

**PENGARUH PROMOSI KESEHATAN MELALUI VIDEO  
ANIMASI TERHADAP PENGETAHUAN DAN  
PERILAKU MEROKOK PADA REMAJA  
DI PERUMAHAN GRIYA ALAM SENTUL**

**SKRIPSI**



**Oleh:**

**ALIFFIA AZAHRA**

**183112420150046**

**UNIVERSITAS NASIONAL  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
PROGRAM STUDI KEPERAWATAN  
JAKARTA  
2023**

**SKRIPSI**  
**PENGARUH PROMOSI KESEHATAN MELALUI VIDEO**  
**ANIMASI TERHADAP PENGETAHUAN DAN PERILAKU**  
**MEROKOK PADA REMAJA DI PERUMAHAN**  
**GRIYA ALAM SENTUL**

Oleh:  
ALIFFIA AZAHRA  
NPM: 183112420150046

Telah dipertahankan dihadapan penguji skripsi  
Program Studi Keperawatan  
Fakultas Ilmu Kesehatan  
Universitas Nasional  
pada tanggal 13 Februari 2023

Pembimbing 1,



Ns. Aisyiah, M.Kep., Sp.Kep.Kom

Pembimbing 2,




Ns. Intan Asri Nurani, M.Kep., Sp.Kep.Kom

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan



  
Dr. Retno Widowati, M.Si

**Halaman Persetujuan Sebelum Sidang**

Judul skripsi : Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Video Animasi Terhadap Pengetahuan dan Perilaku Merokok Pada Remaja Di Perumahan Griya Alam Sentul

Nama mahasiswa : Aliffia Azahra

NPM : 183112420150046

Menyetujui,

Pembimbing 1,



Ns. Aisyiah, M.Kep., Sp.Kep.Kom

Pembimbing 2,



Ns. Intan Asri Nurani, M.Kep., Sp.Kep.Kom



**Halaman Persetujuan Setelah Sidang**

Judul skripsi : Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Video Animasi Terhadap Pengetahuan dan Perilaku Merokok Pada Remaja Di Perumahan Griya Alam Sentul

Nama mahasiswa : Aliffia Azahra

NPM : 183112420150046

Menyetujui,

Penguji 1 : Ns. Dayan Hisni, MNS 

Penguji 2 : Ns. Aisyiah, M.Kep., Sp.Kep.Kom 

Penguji 3 : Ns. Intan Asri Nurani, M.Kep., Sp.Kep.Kom 



## Abstract

### THE EFFECT OF HEALTH PROMOTION THROUGH ANIMATION VIDEO ON SMOKING KNOWLEDGE AND BEHAVIOR IN ADOLESCENTS IN GRIYA ALAM SENTUL HOUSING

*Aliffia Azahra, Aisyiah, Intan Asri Nurani*

**Background:** Smoking is a habit of smoking cigarettes that is carried out in everyday life, which is something that cannot be avoided for someone who has a tendency towards smoking.

**Objective:** To determine the effect of health promotion through animated videos on smoking knowledge and behavior in adolescents at Griya Alam Sentul Housing.

**Methodology:** The research design is Quaisy Experimental Design with one group pretest and posttest without control group. The research sample is 77 respondents. The sampling technique uses Random Sampling. The research instrument consisted of a questionnaire about smoking knowledge and behavior. Data analysis using Wilcoxon to determine the effect of animated videos on the knowledge and behavior of adolescents.

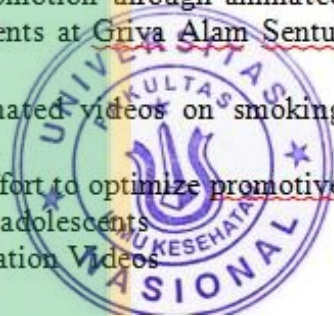
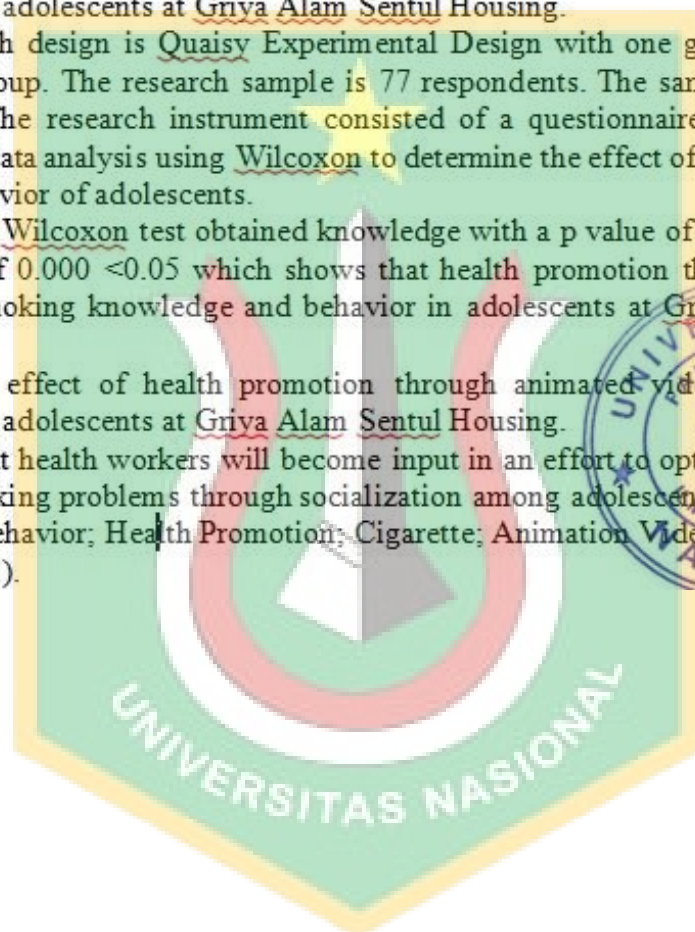
**Results:** The results of the Wilcoxon test obtained knowledge with a p value of  $0.000 < 0.05$  and behavior with a p value of  $0.000 < 0.05$  which shows that health promotion through animated videos has an effect on smoking knowledge and behavior in adolescents at Griya Alam Sentul Housing.

**Conclusion:** There is an effect of health promotion through animated videos on smoking knowledge and behavior in adolescents at Griya Alam Sentul Housing.

**Suggestion:** It is hoped that health workers will become input in an effort to optimize promotive actions in overcoming smoking problems through socialization among adolescents.

**Keywords:** Knowledge; Behavior; Health Promotion; Cigarette; Animation Videos

**References:** 15 (2013-2021).



## LEMBAR ORSINARITASI

Yang bertanda tangan di bawah ini saya:

Nama : Aliffia Azahra

NPM : 183112420150046

Judul penelitian : Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Video Animasi Terhadap Pengetahuan dan Perilaku Merokok Pada Remaja Di Perumahan Griya Alam Sentul

Menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan yang lain atau di perguruan tinggi lain. Sepanjang pengetahuan saya, juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Bogor, 26 Desember 2022



Aliffia Azahra



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, Tuhan semua umat, Tuhan seluruh alam dan Tuhan dari segala hal yang telah memberi rahmat dan karunia nya sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “ Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Video Animasi Terhadap Pengetahuan dan Perilaku Merokok Pada Remaja Di Perumahan Griya alam sentul”.

Saya Menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya *Ridho Illahi* , dukungan , bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini dengan rendah hati dan rasa hormat yang besar saya mengucapkan “*Alhamdulillahirobilalamin*”. Beserta terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Nasional Ibu Dr. Retno Widowati, M.Si.
2. Ketua Program Studi Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Nasional Bapak Ns. Dayan Hisni, S.Kep., M.N.S.
3. Ibu Ns. Aisyiah, M.Kep., Sp.Kep.Kom selaku pembimbing 1 yang telah memberi dorongan, saran dan ilmu dalam proses pembuatan skripsi.
4. Ibu Ns. Intan Asri Nurani, M.Kep., Sp.Kep.Kom selaku pembimbing 2 yang telah memberi masukan dan memberikan dukungan penuh dalam pembuatan skripsi saya.
5. Ibu Ns. Susanti Widiastuti, S.Kep., M.kep selaku pembimbing akademik yang senantiasa mendampingi selama belajar di Program Studi Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Nasional.

6. Seluruh dosen dan Staff Karyawan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Nasional yang telah mendidik dan memfasilitasi proses pembelajaran di kampus Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Nasional.
7. Ayah dan ibu penulis, Khususnya ibu penulis, ibu Yuli-yulia yang selama ini selalu mendoakan serta memberikan dukungannya. Baik dukungan dalam bentuk motivasi maupun materi untuk kelancaran penulis dalam penyusunan skripsi ini.
8. Adik dari penulis, Muhammad Sheva Azzikral yang selama ini tidak pernah berhenti untuk memberikan dukungan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Teman-teman seperjuangan penulis, khususnya angkatan 2018, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, terima kasih untuk segala bentuk dukungan yang telah diberikan.
10. Teman-teman satu Dosen pembimbing dengan saya (Dian, Vidia, Ike, Silvia, Amel, Trisna, Nuratia, Dwi, Ara) yang senantiasa memberikan banyak saran dan masukan yang membangun dalam penyusunan skripsi ini.
11. Teman saya Dian Eka Pertiwi, Vidia Sri Nurani, Anisa Derilliani, Shilvia Jelita, dan Nurhermiantie Putri yang senantiasa memberikan semangat dalam pembuatan skripsi dan menemani saya selama proses pembuatan skripsi sehingga peneliti bisa menyelesaikan penelitian ini.
12. Teman yang selalu ada buat saya Annisa, Ricky, Zalva, Feby, Safira, Mutiara, Dwiki dan Afifah yang selalu memberikan saya semangat dalam menjalani dan menyelesaikan penelitian ini.



13. Teman yang selalu ada buat saya dalam membuat penyusunan skripsi Alifia Sheisa Pramesti dan Nurul Bunga Safitri.
14. Warga Perumahan Griya alam sentul yang telah bersedia menjadi responden pada penyusunan skripsi saya.
15. Teman saya Imas Ganda sari, Dwi Sugiarti yang telah sabar mengajarkan saya proses penginputan data.

Penulis menyadari walaupun sudah berusaha secara maksimal, mencurahkan segala pikiran dan kemampuan yang dimiliki, tetapi penulis tetap memiliki keterbatasan. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi tercapainya suatu kesempurnaan dalam memenuhi kebutuhan-kebutuhan dalam penyusunan Skripsi. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat, Aamiin.

Bogor, 26 Desember 2022



Aliffia Azahra

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b>	
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN SEBELUM SIDANG</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN SETELAH SIDANG</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	7
1.3 Tujuan Peneliti .....	7
1.4 Manfaat Peneliti .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1 Remaja .....	9
2.1.1 Definisi Remaja.....	9
2.1.2 Ciri-ciri Remaja.....	10
2.1.3 Tahap Perkembangan Remaja.....	12
2.1.4 Tugas Perkembangan Remaja.....	13
2.2 Rokok.....	14
2.2.1 Definisi.....	14
2.2.2 Kandungan Rokok.....	14
2.2.3 Jenis Rokok.....	16
2.2.4 Dampak Rokok bagi kesehatan .....	18
2.3 Promosi Kesehatan.....	19
2.3.1 Definisi.....	19
2.3.2 Tujuan Promosi Kesehatan .....	20

2.3.3	Strategi Promosi Kesehatan .....	21
2.3.4	Pengertian Video.....	22
2.3.5	Keuntungan dan Kerugian Video.....	23
2.3.6	Pengertian Media animasi .....	23
2.3.7	Keuntungan Menggunakan Media Animasi.....	24
2.3.8	Kelemahan Menggunakan Media Animasi.....	25
2.4	Perilaku .....	26
2.4.1	Definisi.....	26
2.4.2	Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku.....	27
2.4.3	Bentuk-bentuk Perilaku.....	27
2.4.4	Definisi Pengetahuan .....	28
2.4.5	Tingkat Pengetahuan.....	29
2.4.6	Faktor-faktor yang mempengaruhi Pengetahuan .....	30
2.5	Kerangka Teori .....	32
2.6	Kerangka Konsep.....	33
2.7	Hipotesis Penelitian .....	33
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>34</b>
3.1	Desain Penelitian.....	34
3.2	Populasi Dan Sampel .....	34
3.2.1	Populasi.....	34
3.2.2	Sampel.....	34
3.3	Lokasi Penelitian.....	36
3.4	Waktu Penelitian.....	36
3.5	Variabel Penelitian.....	36
3.5.1	Variabel Independen .....	36
3.5.2	Variabel Dependen.....	36
3.6	Definisi Operasional Penelitian.....	37
3.7	Instrumen Penelitian .....	38
3.8	Uji Validitas Dan Reabilitas.....	39
3.8.1	Uji Validitas .....	39
3.8.2	Uji Reabilitas.....	40
3.9	Prosedur Pengumpulan Data .....	41
3.10	Pengelolaan Data.....	42
3.11	Analisa Data.....	43
3.11.1	Analisis Univariat.....	43

3.11.2	Analisis Bivariat .....	43
3.12	Etika Penelitian.....	44
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>46</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	46
4.1.1	Analisis Univariat .....	46
4.1.2	Analisis Bivariat.....	48
4.2	Pembahasan.....	50
4.3	Analisis Bivariat.....	53
4.4	Keterbatasan Penelitian.....	57
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>58</b>
5.1	Kesimpulan .....	58
5.2	Saran .....	58
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>60</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>63</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Distribusi Frekuensi pengetahuan merokok pada remaja sebelum dilakukan promosi kesehatan melalui media video animasi .....	46
Tabel 4. 2 Distribusi Frekuensi pengetahuan merokok pada remaja sesudah dilakukan promosi kesehatan melalui media video animasi .....	47
Tabel 4. 3 Distribusi Frekuensi perilaku merokok pada remaja sebelum dilakukan promosi kesehatan melalui media video animasi .....	47
Tabel 4. 4 Distribusi Frekuensi perilaku remaja dengan merokok sesudah dilakukan promosi kesehatan melalui media video animasi .....	48
Tabel 4. 5 Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Video Animasi Terhadap Pengetahuan Remaja Dengan Merokok di Perumahan Griya Alam Sentul.....	49
Tabel 4. 6 Pengaruh Promosi Kesehatan Melalui Video Animasi Terhadap Perilaku merokok pada Remaja di Perumahan Griya Alam Sentul.....	50



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagan Kerangka Pemikiran.....	32
Gambar 2. 2 Kerangka Konsep Penelitian .....	33



## DAFTAR SINGKATAN

WHO : *World Health Organization*

Depkes : Departement Kesehatan

Rikesdas : Data Riset Kesehatan Dasar

Sirkesnas : Survei Indikiator Kesehatan Nasional

Susenas : Survei Sosial Ekonomi Nasional

BPS : Badan Pusat Statistik

BBKBN : Badan Kependudukan Dan Keluarga Berencana



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Penulis.....	63
Lampiran 2 Instrumen Penelitian.....	64
Lampiran 3 Surat Permohonan Menjadi Responden .....	69
Lampiran 4 Surat Persetujuan.....	70
Lampiran 5 Surat Izin Pengambilan Data Penelitian.....	71
Lampiran 6 Surat Izin Balasan Penelitian.....	72
Lampiran 7 Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas .....	73
Lampiran 8 Tabel Master Data Mentah Penelitian .....	77
Lampiran 9 Hasil Analisa Univariat .....	81
Lampiran 10 Hasil Analisa Bivariat.....	82
Lampiran 11 Dokumentasi.....	85
Lampiran 12 Lembar Konsul.....	86
Lampiran 13 Media Video Animasi.....	87





