

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan mengenai perancangan aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis android menggunakan algoritma FCFS dan MFQ bagi dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- 1.) Aplikasi android pemesanan lapangan futsal dapat mengeksekusi prosedur antrian pemesanan, sehingga admin tidak perlu melakukan pencatatan jadwal pemesanan lapangan secara manual.
- 2.) implementasi algoritma fcfs dan mfq mampu memberikan hasil yang efektif dalam manajemen antrian pemesanan. Sehingga sistem dapat memberikan prioritas kepada anggota yang telah terverifikasi serta memberikan kemudahan bagi pengguna non anggota.
- 3.) penggunaan aplikasi android untuk pemesanan lapangan futsal mampu meningkatkan kepuasan pengguna dikarenakan kemudahan akses dan efisiensi dalam proses pemesanan yang ditawarkan oleh aplikasi tersebut.
- 4.) hasil pengujian sistem menunjukkan semua atribut yang diuji pada penelitian ini menunjukkan validitas yang baik dengan nilai r hitung melebihi r tabel sebesar 0,284. Serta uji reliabilitas menunjukkan atribut-atribut tersebut dikatakan handal dengan nilai crown bakal apa sebesar 0,856 yang telah melebihi nilai kritis 0,600.

1.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas,beberapa saran yang dapat penulis berikan diantaranya sebagai berikut :

- 1.) Pengembangan aplikasi pemesanan lapangan futsal pada penelitian di masa yang akan datang diharapkan mampu memberikan fitur tambahan seperti integrasi sistem pembayaran online dan chatbot untuk memudahkan komunikasi antara user dan admin.
- 2.) Adanya penambahan infrastruktur teknologi seperti server untuk memastikan aplikasi dapat diakses lebih cepat dan stabil.
- 3.) Dapat dilakukan pengembangan aplikasi dengan algoritma yang berbeda untuk mencapai hasil yang lebih optimal dan efektif.

