

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada sistem Pemesanan di Rumah Makan Padang Puspasari dapat diambil kesimpulan bahwa :

- a. Aplikasi pemesanan di Rumah Makan Padang Puspasari dapat mempermudah proses pemesanan, yang dapat diakses di *smartphone* masing-masing pelanggan dengan *scan QR-Code* pada setiap meja yang tersedia di Rumah Makan Padang.
- b. Aplikasi pemesanan di Rumah Makan Padang Puspasari, tampilannya menjadi lebih menarik karena tersedia gambar dan deskripsi pada setiap menu yang tersedia.
- c. Dari aplikasi pemesanan dengan algoritma FCFS dan FIFO menggunakan *QR-Code* pada Rumah Makan Padang Berbasis Web yang menerapkan sistem konsumen yang datang duluan yang pertama dilayani.
- d. Untuk pembayaran pada aplikasi memiliki dua pilihan yaitu tunai dan non-tunai. Jika memilih tunai dapat langsung membayar di kasir dan jika memilih non-tunai atau dengan *online payment* dapat menggunakan Go-Pay, OVO, atau Shopee Pay. Pembayaran non-tunai ini dapat dilakukan dengan *scan QR-Code* yang tersedia dikasir.

#### 5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan pada penelitian ini agar dapat dikembangkan lagi, yaitu :

- a. Meningkatkan tampilan antar muka sesuai perubahan zaman agar dapat tetap terlihat menarik.
- b. Menambahkan keterangan halaman agar pengguna dapat mengetahui sedang berada di halaman apa.

Memperbaiki fitur-fitur yang masih belum maksimal.