

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis pola komunikasi remaja dalam permainan *Mobile Legends*, dapat disimpulkan bahwa komunikasi dalam konteks ini memiliki potensi besar untuk memengaruhi perilaku moral. Penggunaan bahasa yang positif, sopan, dan etis dapat menciptakan lingkungan permainan yang sehat dan mempromosikan norma-norma moral positif. Komunikasi yang mendukung dan kolaboratif antaranggota tim dapat memperkuat nilai-nilai seperti kerjasama, saling menghormati, dan solidaritas.

Umpan balik yang positif dan konstruktif dapat memberikan kontribusi positif terhadap moral dan motivasi pemain, membantu mereka untuk tumbuh dan berkembang. Hindari penggunaan kata-kata kasar atau pencemaran nama baik untuk menjaga integritas moral dan menciptakan lingkungan permainan yang positif. Mengembangkan toleransi terhadap kelemahan sesama pemain dan merespon dengan empati dapat membentuk karakter moral remaja dalam menghadapi tantangan.

Kemampuan mengelola konflik dengan cara yang etis dan konstruktif memperlihatkan kematangan sosial dan kemampuan resolusi masalah yang baik. Remaja yang mengambil peran kepemimpinan positif dapat menjadi pengaruh positif pada perilaku moral anggota tim lainnya dan menciptakan budaya permainan yang etis. bahwa permainan tidak hanya sebagai bentuk hiburan semata, tetapi juga sebagai lingkungan sosial di mana remaja dapat belajar keterampilan sosial dan moral. Oleh karena itu, peran orang tua dan pendidik dalam membimbing dan memberikan pemahaman etika dan moral sangat penting untuk membentuk perilaku positif dalam dan di luar permainan

5.2 Saran

Setelah melakukan kegiatan penelitian, peneliti mempunyai saran mengenai Pola Komunikasi Reamaja Dalam Permainan Game *Mobile Legends* Terhadap

Perilaku Moral. Remaja perlu menyadari bahwa cara mereka berkomunikasi dalam *Mobile Legends* dapat memengaruhi sikap dan perilaku mereka di dunia nyata. Orang tua dan guru dapat membimbing remaja, terlibat dalam permainan, dan berbicara tentang nilai-nilai positif yang harus diterapkan. Penting untuk mengajarkan remaja menghormati perbedaan dan menunjukkan empati terhadap rekan tim, membentuk kerjasama dan penghargaan terhadap keberagaman. Remaja harus memahami arti bermain dengan jujur dan adil, serta menghindari tindakan curang untuk keuntungan pribadi. Penting bagi mereka untuk belajar mengendalikan emosi, terutama dalam situasi kompetitif, membantu mereka menjaga perilaku moral di lingkungan daring. Remaja harus menggunakan kata-kata positif dan mendukung dalam komunikasi, karena kata-kata memiliki dampak besar pada suasana permainan. Remaja harus belajar untuk melihat kegagalan sebagai kesempatan untuk belajar, membantu mereka menjaga sikap positif dan menghindari perilaku merendahkan diri atau rekan tim.

