

**MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI
INFLUENCERS BAGI UMKM MENGGUNAKAN
METODE *KNOWLEDGE-BASED***

SKRIPSI SARJANA INFORMATIKA

Oleh
Antar Nurlail
207064516126



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN
INFORMATIKA
UNIVERSITAS NASIONAL
2023/2024**

**MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI
INFLUENCERS BAGI UMKM MENGGUNAKAN
METODE *KNOWLEDGE-BASED***

SKRIPSI SARJANA INFORMATIKA

Karya ilmiah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Informatika dari Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika

Oleh :

Antar Nurlail
207064516126



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI KOMUNIKASI DAN
INFORMATIKA
UNIVERSITAS NASIONAL
2023/2024**

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI *INFLUENCERS* BAGI UMKM
MENGGUNAKAN METODE *KNOWLEDGE-BASED*



Dosen Pembimbing 1

(Novi Dian Nathasia, S.Kom., MMSI)

Dosen Pembimbing 2

(Ir. Endah Tri Esti Handayani, MMSI)

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila di kemudian hari ditemukan bahwa karya tulis ini melanggar peraturan yang berlaku terkait etika dan kaidah penulisan karya ilmiah, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan yang berlaku.

Yang menyatakan,

Nama : Antar Nurlail

Nim : 207064516126

Tanda Tangan :

Tanggal : 26 Agustus 2024

Mengetahui

Pembimbing 1: Novi Dian Nathasia, S.Kom., MMSI

Pembimbing 2: Ir. Endah Tri Esti Handayani, MMSI



HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS SARJANA
MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI INFLUENCERS BAGI UMKM
MENGGUNAKAN METODE KNOWLEDGE-BASED

Oleh:

Antar Nurlail

207064516126



HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademika Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Antar Nurlail
NIM : 207064516126

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika, Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Membangun Sistem Rekomendasi Influencers Bagi UMKM Menggunakan Metode
Knowledge-Based**

Dengan hak ini, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika memiliki wewenang untuk menyimpan, mengonversi media/format, mengelola dalam bentuk database, merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya, selama nama saya tetap dicantumkan sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 27 Agustus 2024

UNIVERSITAS NASIONAL
Yang menyatakan,

(Antar Nurlail)

LEMBAR PERSETUJUAN REVIEW AKHIR

Tugas Akhir dengan judul :

**MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI
INFLUENCERS BAGI UMKM MENGGUNAKAN
METODE KNOWLEDGE-BASED**

Dibuat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika Universitas Nasional. Tugas Akhir ini diujikan pada Sidang Review Akhir Semester Genap 2023-2024 pada tanggal 21 Agustus Tahun 2022



LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Antar Nurlail
NPM : 207064516126
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika
Program Studi : Informatika

Tanggal Sidang : 21 Agustus 2024

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI INFLUENCERS BAGI UMKM
MENGGUNAKAN METODE KNOWLEDGE-BASED

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

BUILDING AN INFLUENCERS RECOMMENDATION SYSTEM FOR UMKM
USING THE KNOWLEDGE-BASED METHOD

TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing 1	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 27 Agustus 2024	TGL : 27 Agustus 2024	TGL : 27 Agustus 2024


Antar Nurlail

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TIDAK ATAU YANG DIREVISI

Nama : Antar Nurlail
NPM : 207064516126
Fakultas/Akademi : Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika
Program Studi : Informatika

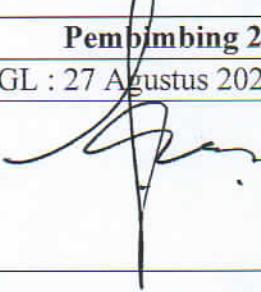
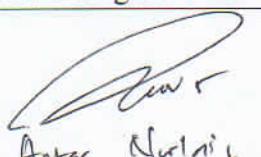
Tanggal Sidang : 21 Agustus 2024

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA :

MEMBANGUN SISTEM REKOMENDASI INFLUENCERS BAGI UMKM
MENGGUNAKAN METODE KNOWLEDGE-BASED

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS :

BUILDING AN INFLUENCERS RECOMMENDATION SYSTEM FOR UMKM
USING THE KNOWLEDGE-BASED METHOD

TANDA TANGAN DAN TANGGAL		
Pembimbing 2	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 27 Agustus 2024	TGL : 27 Agustus 2024	TGL : 27 Agustus 2024
		 Antar Nurlail

KATA PENGANTAR

Assamu'alaikum Warohmatullaahi Wabarakaaatuh Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Sehingga penulis mampu menyelesaikan proposal tugas akhir dengan judul “**Membangun Sistem Rekomendasi Influencers Bagi Umkm Menggunakan Metode Knowledge-Based**”. Selama proses penggerjaan proposal tugas akhir ini, penulis mendapatkan banyak dukungan dan bantuan serta bimbingan dari banyak pihak. Oleh karena itu, dengan besar hati penulis ingin mengucapkan terima kasih serta doa yang tulus kepada:

1. Novi Dian Nathasia, S.Kom.,MMSI, selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing, serta memberikan masukan, saran dan juga arahan hingga akhir.
2. Ir. Endah Tri Esti Handayani, MMSI, selaku dosen pembimbing II yang telah dengan teliti membimbing penulis untuk menyelesaikan proposal tugas akhir.
3. Seluruh jajaran staf Informatika secara langsung maupun tidak langsung terlibat dalam proses penggerjaan proposal tugas akhir.
4. Orangtua yang selalu ada dan menjadi pendengar yang baik serta *support system* saya dalam mengerjakan proposal tugas akhir ini.

Penulis sangat menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu penulis membuka kesempatan selebar-lebarnya untuk setiap saran dan kritik yang membangun. Terlepas dari kekurangan proposal ini, peneliti berharap ada manfaat yang dapat diambil oleh kita semua. *Aamiin ya rabbal'aalamin. Wassalamu'alaikum Warohmatullahi Wabarakaaatu.*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem *knowledge-based filtering* dalam merekomendasikan *influencer* yang tepat untuk kampanye pemasaran di media sosial. Dengan jumlah pengguna media sosial di Indonesia mencapai 167 juta orang pada Januari 2023, *influencer marketing* menjadi strategi yang semakin penting bagi perusahaan untuk menjangkau audiens target dan meningkatkan *brand awareness*. Namun, tantangan yang dihadapi adalah minimnya atribut yang digunakan dalam rekomendasi *influencer* dan lamanya waktu yang dibutuhkan dalam proses pencarian. Penelitian ini menambahkan atribut relevan dan memodifikasi algoritma untuk mempercepat dan meningkatkan akurasi proses pemilihan *influencer*. Sistem ini diharapkan membantu UMKM dalam pengambilan keputusan pemasaran dan berkontribusi pada pengembangan teknologi di bidang informatika dan pemasaran. Hasil penelitian menunjukkan bahwa metode *knowledge-based filtering* efektif dalam mengidentifikasi *influencer* menggunakan sistem rekomendasi berbasis *web*, yang tepat berdasarkan kriteria yang telah ditentukan, serta mampu mengoptimalkan waktu dan sumber daya yang digunakan dalam kampanye pemasaran.

Kata Kunci: *Influencer*, Media Sosial, Pemasaran, Rekomendasi, Sistem Rekomendasi.



ABSTRACT

Building An Influencers Recommendation System For Umkm Using The Knowledge-Based Method

Abstract- This research aims to design a knowledge-based filtering system to recommend the right influencers for social media marketing campaigns. With the number of social media users in Indonesia reaching 167 million people by January 2023, influencer marketing is becoming an increasingly important strategy for companies to reach their target audience and increase brand awareness. However, the challenges faced are the lack of attributes used in influencer recommendations and the long time taken in the search process. This research adds relevant attributes and modifies the algorithm to speed up and improve the accuracy of the influencer selection process. This system is expected to help MSMEs in making marketing decisions and contribute to the development of technology in the field of informatics and marketing. The results show that the knowledge-based filtering method is effective in identifying influencers using a web-based recommendation system, which is appropriate based on predetermined criteria, and is able to optimize the time and resources used in marketing campaigns.

Keywords: Filtering System, Influencer, Marketing, System Recommendation, Social Media



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Kontribusi Penelitian	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terdahulu.....	4
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Knowledge-Based Filtering	7
2.2.2 Media Sosial	8
2.2.3 Pemasaran Media Sosial	9
2.2.4 Pemasaran Influencer.....	10
2.2.5 Sistem Rekomendasi.....	10
2.2.6 Metode Pengembangan Waterfall.....	13
2.2.7 Metode pengujian blackbox	13
2.2.8 Diagram Use Case Activity	13
2.2.9 Basis Data	14
2.2.10 Bahasa Pemrograman	14

2.2.11	Bahasa Pemrograman Python	14
2.2.12	Flask Python	14
2.2.13	MVC Model.....	15
BAB III		16
METODE PENELITIAN		16
3.1	Penentuan Objek Penelitian.....	16
3.2	Fokus Penelitian	16
3.3	Sumber Data	17
3.4	Desain Penelitian	17
3.4.1	Tahapan Penelitian	17
BAB IV		21
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		21
4.1	Tahapan Perancangan.....	21
4.2	Tahapan Desain	23
4.2.1	Identifikasi atribut	23
4.2.2	Filtering atribut	23
4.2.3	Pengkategorian data	23
4.2.4	Pembobotan	25
4.2.4	Perancangan Diagram & Sistem	25
4.3	Tahapan Pengembangan.....	30
4.4	Tahapan Pengujian	33
4.5	Tahapan Rilis (Deployment)	39
4.6	Feedback (Umpang Balik).....	39
4.7	Plan (Perencanaan Ulang)	40
BAB V.....		41
KESIMPULAN DAN SARAN.....		41
5.1	Kesimpulan.....	41
5.2	Saran.....	41
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN		45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alur data knowledge-based filtering penelitian.....	11
Gambar 3.1 Metode Pengembangan Agile (Rahardian et al., 2022).....	17
Gambar 4.1 Pemetaan Pembobotan Atribut	25
Gambar 4.2 Use Case Activity diagram alur aplikasi	26
Gambar 4.3 Ilustrasi diagram basis data aplikasi	27
Gambar 4.4 Antarmuka awal aplikasi	28
Gambar 4.5 Tampilan jumlah hasil sementara data	28
Gambar 4.6 Tampilan hasil data influencer	29
Gambar 4.7 Tampilan hasil data influencer tidak ditemukan	30
Gambar 4.8 Struktur projek aplikasi	31
Gambar 4.9 Potongan kode di dalam berkas app.py	32
Gambar 4.10 Pendekatan MVC aplikasi	32
Gambar 4.11 Diagram alur aplikasi selama berjalan.....	38
Gambar 4.12 Penyedia jasa awan gratis untuk python.....	39



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel pengujian blackbox	19
Tabel 4.1 Tabel pertanyaan kuisioner	21
Tabel 4.2 Tabel hasil pengujian	34



