

BAB IV

KESIMPULAN

Berikut adalah hasil analisis alur cerita film *Hauru no Ugoku Shiro* berdasarkan teori *Hero's Journey*, Sophie dapat dikatakan sebagai pahlawan karena ia berhasil melalui 12 tahapan perjalanan kepahlawanan. 12 tahapan tersebut kemudian terbagi ke dalam 3 bagian yaitu Aksi I, Aksi II dan Aksi III. Dalam Aksi I terdapat 5 tahapan dari 12 tahapan yang disederhanakan yaitu The Ordinary World (Dunia Biasa) Pada tahap menunjukkan situasi awal sebelum Sophie menjalankan panggilan perjalanan kepahlawannya, Call to Adventure (Panggilan Petualangan) Pada tahap ini situasi awal atau kehidupan normalnya terganggu sehingga Sophie harus menerima panggilan petualangan tersebut, Refusal of the Call (Menolak Panggilan) Sophie menunjukkan reaksi awal penolakan seperti adanya kebimbangan sepetah atau dua patah kata, Meeting with Mentor (Bertemu dengan Mentor) Sophie mulai bertemu dengan para sosok Mentor yang nantinya akan membantu Sophie dalam perjalanannya, dan Crossing the First Threshold (Melalui ambang Pertama) Pahlawan dipertemukan oleh Enemies.

Aksi II terdapat 4 bagian dari 12 tahapan yaitu Test Allies and Enemies (Ujian, Sekutu dan Musuh) Sophie bertemu dengan sekutu dan mentor kemudian Enemies yang memberinya Test, Approach to the Inmost Cave (Pendekatan ke dalam Gua Terdalam) Sophie bersiap-siap untuk memasuki tahap ujian, The Ordeal (Ujian) Sophie harus menghadapi ketakutan terbesarnya, dan Reward (Hadiah) Sophie menerima hadiah setelah ia melewati tahap ujian. Aksi III terdapat 3 bagian dari 12 tahapan yaitu The Road Back (Jalan Kembali) Setelah menerima

hadiah Sophie kembali lagi ke dalam ujian kedua, *The Resurrection* (Kebangkitan) Sophie diuji untuk melihat apakah Sophie belajar dari cobaan yang dilaluinya dan *Return with The Elixir* (Kembali dengan Penawar/ Obat) Sophie dan teman-temannya mendapatkan penawar atau obat yang dapat mengubah situasi awal kehidupan Sophie.

Selanjutnya adalah hasil analisis fungsi tokoh pada film animasi *Hauru no Ugoku Shiro*. Tokoh-tokoh dalam film animasi ini masing-masing mengisi fungsi peran berdasarkan *Hero's Journey*, fungsi tokoh sesuai peran yang terdapat pada *Hero's Journey* adalah *Allies* atau sekutu yang didapatkan oleh pahlawan selama ia melakukan perjalanan pada film animasi ini ialah Howl, Lobak, Calcifer, Markl, Heen, dan Penyihir Tanah Tandus. Kemudian *Mentor* yaitu Howl, Califer, Heen dan Lobak kemunculannya membantu dan melindungi Sophie selama ia melakukan perjalanan petualangan. Lalu, tokoh *Enemies* pada cerita ini adalah Penyihir Tanah Tandus dan Madam Suliman.

Setelah menyelesaikan penelitian ini, penulis mendapatkan pemahaman baru mengenai kepahlawanan. Untuk menjadi seorang pahlawan yang bisa menolong orang lain, haruslah melewati tahapan perjalanan yang panjang. Banyak juga rintangan dan cobaan yang dihadapi dalam perjalanan kepahlawanan tersebut. Pahlawan harus memiliki keberanian dan tekad yang kuat untuk mampu melewati semua cobaan tersebut hingga akhirnya bisa disebut sebagai seorang pahlawan.