

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai hubungan kecanduan game online terhadap kualitas tidur dan resiko perilaku kekerasan pada siswa siswi di SDN 15 pagi Jakarta Timur dapat disimpulkan bahwa:

1. Sebagian besar siswa siswi SDN 15 Pagi Jakarta Timur mengalami kecanduan game online sedang sebanyak 82 orang (57,3%).
2. Sebagian besar siswa siswi SDN 15 Pagi Jakarta Timur mengalami kualitas tidur buruk sebanyak 73 orang (51,0%).
3. Sebagian besar siswa siswi SDN 15 Pagi Jakarta Timur mengalami resiko perilaku kekerasan tinggi sebanyak 77 orang (53,8%)
4. Terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan game online dengan kualitas tidur dan resiko perilaku kekerasan pada siswa siswi SDN 15 Pagi Jakarta Timur dengan nilai ( $p\text{-value} = 0.001$ ) ( $< \alpha 0.05$ )

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, maka dapat disampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Orang Tua

Untuk perkembangan anak yang lebih baik, serta menerapkan pola asuh yang sesuai terhadap anak dan membatasi menggunakan gadget dalam aktivitas anak atau menggunakan gadget tidak lebih dari 2 jam/hari

kemudian mengawasi anak dalam fitur menggunakan gadget agar tidak berdampak negatif bagi anak.

## 2. Bagi Sekolah

Diharapkan kepada pihak sekolah dapat menjadi proteksi dini terhadap gangguan perilaku pada anak-anak. Guru adalah orang tua di sekolah bagi para pelajar sehingga peran mereka adalah kurang lebih sama dengan peran orang tua di rumah. Bagi anak-anak, guru di anggap sebagai figur utama yang kerap ditiru setelah figur orang tua. Untuk itulah, guru diharapkan bisa ikut aktif mengawasi perkembangan anak agar tidak meniru perilaku kekerasan pada game online yang anak-anak mainkan.

## 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya agar dapat melanjutkan penelitian ini tentang kecanduan game online, kualitas tidur dan resiko perilaku kekerasan pada siswa serta pengembangan metode atau mengenali faktor-faktor lain yang berhubungan dengan kecanduan game online.

