



**Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja *Pro Gamers* PUBG Mobile**

(Studi Kasus Komunitas Remaja *Pro Gamers* Bigetroopers Jakarta Selatan)

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos)

**ANDI FAIZ FAHROZAN**

**183112350350063**

**PROGRAM STUDI SOSIOLOGI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**UNIVERSITAS NASIONAL**

**JULI, 2024**



**Disharmonization of Relationship Between Parents and Adolescent of Pro Gamers  
PUBG Mobile**

(Case Study of Youth Community of Pro Gamers Bigetroopers in South Jakarta)

**UNDERGRADUATE THESIS**

Submitted as one of the condition in obtaining a Bachelor of Sociology (S.Sos)

**ANDI FAIZ FAHROZAN**

**183112350350063**

**PROGRAM STUDI SOSIOLOGI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**UNIVERSITAS NASIONAL**

**JULY, 2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI**



# UNIVERSITAS NASIONAL

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

JAKARTA

## PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Andi Faiz Fakhrozan

NPM : 183112350350063

Program Studi • Sosiologi

Judul

.. Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja Pro Gamers PUBG Mobile ( Studi Kasus Remaja Pro Gamers Bigetroopers Jakarta Selatan )

Diajukan Untuk

• Memenuhi salah satu dari persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (SI) pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional.

Disetujui untuk diuikan

**Jakarta, 30 Juli 2024**

Ketua Program Studi

Dosen Pembimbing

Dr. Jeanne Noveline Tedja, M. Kesos

Dr. Andi Achdian, M.Si



UNIVERSITAS NASIONAL

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Andi Faiz Fakhrozan

NPM .. 183112350350063

Program Studi : Sosiologi

Judul .. Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja Pro

Gamers PUBG Mobile (Studi Kasus Komunitas Remaja

Pro Gamers Bigetroopers Jakarta Selatan)

Diajukan Untuk • Memenuhi salah satu dari persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (SI) pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Nasional.

Disahkan

Jakarta, Agustus 2024

Dosen Pembimbing

Dekan

Dr. Jeanne Noveline Tedja, S.IP,  
M.Kesos



Dr. Ema Ermawati Chotim, M.Si

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

### HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andi Faiz Fahrozan

NPM : 183112350350063

Judul Skripsi : Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja *Pro Gamers* PUBG Mobile (Studi Kasus Komunitas Remaja *Pro Gamers* Bigetroopers Jakarta Selatan)

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi ini merupakan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan asli saya sendiri. Saya tidak mencantumkan tanpa pengakuan bahan-bahan yang telah dipublikasikan sebelumnya atau ditulis oleh orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Nasional.

Demikian pernyataan ini saya buat.

Jakarta, 26 Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,



Andi Faiz Fahrozan

UNIVERSITAS NASIONAL

## ABSTRAK

Nama : Andi Faiz Fahrozan

NPM : 183112350350063

Program Studi : Sosiologi

Judul : Disharmonisasi Hubungan Orang Tua dan Remaja *Pro Gamers* PUBG Mobile (Studi Kasus Komunitas Remaja *Pro Gamers* Bigetroopers Jakarta Selatan)

<p>Kata Kunci</p> <p>Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja Pro Gamers PUBG Mobile</p>	<p>Penelitian ini membahas mengenai Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja Pro Gamers PUBG Mobile, Penelitian ini mengambil wilayah Jakarta Selatan dikarenakan maraknya Pro Gamers PUBG Mobile yang bersarang yang selanjutnya peneliti terjun langsung di Jakarta Selatan sebagai acuan penyusunan skripsi. Teori yang digunakan pada penelitian ini adalah Teori Interaksi Simbolik yang di kemukakan Herbert Blumer yang berbicara tentang disharmonisasi yang selaras pada penelitian ini.</p>
<p>Dosen Pembimbing</p>	<p>Dr. Jeanne Noveline Tedja, M.Kesos</p>



## ABSTRACT

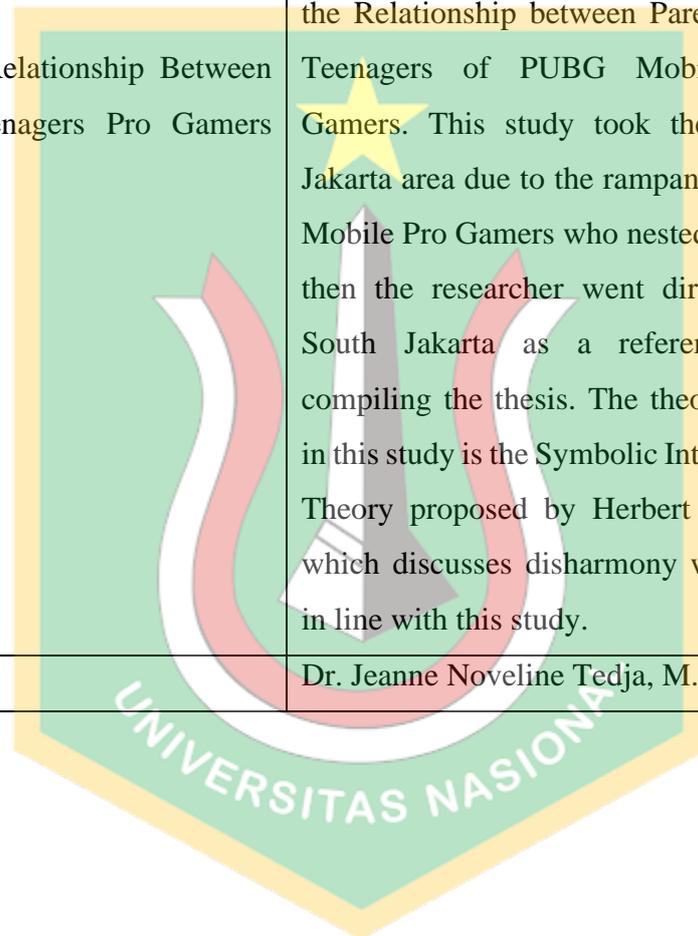
Name : Andi Faiz Fahrozan

NPM : 183112350350063

Study Program: Sociology

Thesis Title : Disharmonization of Relationship Between Parents and Adolescents of Pro Gamers PUBG Mobile (Case Study of Youth Community of Pro Gamers Bigetroopers in South Jakarta).

<p>Keywords</p> <p>Disharmonious Relationship Between Parents and Teenagers Pro Gamers PUBG Mobile</p>	<p>This study discusses the Disharmony of the Relationship between Parents and Teenagers of PUBG Mobile Pro Gamers. This study took the South Jakarta area due to the rampant PUBG Mobile Pro Gamers who nested, which then the researcher went directly to South Jakarta as a reference for compiling the thesis. The theory used in this study is the Symbolic Interaction Theory proposed by Herbert Blumer which discusses disharmony which is in line with this study.</p>
<p>Mentor</p>	<p>Dr. Jeanne Noveline Tedja, M.Kesos</p>



## KATA PENGANTAR

Puji serta Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan Rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Disharmonisasi Hubungan Orang Tua Dan Remaja Pro Gamers PUBG Mobile (Studi Kasus Komunitas Remaja Pro Gamers Bigetroopers Jakarta Selatan)”** ini dengan sebaik baiknya.

Berkat terselesaikannya skripsi ini, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada seluruh pihak terkait yang telah membantu dan memberikan berbagai macam bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung, kemudian juga bimbingan serta doa yang diberikan membuat penulis menjadi semangat untuk menyelesaikan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat baik bagi penulis maupun pembaca sehingga dapat dijadikan referensi di kemudian hari. Penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. El Amry Bermawi Putera, M.A. selaku Rektor Universitas Nasional.
2. Ibu Dr. Erna Ernawati Chotim, M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional.
3. Dr. Andi Achdian M,Si. selaku Ketua Program Studi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional.
4. Dr. Jeanne Noveline Tedja, M.Kesos selaku Dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh Dosen Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu namun tidak mengurangi rasa hormat.
6. Orang tua saya Bapak Meyi Pattiwari dan Ibu Eka Luciana yang telah memberikan bantuan dukungan baik moril maupun materil.
7. Teman – teman Sosiologi 2018 yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi.
8. Seluruh Narasumber dalam skripsi ini yang telah berkenan dalam memberikan informasi.
9. Orang special saya Christina Lestari yang telah membantu saya dalam banyak hal.

Akhir kata saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

## DAFTAR ISI

BAB I.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
PENDAHULUAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.1 Latar Belakang.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.2 Rumusan Masalah .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.3 Tujuan Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.4 Manfaat Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
1.5 Sistematika Penulisan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB II.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
TINJAUAN PUSTAKA.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.1 Penelitian Terdahulu .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2 Kerangka Konsep dan Teori.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.1 Disharmonisasi Keluarga .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.2 Permainan Video dan <i>ESports</i> ..	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.3 Stigma dan Stereotipe .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.2.4 Teori Interaksi Simbolik .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
2.3 Kerangka Berpikir.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB III.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
METODOLOGI PENELITIAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.1 Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.2 Teknik Pemilihan Informan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.3 Teknik Pengumpulan Data dan Sumber Data.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.4 Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.5 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
3.6 Jadwal Penelitian .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
BAB IV.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1 Gambaran Umum .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.1 Gambaran Umum Wilayah Penelitian.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.1.2 Gambaran Umum PUBG Mobile ....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2 Pembahasan.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.1 Faktor-Faktor Disharmoni Antara Orang Tua dan Remaja Pro Gamer PUBG Mobile.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.2 Pendekatan Hubungan Orang Tua dan Remaja.....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.2.3 Awal Mula Ketertarikan dan Keterlibatan dalam Pro Gamers PUBG Mobile .....	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.
4.3 Implementasi Teori Interaksi Simbolik ..	Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.

BAB V.....**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**

KESIMPULAN DAN SARAN.....**Kesalahan! Bookmark tidak ditentukan.**



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Peta Jakarta Selatan.....	50
Gambar 4.2 Logo Jakarta Selatan.....	51
Gambar 4.3 Logo PUBG Mobile.....	52
Gambar 4.4 Logo Bige Troopers.....	57



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Tren Esport Indonesia (2018-2023).....	14
Tabel 1.2 Data Gamers PUBG Mobile Indonesia Berdasarkan Usia.....	15

