



UNIVERSITAS NASIONAL

**POLA KOMUNIKASI INTERPERSONAL ANTARA ORANG TUA DAN
ANAK DALAM MENCEGAH DAMPAK BURUK BERMAIN *GAME*
ONLINE DI SMP NEGERI 3 KOTA BOGOR**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu
Komunikasi (S.Ikom)**

Oleh:

Aniesa Adelia Safina

193516516516

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL & ILMU POLITIK
UNIVERSITAS NASIONAL**

2024



UNIVERSITAS NASIONAL

**THE INTERPERSONAL COMMUNICATION PATTERNS
BETWEEN PARENTS AND CHILDREN IN PREVENTING
THE ADVERSE EFFECTS OF PLAYING ONLINE GAMES
IN SMP NEGERI 3 BOGOR CITY
(Survey of National University Fresh Graduates 2022-2023)**

THESIS

Submitted as one of the requirements to obtain a Bachelor of
Communication Science (S.Ikom.)

**Aniesa Adelia Safina
NPM.193516516516**

**Faculty of Social Science and Political Science
Communication Science Study Program
JAKARTA
2023**



PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS NASIONAL

FORMULIR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Aniesa Adelia Safina
No. Pokok Mahasiswa : 193516516516
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua Dan Anak
Dalam Mencegah Dampak Buruk Bermain Game Online Di SMP Negeri 3 Kota Bogor
Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu dari persyaratan memperoleh gelar Sarjana
Strata 1 (S1) Pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Program
Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Nasional.

Disetujui,

Jakarta, 29 Januari 2024

Dosen Pembimbing

Dekan


Dr. Dwi Kartikawati, S.Sos., M.Si


Dr. Erna Ermawati Chotim, S.Sos., M.Si



FORMULIR 4
PERSETUJUAN PERBAIKAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Aniesca Adetra Sapina
Nomor Induk Mahasiswa : 193516516516
Jurusan : Ilmu Komunikasi / Advertising
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Pola komunikasi interpersonal antara
Orang tua dan anak dalam mencegah dampak
Buruk bermain game online di Smp Negeri 3
Kota Bogor

Benar telah memperbaiki Skripsi berdasarkan petunjuk dari Tim Penguji dalam Sidang Ujian Skripsi pada tanggal, 21 Februari 2024, sebagaimana tertulis dalam "Berita Acara Ujian Skripsi".

Jakarta, 21 Februari 2024

Ketua Sidang : Dr. Drs. Zaini Djumadin, M.Si.

Penguji I : Djudjur Luciana R., S.Sos., M.Si.

Penguji II : Dr. Dwi Kartikawati, S.Sos., M.Si.

Keterangan:

*1) Lembaran ini dapat diminta di Sekretariat FISIP, apabila Skripsinya telah diujikan dan dinyatakan **LULUS**, halaman ini tidak dijilid.



PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS NASIONAL

FORMULIR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama : Aniesa Adelia Safina
No. Pokok Mahasiswa : 193516516516
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan Anak
DalaMencegah Dampak Buruk Bermain Game Online
Diajukan Untuk : Memenuhi salah satu dari persyaratan memperoleh gelar Sarjana
Strata 1 (S1) Pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Program
Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Nasional.

Disetujui untuk diujikan

Jakarta, 29 Januari 2024

Dosen Pembimbing

Kepala Prodi Ilmu Komunikasi


Dr. Dwi Kartikawati, S.Sos., M.Si


Djudjur Luciana Radjaguguk, S.Sos., M.Si

LEMBAR PERSETUJUAN JUDUL YANG TELAH DIREVISI

Nama : Aniesa Adeka Sapina
NPM : 193516516516
Fakultas/Akademik : Ilmu Komunikasi
Program Studi : Fakultas Ilmu Komunikasi
Tanggal Sidang : 21 Februari 2024

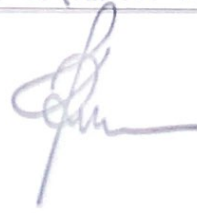

JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA

Pola komunikasi interpersonal antara orang tua dan anak dalam mencegah dampak buruk bermain game online di Smp Negeri 3 Kota Bogor

JUDUL DALAM BAHASA INGGRIS

The Interpersonal Communication Patterns between parents and Children in preventing the adverse effects of playing online games in Smp Negeri 3 bogor city

TANDA TANGAN DAN TANGGAL

Pembimbing	Ka. Prodi	Mahasiswa
TGL : 21 Februari 2023	TGL : 21 Februari 2023	TGL : 21 Februari 2023
		
Dr. Dwi Kartawati, S.Sos.MSi	Djudjur Luciana R., S.Sos.MSi	Aniesa Adeka Sapina



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JAKARTA

BIODATA ALUMNI MAHASISWA
SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 20.21/20.23

Nama Mahasiswa : Aniesa Adelia Safina
No. Pokok : 193516516516
Program Studi/Jurusan : Ilmu Komunikasi / Advertising
Tempat Tgl. Lahir : Jakarta 17 Mei 2001
Alamat Rumah : Jalan Bogor raya Gang Cempaka Rt 02/07
no 30 kp. Sawah
Telepon Rumah : -
Telepon Kantor : -
HP : 085773643604
Alamat Kantor :
E-mail : adelsafina19@gmail.com

Jakarta, 21 Februari 2024

Alumni,


..... Aniesa Adelia Safina



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
JAKARTA

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Aniesa Adelia Safina

NPM : 193516516516

Skripsi : Pola Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan Anak Dalam Mencegah Dampak Buruk Bermain Game Online Di SMP Negeri 3 Kota Bogor

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi ini merupakan hasil penelitian, pemikiran, dan penerapan asli saya sendiri. Saya tidak mencantumkan tanpa pengakuan bahan-bahan yang telah dipublikasikan sebelumnya atau ditulis oleh orang lain, atau sebagai bahan yang pernah diajukan untuk gelar atau ijazah pada Universitas Nasional atau perguruan tinggi lainnya.

Apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Nasional. Demikian pernyataan ini saya buat.

Jakarta, 7 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



Aniesa Adelia Safina



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK
JAKARTA

Nama : Aniesa Adelia Safina
Program Studi : Komunikasi
Judul : Pola Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan Anak
Dalam Mencegah Dampak Buruk Bermain *Game Online* di SMP
Negeri 3 Kota Bogor

ABSTRAK

<p>Kata Kunci</p> <p>Pola Komunikasi Interpersonal, Dalam Mencegah Dampak Buruk Bermain Game Online</p>	<p>Penelitian difokuskan pada pola komunikasi interpersonal dalam mencegah dampak buruk anak dalam bermain <i>game online</i> studi kasus SMP Negeri 3 Kota Bogor. Komunikasi menjadi bagian yang tidak dapat dipisahkan dengan kehidupan manusia sebagai makhluk yang berinteraksi, bahkan komunikasi menjadi sesuatu yang sangat dibutuhkan dan menjadi salah satu kegiatan yang dilakukan manusia sebagai makhluk sosial. Tinjauan pustaka yang digunakan adalah dengan pola komunikasi interpersonal yang di mana orang tua dapat mencegah dampak buruk anak dalam bermain <i>game online</i> dengan cara melakukan komunikasi interpersonal untuk memahami kondisi anak tersebut. Gagasan dasar akan berkaitan dengan metodologi penelitian yang digunakan berangkat dari analisis teks naratif, dengan proses wawancara terhadap 11 narasumber di SMP Negeri 3 Kota Bogor. Aspek yang akan dibahas diantaranya <i>game online</i>, dampak buruk, dan perspektif dari masing-masing narasumber. Pola komunikasi dan intensitas, sikap otoriter, <i>authoritive</i> dan <i>submissive</i> akan mempengaruhi komunikasi dengan murid</p>
<p>Pembimbing</p>	<p>Dr. Dwi Kartikawati, S. Sos</p>



UNIVERSITAS NASIONAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK
JAKARTA

Nama : Aniesa Adelia Safina
Program Studi : Komunikasi
Judul : Pola Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan Anak
Dalam Mencegah Dampak Buruk Bermain *Game Online* di SMP
Negeri 3 Kota Bogor

ABSTRACT

<p>Keyword</p> <p>Interpersonal communication patterns, in preventing the bad impact of playing online games</p>	<p>The research focuses on interpersonal communication patterns in preventing the negative impact of children playing online games in the case study of SMP Negeri 3 Bogor. Communication is an inseparable part of human life as interacting creatures, in fact communication is something that is really needed and is one of the activities carried out by humans as social creatures. The literature review used is the Interpersonal Communication Pattern, where parents can prevent the negative impact of children playing online games by carrying out interpersonal communication to understand the child's condition.</p> <p>Based on the theory of Symbolic Interactionism, this research includes 3 basic ideas of symbolic interactionism, namely emerging from the human mind (mind), oneself (Self), and Society (Society). The basic idea will be related to the research methodology used starting from narrative text analysis, with an interview process with 8 sources at SMP Negeri 3 Bogor City and has 3 communication process patterns, namely Primary Communication Patterns which use a symbol as a medium or channel, Secondary Communication Patterns where using other channels or media because the intended target is large in number and the Linear communication pattern is used as a face-to-face pattern so that the delivery can be delivered well and straightforwardly.</p>
<p>Pembimbing</p>	<p>Dr.Dwi Kartikawati,S.Sos</p>

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan segala puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan karuniaNya kepada penulis, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Adapun judul tugas yang penulis ambil adalah **“POLA KOMUNIKASI INTERPERSONAL ANTARA ORANG TUA DAN ANAK DALAM MENCEGAH DAMPAK BURUK BERMAIN GAME ONLINE DI SMP NEGERI 3 KOTA BOGOR”**

Penulis menyadari bahwa penulisan proposal skripsi ini masih jauh dari sempurna. Hal ini disebabkan karena keterbatasan pengetahuan yang penulis miliki meskipun demikian penulis berusaha semaksimal mungkin agar dalam penulisan ini berhasil dengan sebaik – baiknya sehingga dapat bermanfaat bagi pembaca khususnya rekan-rekan mahasiswa/mahasiswi Universitas Nasional.

Oleh karena itu mahasiswa ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dr. Erna Ernawati Chotim, S.Sos., M.Si. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Nasional Jakarta.
2. Drs. Adi Prakosa M.Si, Selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Nasional Jakarta
3. Dr. Dwi Kartikawati, S.Sos., M.Si. Selaku Pembimbing Skripsi
4. Keluarga serta orang-orang yang menyayangi saya yang menjadi alasan utama saya untuk terus semangat berjuang meraih kesuksesan.

5. SMP Negeri 3 Bogor yang telah memberikan kesempatan kepada saya dalam melaksanakan penelitian skripsi saya saat ini
6. Berterima kasih kepada Papah dan Ayah saya yang selalu memberikan semangat dalam proses penyelesaian skripsi saya
7. Teman saya yang selalu Menyemangati dalam proses skripsi ini
8. Pasangan saya yang selalu menyemangati dalam proses penyelesaian skripsi saya

Meskipun telah berusaha menyelesaikan proposal penelitian ini sebaik mungkin, penulis menyadari bahwa proposal penelitian ini masih jauh dari kata baik. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan proposal penelitian ini.

Akhir kata, penulis berharap semoga proposal penelitian ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yang berkepentingan.

Jakarta, 22 Januari 2024

Aniesa Adelia Safina.

DAFTAR ISI

FORMULIR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Masalah	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.5 Sistematika Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 Teori Interaksionisme Simbolik	14
2.3 Landasan Konseptual	16
2.3.1 Komunikasi	16
2.3.2 Pola Komunikasi	18
2.3.3 Fungsi Komunikasi	22
2.3.4 Proses Komunikasi	23
2.3.5 Komunikasi Interpersonal	24
2.3.6 Orang Tua	28
2.3.7 Anak	29
2.3.8 Game Online	30
2.4 Kerangka Pemikiran.....	34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Pendekatan Penelitian	35
3.2 Penentuan Informan	36
3.3 Teknik Pengumpulan Data	36
3.4 Teknik Pengolahan dan Analisis Data	38
3.4.1 Teknik Pengolahan Data	38
3.4.2 Analisis Data Analisis	40
3.5 Lokasi dan Jadwal Penelitian	41
3.5.1 Lokasi Penelitian	41
3.5.2 Jadwal Penelitian Jadwal	41
3.6 Tabel Perencanaan penelitian	41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Hasil Penelitian	42
4.1.1 Sejarah SMP Negeri 3 Kota Bogor	43
4.1.2 Visi Misi SMP Negeri 3 Kota Bogor	44
4.1.3 Struktur Organisasi SMP Negeri 3 Bogor	45
4.1.4 Profil Informan	46
4.2 Hasil Penelitian	47
4.2.1 Hasil Wawancara Dengan Siswa SMP Negeri 3 Bogor	48
4.2.2 Pola Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan Anak ...	51
4.2.3 Perspektif <i>Game Online</i> Menurut Orang Tua	54
4.2.4 Kendala Dalam Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan anak	55
4.2.5 Penerapan Teori Interaksi Simbolik.....	57
4.2.6 Hasil Wawancara Dengan Guru SMP Negeri 3 Bogor	58
4.2.7 Pola Komunikasi Interpersonal Antara Guru dan Murid	60
4.2.8 Perspektif <i>Game Online</i> Menurut Guru	62
4.3 Pembahasan.....	62
4.3.1 Pola Komunikasi	62
4.3.2 Pola Komunikasi Interpersonal	63
4.3.3 Pola Komunikasi Antara Orang Tua Dengan Anak.....	66

4.3.4	Upaya Yang Dilakukan Guru dan Orang Tua Untuk Pencegahan.....	66
4.3.5	Kendala Dalam Komunikasi Interpersonal Antara Orang Tua dan Anak	67
4.3.6	Penerapan Teori Interaksi Simbolik.....	67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	70

DAFTAR PUSTAKA	71
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	72
-----------------------	-----------



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Penelitian Terdahulu	10
Tabel 2.2	Persamaan Penelitian Sebelumnya	12
Tabel 2.3	Perbedaan Penelitian Sebelumnya	13
Tabel 2.4	Perencanaan penelitian	41



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1	Foto dengan Wakil Kepala Sekolah & Guru	53
Gambar 4.2	Foto dengan Siswa Bernama Ardisa Kanani	61
Gambar 4.3	Foto dengan Siswa Bernama Daffa Muhammad Fajr	72
Gambar 4.4	Foto dengan Siswa Bernama Muhammad Ichsan Rasyidi	80
Gambar 4.5	Foto dengan Siswa Bernama Muhammad Faiz Kamil	85
Gambar 4.6	Foto dengan orang tua siswa	86
Gambar 4.7	Foto game online yang sering digunakan	90



DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran I : Surat Tugas	73
2. Lampiran II : Biodata Alumni	74
3. Lampiran III : Hasil Turnitin	75
4. Lampiran IV : Surat Riwayat Hidup	76
5. Lampiran V : Laporan Bimbingan Skripsi	77
6. Lampiran VI : Surat Permohonan Penelitian Untuk SMP Negeri 3 Bogor ..	79
7. Lampiran VII : Transkrip Wawancara Ardisa Kanani	80
8. Lampiran VIII : Transkrip Wawancara Daffa Muhammad Fajr	82
9. Lampiran IX : Transkrip Wawancara Muhammad Ichsan Rasyidi	84
10. Lampiran X : Transkrip Wawancara Muhammad Faiz Kamil	86
11. Lampiran XI : Transkrip Wawancara Lilis	88
12. Lampiran XII : Transkrip Wawancara Maemunah	92
13. Lampiran XIII : Transkrip Wawancara Wahyuni	96
14. Lampiran XIV : Transkrip Wawancara Siti Aminah	100
15. Lampiran XV : Transkrip Wawancara Nisa Nurhasanah	103
16. Lampiran XVI : Transkrip Wawancara Rita Pangabea	109
17. Lampiran XVII : Transkrip Wawancara Zubaedah Zhabu	113
18. Lampiran XVIII : Transkrip Wawancara Dede Jubaedah	117
19. Lampiran XIX : Transkrip Wawancara Ajat Sudrajat	121
20. Lampiran XX : Foto Dengan Kepala Sekolah & Guru	124
21. Lampiran XXI : Foto Dengan Siswa Ardisa Kanani	125
22. Lampiran XXII : Foto Dengan Siswa Muhammad Daffa Fajr	126
23. Lampiran XXIII : Foto Dengan Siswa Muhammad Ichsan Rasyidi	127
24. Lampiran XXIV : Foto Dengan Siswa Muhammad Faiz Kamil	128