



**UNIVERSITAS NASIONAL**

***MOBILE LEGENDS : PELUANG DALAM MEMBANGUN  
DIPLOMASI INDONESIA – CHINA MELALUI GAME ONLINE***

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Strata  
Satu (S1) Program Studi Hubungan Internasional Pada Fakultas Ilmu Sosial dan  
Ilmu Politik Universitas Nasional

**Fatimah Hanisa**

**203507516072**

**PROGRAM STUDI HUBUNGAN INTERNASIONAL**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**AGUSTUS 2024**



**UNIVERSITAS NASIONAL**

***MOBILE LEGENDS: OPPORTUNITIES IN BUILDING  
INDONESIAN – CHINA DIPLOMACY THROUGH *ONLINE*  
GAMES***

***THESIS***

Submitted as one of the requirements to obtain a Bachelor's Degree (S1) in the  
International Relations Study Program at the Faculty of Social and Political  
Sciences, National University

**Fatimah Hanisa**

**203507516072**

**INTERNATIONAL RELATIONS STUDY PROGRAM  
FACULTY OF SOCIAL SCIENCE AND POLITICAL SCIENCE**

**AUGUST 2024**



UNIVERSITAS NASIONAL.  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
JAKARTA

## PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Fatimah Hanisa  
NPM : 203507516072  
Program Studi : Hubungan Internasional  
Judul Skripsi : *Mobile Legends: Peluang Membangun Diplomasi  
Indonesia – China Melalui Game Online*

Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu dari persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.

Universitas Nasional

Disetujui untuk diujikan

Jakarta, Agustus 2024

Dosen Pembimbing

Ketua Program Studi Hubungan  
Internasional

  
Dr. Aes Yuli Firdaus, S.IP., M.Si

  
Harry Darmawan, S.Hum., M.Si



UNIVERSITAS NASIONAL  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
JAKARTA

## PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Fatimah Hanisa

NPM : 203507516072

Program Studi : Hubungan Internasional

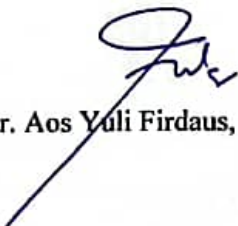
Judul Skripsi : *Mobile Legends: Peluang Membangun Diplomasi  
Indonesia – China Melalui Game Online*

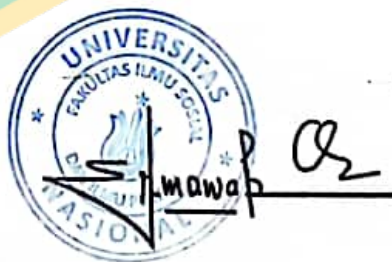
Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu dari persyaratan untuk  
memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada  
Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik.  
Universitas Nasional

Disetujui untuk disahkan

Jakarta, 5 Agustus 2024

Dosen Pembimbing Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

  
Dr. Aos Yuli Firdaus, S.IP., M.Si



Dr. Erna Emawati Chotim., M.Si.



UNIVERSITAS NASIONAL  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
JAKARTA

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda-tangan dibawah ini:

Nama : Fatimah Hanisa

NPM : 203507516072

Judul Skripsi : *Mobile Legends: Peluang Membangun Diplomasi Indonesia – China Melalui Game Online*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Saya tidak mencantumkan tanpa pengakuan bahan-bahan yang telah dipublikasikan sebelumnya atau ditulis oleh orang lain, ataupun sebagai bahan yang pernah diajukan untuk gelar atau ijazah pada Universitas Nasional atau perguruan tinggi lainnya. Apabila dikemudian hari terbukti adanya penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Nasional.

Jakarta, 5 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,

Fatimah Hanisa



## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Fatimah Hanisa

NPM : 203507516072

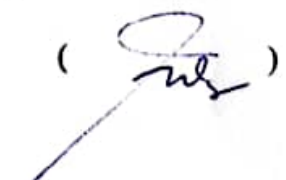
Program studi : Hubungan Internasional

Judul skripsi : *Mobile Legends: Peluang Membangun Diplomasi Indonesia  
– China Melalui Game Online*

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Hubungan Internasional, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FISIP), Universitas Nasional.

Ketua Sidang : Dr. Irma Indrayani Arief, S.I.P., M.Si. (  )

Penguji I : Drs. Reuspatyono, M.Si

Penguji II : Dr. Aos Yuli Firdaus, S.I.P., M.Si. (  )

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : Jumat, 23 Agustus 2024

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul : *Mobile Legends: Peluang Membangun Diplomasi Indonesia – China Melalui Game Online*. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) Program studi Hubungan Internasional, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, di masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. El Amry Bermawi Putera, M.A., selaku Rektor Universitas Nasional, Jakarta.
2. Ibu Dr. Erna Ermawati Chotim, M. Si., selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional, Jakarta.
3. Bapak Dr. Aos Yuli Firdaus, S.I.P., M.Si., selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional. Serta Dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
4. Bapak Dr. (C) Angga Sulaiman, S.I.P., M.A.P. selaku Wakil Dekan II Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional, Jakarta.
5. Bapak Harry Darmawan, S.Hum., M.Si. selaku Ketua Program Studi Hubungan Internasional, Universitas Nasional.
6. Ibu Gulia Ichikaya Mitzy, S.I.P., M.A. selaku Sekretaris Prodi Hubungan Internasional, Universitas Nasional.
7. Bapak Hendra Maujana Saragih, S. IP.,M.Si. Selaku Dosen PA penulis
8. Segenap dosen Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional yang telah memberikan ilmu dan meluangkan waktunya untuk mengajar selama penulis belajar di Universitas Nasional.
9. Seluruh staf Sekretariat Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional, yang telah membantu penulis selama masa

perkuliahan. Terutama Mas Sugi yang telah sabar dalam membantu segala urusan akademik sejak semester awal hingga akhir.

10. Kepada orang tua penulis yang telah memberikan support kepada penulis baik secara doa, maupun materil.
11. Untuk para teman-teman seperjuangan Utari Berliana, Ira Delah, Adelina Pangaribuan, Helmianda Kisny, Tasya Mahda, Talitha Salsabila yang selalu menemani penulis selama proses penyusunan Skripsi, dan mensupport penulis, sehingga penulis bisa menyelesaikan Skripsi ini dengan dukungan kalian semua penulis mengucapkan terimakasih.
12. Untuk para sahabat kecil penulis Alvia Rahma, Alifia Azzahra, Dwi Elista, dan Jenny Farchansia, serta Nadya Annisa Putri yang selalu menjadi teman terbaik bagi penulis, dan yang selalu menemani penulis dalam setiap keluh kesah selama proses penyusunan Skripsi.
13. Untuk Nakamoto Yuta selaku role model penulis dalam hidup.
14. Untuk para teman-teman penulis dalam game *Mobile Legends* yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah menjadi semangat bagi penulis untuk yakin dan melanjutkan penelitian.
15. Terima kasih kepada para pengembang Game Moonton, yang telah mengembangkan game *Mobile Legends* dan menjadi inspirasi dalam pemilihan judul Skripsi penulis



## ABSTRAK

Nama : Fatimah Hanisa  
NPM : 203507516072  
Program Studi : Hubungan Internasional  
Judul : *Mobile Legends*: Peluang Membangun Diplomasi Indonesia – China Melalui Game Online  
Jumlah Refrensi : 15 Buku + 14 Jurnal + 5 Skripsi+ 15 Artikel  
Jumlah Halaman : XIII + 84

<b>Kata Kunci</b>  <i>Mobile Legends</i> , Diplomasi, Budaya, Indonesia, China	Penelitian ini mengkaji bagaimana pergeseran praktik diplomasi tradisional ke arah diplomasi digital memberikan peluang bagi game online seperti <i>Mobile Legends</i> dalam membangun hubungan diplomasi antara Indonesia dan China. Dengan menggunakan metode penelitian kualitatif, studi ini menganalisis fenomena penggunaan platform game sebagai alat diplomasi modern. Penelitian ini menggunakan dua teori dalam penelitian ini, yang pertama adalah teori <i>soft power</i> yang dipopulerkan oleh Joseph Nye, dan teori diplomasi publik,. dengan menyajikan konsep dasar dari soft diplomacy dan peranannya dalam mempengaruhi perilaku global. Dalam penelitian ini, penulis mencoba untuk menjelaskan bagaimana peran <i>game online</i> seperti <i>Mobile Legends</i> hingga memiliki peluang dalam membangun diplomasi, terutama pada diplomasi digital dan diplomasi budaya. Hasil penelitian menunjukkan bahwa <i>Mobile Legends</i> tidak hanya menjadi sarana hiburan, tetapi juga memfasilitasi interaksi antar bangsa yang memperkuat hubungan antar negara. Game ini menyediakan platform komunikasi lintas budaya yang efektif, memungkinkan pertukaran nilai dan pengertian, serta kolaborasi yang lebih erat antara pemain dari Indonesia dan China. Temuan ini menyoroti pentingnya memahami peran game online dalam konteks diplomasi kontemporer dan potensi besar yang dimilikinya dalam memperkuat hubungan bilateral.
Pembimbing	Dr. Aos Yuli Firdaus, S.IP., M.Si

## ABSTRACT

Name : Fatimah Hanisa  
NPM : 203507516072  
Majors : Hubungan Internasional  
Title : Mobile Legends: Opportunities to Build Indonesia  
- China Diplomacy Through Online Games  
Number of References : 15 Books + 14 Journals + 5 Theses + 15 Articles  
Number of Pages : XIII + 84

<b>Keyword</b>  <i>Mobile Legends, Diplomacy, Culture, Indonesia, China</i>	<p>This research examines how the shift from traditional diplomatic practices towards digital diplomacy provides opportunities for online games such as Mobile Legends in building diplomatic relations between Indonesia and China. Using qualitative research methods, this study analyzes the phenomenon of using gaming platforms as a modern diplomatic tool. This research uses two theories in this research, the first is the soft power theory which was popularized by Joseph Nye, and the public diplomacy theory. by presenting the basic concept of soft diplomacy and its role in influencing global behavior. In this research, the author tries to explain the role of online games such as Mobile Legends in having opportunities to build diplomacy, especially in digital diplomacy and cultural diplomacy. The research results show that Mobile Legends is not only a means of entertainment, but also facilitates interaction between nations which strengthens relations between countries. This game provides an effective cross-cultural communication platform, enabling the exchange of values and understanding, as well as closer collaboration between players from Indonesia and China. These findings highlight the importance of understanding the role of online games in the context of contemporary diplomacy and the great potential they have in strengthening bilateral relations.</p>
<b>Mentor</b>	Dr. Aos Yuli Firdaus, S.IP., M.Si

# DAFTAR ISI

PERSETUJUAN SKRIPSI.....	i
PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
GLOSARIUM.....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Pokok Masalah.....	7
1.3 Tujuan Penelitian.....	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	8
1.4.1 Manfaat Teoritis .....	8
1.4.2 Manfaat Praktis.....	8
1.5 Pertanyaan Penelitian .....	8
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kajian Teori .....	10
2.1.1 Teori Soft Power.....	10
2.1.2 Teori Diplomasi Publik.....	12
2.2 Penelitian Terdahulu.....	14
2.3 Kerangka Pemikiran .....	17
2.4 Model Konseptual .....	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	19
3.1 Pendekatan Penelitian.....	19
3.2 Jenis penelitian .....	19
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	20
3.4 Teknik Analisa Penelitian .....	21
3.5 Formulasi, Aspek, Dimensi dan Parameter .....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....	22
4.1 Hubungan Indonesia - China.....	22
4.2 Sejarah dan Perkembangan <i>Game online</i> .....	25
4.2.1 Jenis – Jenis Game Online .....	28

4.3 Profil Game online <i>Mobile Legends</i> .....	32
4.3.1. Perkembangan <i>Mobile Legends</i> di Indonesia .....	34
4.3.2. Perkembangan <i>Mobile Legends</i> di China .....	38
4.4 Pola Komunikasi dalam <i>Mobile Legends</i> sebagai Sarana Diplomasi .....	39
4.4.1 Jenis-jenis Komunikasi dalam Game <i>Mobile Legends</i> .....	40
4.4.2 Hambatan dalam Komunikasi Antar Pemain .....	46
4.5 Implikasi Potensi <i>Mobile Legends</i> Dalam Membangun Hubungan Diplomasi Indonesia – China .....	47
4.5.1 Keterlibatan Pemerintah dalam Diplomasi Melalui <i>Mobile Legends</i> .....	52
4.5.2 Langkah Pemerintah China untuk Membuat Kebijakan dalam Rangka Mendukung Diplomasi melalui <i>Game online</i> .....	55
4.5.3 Jenis dan Skala Event serta Kompetisi <i>Mobile Legends</i> .....	61
4.5.4 Promosi Budaya Indonesia dan China melalui Game <i>Mobile Legends</i> .....	65
4.5.5 Tantangan dalam Menggunakan Game untuk Diplomasi Budaya .....	69
4.5.6 Strategi Pengembangan Diplomasi melalui <i>Mobile Legends</i> .....	74
BAB V PENUTUP .....	78
5.1 Kesimpulan .....	78
5.2 Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA .....	81



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Logo Game <i>Mobile Legends</i> .....	32
Gambar 4.2 Data <i>Esports Results</i> .....	33
Gambar 4.3 Fitur <i>Voice chat</i> .....	41
Gambar 4.4 Fitur <i>Chat box</i> .....	43
Gambar 4.5 Fitur <i>Quick chat</i> .....	44
Gambar 4.6 Fitur Emoticon .....	45
Gambar 4.7 Regional Conference on Digital Diplomacy .....	50
Gambar 4.8 Grafik <i>Pengguna Game</i> .....	66
Gambar 4.9 Hero Gatotkaca .....	68
Gambar 4.10 Hero Lou Yi .....	69
Gambar 4.11 Chou Dragon Boy .....	70
Gambar 4.12 Skin Kadita Heart of The Sea .....	77



## GLOSARIUM

<b>PBB</b>	: Perserikatan Bangsa Bangsa
<b>UNCLOS</b>	: United Nations Convention on the Law Of the Sea
<b>ASEAN</b>	: Association of Southeast Asian Nations
<b>DoC</b>	: Declaration of Conduct
<b>SEA Games</b>	: Southeast Asian Games
<b><i>E-sports</i></b>	: Electronic Sports
<b>MLBB</b>	: Mobile Legends Bang Bang
<b>PKI</b>	: Partai Komunis Indonesia
<b>BRI</b>	: Belt and Road Initiative
<b>G20</b>	: Group of Twenty
<b>MUD</b>	: Multi-User Dungeon
<b>RPG</b>	: Role-Playing Online Game
<b>AOL</b>	: America Online
<b>MMORPG</b>	: Massively Multiplayer Online Role-Playing Online Game
<b>MOBA</b>	: Multiplayer Online Battle Arena
<b>MMORTS</b>	: Massively Multiplayer Online Real-time Strategy Games
<b>PES</b>	: Pro Evolution Soccer
<b>FPS</b>	: First Person Shooter
<b>MMOFPS</b>	: Massively Multiplayer Online First Person Shooter



<b>HTML</b>	: Hypertext Markup Language
<b>PHP</b>	: Hypertext Preprocessor
<b>ASP</b>	: Active Server Pages
<b>MPL</b>	: Mobile Legends: Bang Bang Professional League
<b>KEMENKO PMK</b>	: Kementerian Koordinasi Bidang Pembangunan Manusia dan Kebudayaan
<b>RCDD</b>	: Regional Conference on Digital Diplomacy
<b>GAPP</b>	: The General Administration of Press and Publication
<b>NCA</b>	: National Copyright Administration of The People's Republic in China
<b>MOC</b>	: Ministry of Culture
<b>MIIT</b>	: Ministry of Industry and Information Technology
<b>MSC</b>	: Mobile Legends Southeast Asia Cup
<b>AR</b>	: Augmented Reality
<b>VR</b>	: Virtual Reality
<b>EAS</b>	: East Asia Summit
<b>KCIC</b>	: Kereta Cepat Indonesia China
<b>ICP</b>	: Internet Content Provider
<b>IP</b>	: Internet Protocol

