

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal : Rancang Bangun Game Android Adventure Finding Diamond Dengan Unity 3D Menggunakan Metode Dynamic Weighting A\*

Penulis Jurnal : Nahdia Asri Umami<sup>1</sup>; Ina Agustina<sup>2</sup>; Fauziah<sup>3</sup>

Identitas Jurnal : a Nama Jurnal : Journal of Information Technology And Computer Science (JOINTEC)  
 b Volume/Nomor : Vol. 3 No. 1  
 c ISSN : 2541-6448  
 d Penerbit : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Widyagama Malang  
 e Jumlah halaman : pp. 195-200 (6 halaman)

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri ✓ pada kategori yang tepat) :

Jurnal Internasional

Jurnal Nasional Terakreditasi Sinta 4

Jurnal Nasional


Hasil Penilaian Peer Review :

| Komponen Yang Dinilai   | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah                     |  |   | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
|---|--|--|---|----------------------------|
|   | Jurnal Internasional<br><input type="checkbox"/> | Jurnal Nasional Terakreditasi Sinta 4<br><input checked="" type="checkbox"/> | Jurnal Nasional<br><input type="checkbox"/> |                            |
| a. Kelengkapan unsur suatu Artikel Ilmiah(10%)                    |  | 0,4  |   | 0,384                      |
| b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)                   |  | 1,2  |   | 1,152                      |
| c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%) |  | 1,2  |   | 1,152                      |
| d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)                  |  | 1,2  |   | 1,176                      |
| <b>Total = (100%)</b>   | ( ..... / 100) x 4 = .....                       |  |   | <b>3,864</b>               |

Catatan Peer Reviewer :

Akreditasi Anta 4 sudah cukup baik. bisa perlu tingkatkan ke jurnal Internasional. karena telah memenuhi kaidah penulisan artikel Ilmiah.

Jakarta, 21 September 2020  
Reviewer I,



**Prof. Dr. Ir. Richardius Eko Indrajit, M.Sc., M.B.A.**

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal : Rancang Bangun Game Android Adventure Finding Diamond Dengan Unity 3D Menggunakan Metode Dynamic Weighting A\*

Penulis Jurnal : Nahdia Asri Umami<sup>1</sup>; Ina Agustina<sup>2</sup>; Fauziah<sup>3</sup>

Identitas Jurnal : a Nama Jurnal : Journal of Information Technology And Computer Science (JOINTEC)  
 b Volume/Nomor : Vol. 3 No. 1  
 c ISSN : 2541-6448  
 d Penerbit : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Widyagama Malang  
 e Jumlah halaman : pp. 195-200 (6 halaman)

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri ✓ pada kategori yang tepat) :

Jurnal Internasional

Jurnal Nasional Terakreditasi Sinta 4

Jurnal Nasional

Hasil Penilaian Peer Review :

| Komponen Yang Dinilai   | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah                     |  |   | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
|---|--|--|---|----------------------------|
|   | Jurnal Internasional<br><input type="checkbox"/> | Jurnal Nasional Terakreditasi Sinta 4<br><input checked="" type="checkbox"/> | Jurnal Nasional<br><input type="checkbox"/> |                            |
| a. Kelengkapan unsur suatu Artikel Ilmiah(10%)                    |  | 95   |   | 9.5                        |
| b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)                   |  | 90   |   | 27                         |
| c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%) |  | 90   |   | 27                         |
| d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)                  |  | 90   |   | 27                         |
| <b>Total = (100%)</b>   | $(\frac{90.5}{100}) \times 4 = 3.62$             |  |   |                            |

Catatan Peer Reviewer :

*Kelengkapan dan kedalaman artikel meliputi; Judul, Abstrak, Kata Kunci, Pendahuluan, Metodologi Penelitian, Implementasi dan Pengujian, Analisis hasil penelitian, kesimpulan dan Daftar Acuan.*

Jakarta, 15 Juni 2020

Reviewer II,



Prof. Dr. Iskandar Fitri, S.T., M.T.