakan dalam mengelola proses produksi.
- b. Meningkatkan keamanan: Sekarang ini, keamanan merupakan faktor yang sangat penting untuk dipertimbangkan dalam pengembangan aplikasi. Anda dapat memperkuat keamanan aplikasi dengan menambahkan fitur-fitur seperti autentikasi multi-faktor, enkripsi data, dan proteksi terhadap serangan yang umum dilakukan.
- c. Menyempurnakan user interface: User interface yang baik dapat membuat aplikasi lebih mudah digunakan dan memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna.

Anda dapat memperbaiki user interface dengan melakukan tes usability dan mendengarkan masukan dari pengguna.

